

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 más vendida en España
Nº 79
2,99€
Play mania
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
CABALLEROS DEL ZODIACO • S.C.A.R.
SHIN MEGAMI TENSEI: LUCIFER'S CALL
ALIEN HOMINID • MASHED XXL
SAMURAI WESTERN • MX VS. ATV
BOMBERMAN HARDBALL...
→PREVIEWS
TOP SPIN • EYETOY KINETIC
MARC ECKO'S GETTING UP
FAHRENHEIT • HULK 2...
8 424094 800032 00079
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
LOS 4 FANTÁSTICOS
¡SUPERHÉROES EN ACCIÓN!
LAS CRÓNICAS DE NARNIA
Descubre un mundo increíble repleto de magia y fantasía
COMPARATIVA AVENTURAS DE ACCIÓN
Devil May Cry 3, God of War, Prince of Persia 2, Onimusha 3...
GUÍA COMPLETA
Formula One 2005
¡PRIMERAS IMÁGENES!
Descubre cómo será el nuevo rey del fútbol
FIFA 06
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Play2
Tekken 5
Combos • Movimientos • Llaves • Ataques imparables
← Guía Tekken 5
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.69

Play2 manía

SUMARIO [79]

→ACTUALIDAD

Todas las noticias más candentes relacionadas con el mundo de PS2 y PSP.

→REPORTAJES

Os contamos en primicia los primeros detalles de la nueva edición del simulador de fútbol más completo.

Nos colamos en las oficinas de Pyro Studios para adelantaros todo sobre este espectacular shooter.

Si tras Harry Potter tienes ganas de más magia y fantasía, no pierdas de vista este reportaje...

→NOVEDADES

■ PSone ■ PS2 ■ Precio Especial ■ Platinum

→COMPARATIVA

¿Qué juego de acción de corte fantástico se ajusta a tus gustos? ¿*Devil May Cry 3*? ¿*Van Helsing*? ¿Rygar?

→GUÍAS Y TRUCOS

→PREVIEWS



Nuevos modos de juego, ligas, campeonatos, una jugabilidad renovada... te lo contamos todo sobre la nueva edición de *FIFA*.

16 REPORTAJE FIFA 06


El último éxito en taquilla en los cines llega a PS2 ¿Repetirá éxito?

28 NOVEDAD LOS 4 FANTÁSTICOS



Todo lo que necesitas saber para pilotar como Alonso.

72 GUÍA FORMULA ONE 05

52 COMPARATIVA AVENTURAS DE ACCIÓN

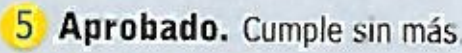

God Of War, *Devil May Cry 3* y otras obras maestras de la acción, frente a frente. ¿Cuál será el mejor?


Visitamos las oficinas del estudio español más reputado para probar su nuevo juego...

20 REPORTAJE COMMANDOS STRIKE FORCE

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.

- 1 al 4 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.
- 5 **Aprobado.** Cumple sin más.
- 6 **Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- 7 **Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- 8 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- 9 **Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- 10 **Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores: MM Muy malo M Malo R Regular B Bueno MB Muy bueno E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:























Las calles serán tu reino, los puños... tu lema

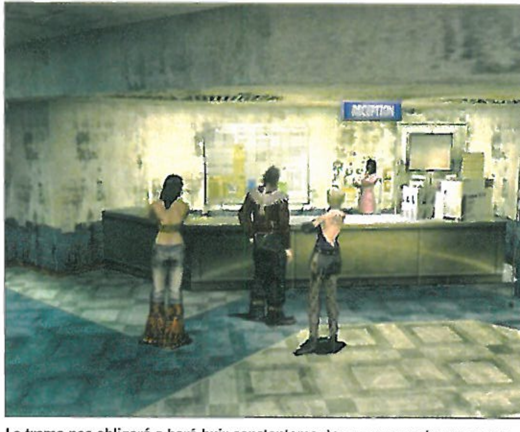
«BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE»

Capcom confirma que en septiembre llegará uno de sus juegos más originales de los últimos tiempos, un beat'em up con toques mafiosos, en el que tendremos que pelear, alistar nuevos miembros, disfrazarnos...

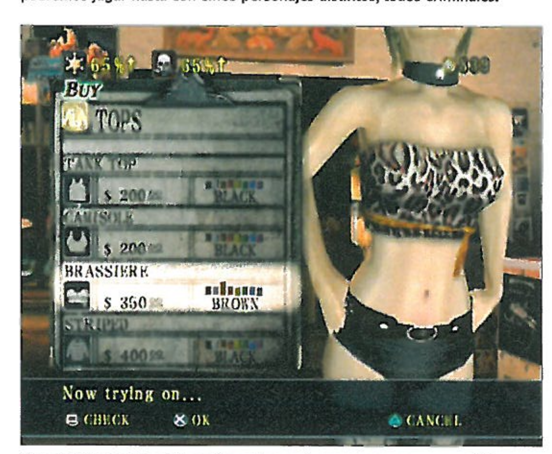
En este nuevo beat'em up podremos escoger entre cinco criminales que, tras ser traicionados por sus capos, huyen perseguidos tanto por su banda como por sus rivales y la policía, en una historia en la que las traiciones y el poder se darán la mano para dar forma a una aventura con toques "mafiosos" que se saldrá de lo normal ¿Por qué? Pues porque mientras cumplimos misiones podremos pelear con otros matones que nos encontremos por las calles (tanto "1 contra 1" como "1 contra varios") y con un sistema de golpes sencillo pero eficaz en el que también podremos usar armas blancas, robar dinero y objetos a los vencidos, hacer que se unan a nuestro bando (podremos alistar hasta 100 personajes), mejorar nuestras habilidades, disfrazarnos con distintas prendas para pasar desapercibidos... Todo esto dará para más de 60 horas de juego y 24 finales distintos. Y contará también con un modo versus y otro en el que podremos crear y editar personajes. ¿A qué suena bien? Pues el 30 de septiembre estará en las tiendas...



Beat Down es una aventura de acción en tercera persona en la que podremos jugar hasta con cinco personajes distintos, todos criminales.



La trama nos obligará a hará huir constantemente, aunque contaremos con recursos para pasar desapercibidos, como operaciones estéticas.



Con el dinero conseguido en las peleas podremos comprar ropa y objetos, que nos servirán tanto en el combate o para bajar nuestro nivel de búsqueda.



En algunos combates la dinámica será la típica de "1 contra 1", aunque podremos usar armas blancas y un montón de golpes y combos.

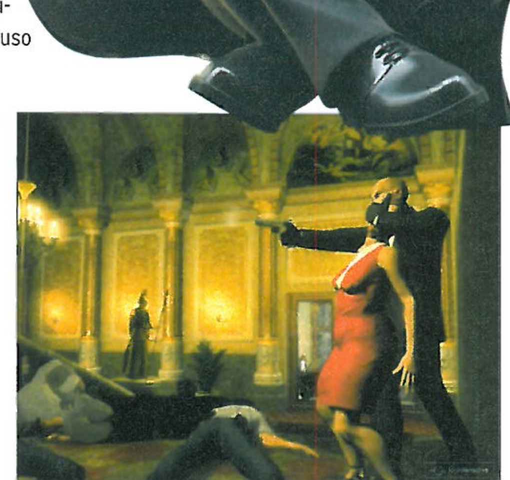
EL MATÓN MÁS PELIGROSO AUMENTA SU TARIFA

En *Hitman: Blood Money* el Agente 47 lo hará todo por la pasta.

En otoño llegará la nueva entrega de la saga *Hitman* con un apasionante argumento: los miembros de la organización ICA, para la que trabaja el Agente 47, están siendo asesinados. Nuestro hombre viajará hasta América para descubrir al culpable, y de paso seguirá ofreciendo sus servicios al mejor postor. La clave del desarrollo volverá a ser una enorme libertad de acción para afrontar las misiones con sigilo o "a lo bestia". Con el dinero que ganemos al cumplir un "encarguito" compraremos armas y equipo. La "pasta" nos servirá incluso para evitar que nuestras actividades se hagan públicas y no ser reconocidos en las siguientes misiones. Otras novedades serán la posibilidad de modificar las armas o técnicas como el uso de rehenes como escudos humanos.


La tercera aventura del Agente 47 en PS2 volverá a ser sólo para adultos, ya que cualquier método valdrá para cumplir los "encargos"...


Blood Money traerá interesantes novedades jugables, como trastear con las armas para alterar la velocidad de disparo, su precisión...


El Agente 47 exhibirá todo tipo de nuevas habilidades: por ejemplo, trepará o se colgará de las cornisas, e incluso "pagará" coartadas...

Los más alquilados PS2 (del 1 al 31 de junio)

*Lista facilitada por










1	JUICED
2	MOTO GP 4
3	MEDAL OF HONOR E. ASSAULT
4	GOD OF WAR
5	BATMAN BEGINS
6	MIDNIGHT CLUB 3 DUB ED.
7	STAR WARS EPISODIO III
8	FULL SPECTRUM WARRIORS
9	GRAN TURISMO 4
10	MADAGASCAR

Los más vendidos PS2 (del 1 al 31 de junio)

*Lista facilitada por














1	TEKKEN 5
2	FORMULA ONE 05
3	MOTO GP 4
4	GOD OF WAR
5	PRO EVOLUTION SOCCER 4
6	CABALLEROS DEL ZODIACO
7	JUICED
8	MEDAL OF HONOR E. ASSAULT
9	STAR WARS EPISODIO III
10	FORMULA ONE 04

Los más vendidos PSone (del 1 al 31 de junio)

*Lista facilitada por

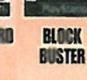












1	FIFA FOOTBALL 2005
2	EL REY LEÓN
3	TRUCK RACING
4	YU-GI-OH
5	JET ACE
6	SPORTS SUPERBIKES 2
7	DONALD CUAC ATTACK
8	DANCING STAGE
9	SNOWBOARD RACER
10	BLOCK BUSTER

UN MANDO ATERRADOR

El pad oficial de *Resident Evil 4* para PS2, a la venta en septiembre.

Aunque hasta mediados de noviembre no disfrutaremos de *Resident Evil 4*, en septiembre llegará a nuestro país el RE Chainsaw, el alucinante mando oficial del juego. Una joya de coleccionista con la forma de la sierra mecánica que "padece" Leon Kennedy en la aventura. El "juguetito" conserva todos los botones y funciones de un Dual Shock 2 (y por lo tanto puede usarse con cualquier juego). Además, incluye detalles como un pequeño cordón como el que sirve para arrancar las sierras mecánicas reales, que al tirar de él hace las veces de botón de Start y emite un potente rugido. El RE Chainsaw viene acompañado de una caja que sirve como soporte y expositor. El precio aún no ha sido confirmado...



LOS MÁS ESPERADOS

→ SHADOW OF THE COLOSSUS

La aventura más original se retrasa. *Shadow of the Colossus*, la aventura de los creadores de *Ico* que nos obligará a enfrentarnos contra monstruosos gigantes, se retrasa hasta febrero de 2006. Seguro que la espera merece la pena.

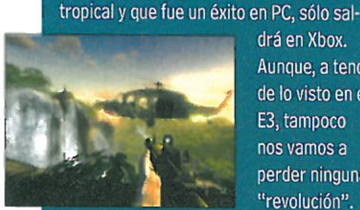


→COMMANDOS S. F.

El shooter de Pyro, en invierno. Por motivos estratégicos, el shooter bélico más "español" se va a retrasar hasta el próximo invierno. Con las ganas que tenemos de pillarlo...

→ FAR CRY INSTINCTS

Finalmente será exclusivo de Xbox. *Far Cry Instincts*, el shoot'em up editado por UbiSoft que se desarrolla en una isla tropical y que fue un éxito en PC, sólo saldrá en Xbox. Aunque, a tenor de lo visto en el E3, tampoco nos vamos a perder ninguna "revolución".



→WITHOUT WARNING

Acción antiterrorista en octubre. El 28 de octubre llegará a las tiendas este juego de acción de Capcom, que nos hará vivir 12 horas de pesadilla en una planta química tomada por terroristas desde el punto de vista de seis personajes muy distintos.

→ WE LOVE KATAMARI

La bola se acerca cada vez más... La secuela de *Katamari Damacy*, título que no salió aquí y que nos propone adherir objetos a una bola para que crezca de tamaño, saldrá el próximo mes de noviembre. Si nada se tuerce, claro.



→ OKAMI

Lo más original del E3, en 2006. La aventura de acción más original que se mostró en el pasado E3 llegará a los territorios europeos el año que viene. Así lo han confirmado recientemente los chicos de Capcom.

«RESIDENT EVIL 4», MÁS COMPLETO EN PS2

Nuestra versión tendrá novedades jugables muy jugosas.



Leon Kennedy se enfrentará a los terribles monstruos del juego con nuevas armas exclusivas de la versión de PlayStation 2.



Habrá dos horas más de juego, y se ha filtrado que podrían tener a Ada Wong como protagonista.

Continúan llegando buenas noticias sobre *Resident Evil 4*. El juego no sólo tiene una pinta excelente en lo que a sus apartados técnicos se refiere, sino que además Capcom planea ofrecernos contenidos exclusivos con respecto a la versión de GameCube, como nuevas armas y numerosos extras que se mantienen en riguroso secreto. Por ahora, Capcom ya ha dejado caer que la versión de PS2 tendrá dos horas de juego extra integradas en la trama, que supuestamente serán cinco nuevos niveles protagonizados por la bella Ada Wong (*RE2*)... y esto es sólo el principio. Si nada se tuerce, *Resident Evil 4* llegará a las tiendas españolas a mediados de noviembre.

GANADORES CONCURSOS

Ganadores de 25 Bolsas PS2 + 25 porta CD del FC. Barcelona que se sortearon entre los acertantes del concurso de Play2Manía 77.

Antonio Ibáñez Denia	Albacete
Marimar Huerga Gorgojo	Asturias
Alejandro Morales Arjona	Baleares
José Luís Medina Ramos	Baleares
Albert Codina	Barcelona
Eduard Pla Burruel	Barcelona
Jesús José Zapata Zapata	Barcelona
Gabriel Petrel Muñoz Baza	Granada
Jon López Arribillaga	Guipúzcoa
Daniel Rabinat	Lleida
Juan Miguel García Arroyo	Madrid
José Carlos Castillo Márquez	Málaga
Pedro Gordón Pladena	Málaga
Javier Palarea Navarro	Murcia
Víctor Pérez Mateos	Murcia
María José Bouzón Tomé	Pontevedra
Diego Carballido Alfaro	Pontevedra
Francisco Javier Gutiérrez Ojeda	Sevilla
Ismael Palm Sobrino	Sevilla
Pablo de Ávila González	Soria
Manuel Candalija Medina	Tarragona
Juan Carlos Carrasquilla Valverde	Toledo
Bernat Gallego	Valencia
Virginia Simarri Picazo	Valencia
Ulises de Álvaro	Valladolid

Ganadores de 25 Bolsas PS2 + 25 porta CD del Real Madrid que se sortearon entre los acertantes del concurso de Play2Manía 77.

Jorge Pardo Expósito	A Coruña
Vicente Zaragozi	Alicante
Fernando Piera Sala	Alicante
Javier Balboa Illán	Alicante
Jorge Cabal Martín	Asturias
Raúl González Rodríguez	Badajoz
Sergio Páramo Cifuentes	Cáceres
Nadia Torres	Cádiz
Juan Miguel Martínez Teba	Granada
Manuel Carretero Martínez	Granada
Nieves Gil Martín	Granada
Rafa Arranz Martínez	Madrid
Cristian Pinto Gómez	Madrid
Ángel Asenjo	Madrid
María Luisa García Sevillano	Madrid
José Manuel Treviño Benítez	Málaga
Juan Fco. Barceló Perpiñan	Murcia
Lola Tomás Caye	Murcia
Fermín Pérez del Palomar Ortega	Navarra
Juan Camilo García Usma	Pontevedra
Miguel Ángel Herráez Corredera	Segovia
José Manuel Ortega Ale	Sevilla
Miguel Ángel Vallejo García	Valladolid
Octavian Flavián Baba	Zaragoza
José Luis Fernández Martín	Zaragoza



Ganadores de los 10 juegos *Moto GP 4* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos de Play2Manía 77.

María Dolores Hernández Lupiañez	Almería
Manuel Soto Carrillo	Almería
Álvaro Cuevas	Cáceres
Xavier Ramos	Castellón
José Ángel Del Río Rabadán	Ciudad Real
Rafael Requena Vázquez	Girona
Carmen Lorente Gallego	Huesca
Héctor Cadavid Villanueva	Orense
Oscar Figueroa Beiro	Pontevedra
Inés Chirivella	Valencia


PlayStation 2
¡EL ANIME LEGENDARIO LLEGA POR FIN A PS2!
¿PODRÁS ALCANZAR EL SÉPTIMO SENTIDO?
LOS CABALLEROS DEL ZODIACO
Saint Seiya
EL SANTUARIO
CUENTA LA LEYENDA QUE CADA 200 AÑOS LAS FUERZAS DEL MAL VUELVEN A LA TIERRA PARA PONERLA BAJO SU CONTROL. PERO LA LEYENDA TAMBIÉN CUENTA QUE, EN ESE MISMO MOMENTO, ATENEA SE REENCARNARA PARA COMBATIRLOS Y SALVAR EL MUNDO. ¿ELIGIEREIS EL BIEN O EL MAL? VUESTRO VIAJE AL CORAZÓN DE EL SANTUARIO EMPIEZA AHORA...
- VOCES ORIGINALES EN JAPONÉS.
- MÁS DE 20 PERSONAJES CON LOS QUE JUGAR, QUE INCLUYEN TUS CABALLEROS DE BRONCE Y ORO FAVORITOS.
- MAS DE 80 MINUTOS DE ESCENAS DE LOS DIBUJOS ANIMADOS ESPECIALMENTE RECREADAS EN 3D.
© 1986 Masami Kurumada/Shueisha, Toei Animation. © 2005 Bandai. Published by Bandai S.A., Distributed by Atari Europe SASU.
7+
www.pegi.info
BAN DAI
ATARI

MÁS DE 20 CLÁSICOS INOLVIDABLES

***Capcom Classic Collection* recuperará videojuegos que hicieron historia.**

La mítica compañía Capcom lanzará en noviembre una colección con más de 20 de sus éxitos para maquinas recreativas y la consola Super Nintendo, en versiones idénticas a las originales. *Capcom Classic Collection* repasará 10 años de historia con títulos como el clásico de las lucha callejera *Final Fight*, los juegos de disparos *Commandos* y *1942*, o uno de los videojuegos más influyentes de todos los tiempos, *Street Fighter II*. Y todo ello aderezado con extras como "artwork" original o remezclas de los temas musicales de los juegos.



Commandos, Super Ghoul's and Ghost, 1942... Esta colección recoge juegos clásicos en versiones idénticas a los originales.



Además de jugar a títulos tan adictivos como *Street Fighter II*, disfrutaremos de extras como "artwork" de estos clásicos.

CREA UN LUCHADOR LEGENDARIO

***Soul Calibur III* nos permitirá diseñar personajes.**

A finales de este año llegará a España *Soul Calibur III*. Y en esta entrega de la saga hay una novedad importante: un editor muy completo que nos permitirá diseñar personajes nuevos, y es de esperar que también modificar a los ya existentes. Elementos como la vestimenta y sus colores, los complementos de los trajes o el estilo de lucha (determinado por el arma elegida) podrán ser modificados.



El editor del juego permitirá modificar cada detalle de los luchadores.

ASTERIX PARODIA LOS VIDEOJUEGOS

En su nueva aventura de acción.

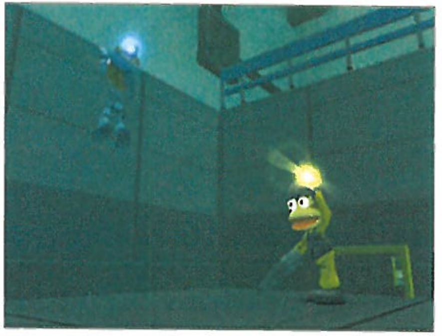
Asterix y Obelix XXL2: Mission Las Vegum es el nombre del nuevo juego de plataformas y acción de la famosa pareja. Nuestros héroes visitarán un parque temático en el que pelearán, saltarán y resolverán puzzles combinando sus habilidades. Y todo ello, parodiando diversos videojuegos: algunos enemigos se parecerán a Mario o Sonic, un espía llamado Sam Shieffer ayudará a nuestros héroes... El juego llegará durante la segunda quincena de octubre.



Personajes como Sonic, Mario, Sam Fisher o Lara Croft serán parodiados en la nueva aventura de Asterix y Obelix.

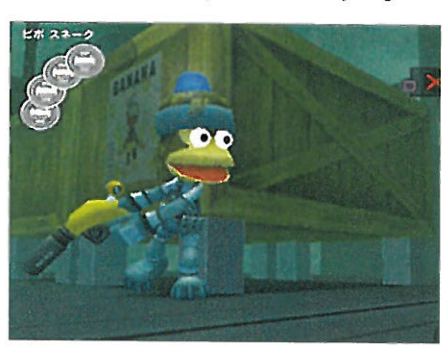
MÁS MONO QUE SNAKE

***Ape Escape 3* incluirá un minijuego inspirado en *Metal Gear*.**



Piposnake será una parodia del mítico Snake que imitará muchas de sus habilidades para la infiltración y el sigilo.

Tras el minijuego de *Metal Gear Solid 3: Snake Eater* en el que cazábamos monitos de *Ape Escape*, los guiños entre las dos sagas continuarán en *Ape Escape 3*. El nuevo plataformas de Sony incluirá el minijuego *Mesal Gear Solid*, en el que un grupo de simios robará el Metal Gear. El único que podrá recuperarlo será el agente Piposnake, un mono experto en sigilo que usará como arma una pistola lanza-plátanos con silenciador y que se comunicará con el coronel Roy Campbell por codec. *Ape Escape 3* está ya a la venta en Japón y aún no tiene fecha en Europa.



Habrá montones de guiños a la "mitología" de *Metal Gear*. Pero, eso sí, nuestra pistola disparará plátanos...

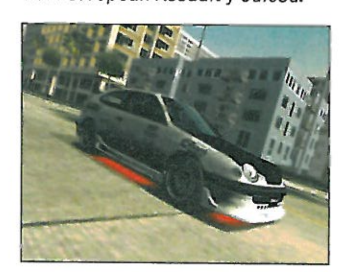


Elementos de las dos sagas se mezclarán con mucho humor.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

El título más vendido en Japón en estos momentos es un juego de rol de Square-Enix llamado *Drag-on Dragoon 2: Love Red, Ambivalence Black*, seguido de *Kenka Banchou*. En Estados Unidos triunfa *Destroy All Humans!* y aquí en Europa dominan con autoridad *Medal of Honor: European Assault* y *Juiced*.



→ Lo último sobre PS3

Ya está confirmado que PS3 no llevará disco duro de serie (al menos en su lanzamiento en Japón). El que lo quiera, tendrá que comprarlo aparte. Además, una web nipona ha revelado que las impresionante demos de PS3 que se vieron en el E3 no corrían al 100% de lo que será la velocidad final de la consola, sino "sólo" al 75%.

→ Reveladores sondeos

La prestigiosa revista japonesa Famitsu publica unas encuestas sobre la expectación que levantan entre los japoneses las nuevas consolas. Pues bien, los últimos sondeos indican que, para el 52,8% de los jugadores y para el 88,6% de los vendedores consultados, PS3 es la consola más esperada y la que dominará la próxima generación.

→ El nuevo *True Crime*

Activision ya ha confirmado la ciudad donde se desarrollará *True Crime 2*, la secuela del juego que más se ha acercado a los *GTA*, por calidad y desarrollo. Será en Nueva York y el juego estará listo para finales de año. El mes que viene os lo contaremos todo sobre él.

POP CON SABOR ESPAÑOL

Amaral, Bisbal y Melendi estarán entre los artistas de *SingStar Pop.*

Sony lanzará en octubre *SingStar Pop*, la tercera entrega de su exitosa serie de juegos musicales. En la selección de canciones se incluirán algunos de los artistas pop españoles más populares del momento, como Amaral, Melendi o Camela, y clásicos como Héroes del Silencio, Loquillo o Gabinete Caligari. Del total de 30 temas que incluirá el juego, 28 serán en español (sólo habrá sitio para dos canciones en inglés, una de Tom Jones y otra de The Clash), y todos vendrán acompañados de su correspondiente vídeo original. Como en los anteriores *SingStar*, la consola puntuará nuestra entonación y ritmo al cantar en diversos modos de juego como Pasa el Micro o Dueto. *SingStar Pop* saldrá a la venta en dos versiones, una con micrófonos a 59 euros, y otra sin micros (por si ya tenemos un SingStar anterior) a 29 euros.

Sony nos traerá canciones de los artistas españoles más "laureados" del momento, a saber: Melendi, Amaral, David Bisbal o Camela, entre otros. ¡¡¡Incluso estarán las Supremas de Mostoles, casi nada!!!



Héroes del Silencio o Loquillo serán algunos de los clásicos incluidos. En total habrá 28 canciones en castellano y sólo dos en inglés.



MÁS ROL DE PRESTIGIO

Square-Enix revela el deseado *Grandia III.*

El 4 de agosto los japoneses disfrutarán de la nueva entrega de *Grandia*, una saga de RPGs de culto. Ambientado en un mundo de magia y tecnología, *Grandia III* narrará la historia de Yuki, un joven piloto, y Alfeena, una muchacha capaz de comunicarse con los dioses. *Grandia III* tendrá un sistema de combate por turnos muy dinámico y con continuas alternativas de ataque, y una atractiva estética manga. Entre las novedades destacarán los combates a los mandos del aeroplano de Yuki. De momento no se ha concretado la fecha del lanzamiento europeo del juego.



Grandia III nos traerá fantasía, estética manga y combates por turnos.

VUELVE LA OSCURIDAD

Obscure tendrá secuela el año que viene.

Obscure fue uno de los Survival Horror más curiosos que vimos el año pasado, en el que un grupo de estudiantes se quedaba encerrado en un colegio lleno de monstruos. Pues bien, Virgin ha confirmado que para marzo de 2006 estará lista la secuela, y de la que se desconocen más detalles, excepto que promete dar más "miedo" que la primera entrega y que estará en castellano.

PSP Manía

La fecha de lanzamiento de PSP en Europa se va acercando, y poco a poco parece que la cosa se anima con nuevos anuncios, betas que vamos recibiendo... Y eso por no hablar de rumores, como que EA podría estar trabajando en una versión "Tactics" de "El Señor de los Anillos". Veremos...

¡La liga en "tus manos"!

EA Sports ya tiene bastante avanzada la versión portátil de su *FIFA 06* para PSP, que llegará en el mes de Octubre tras confirmarse que *FIFA 05* (el juego que salió en USA hace tres meses) no saldrá a Europa.



FIFA 06 ofrecerá selecciones y clubes, sumando más de 10. 000



FIFA 06 para PSP conservará todas las opciones del juego de PS2, como las ligas, las tácticas... todo.

World Tour Soccer, el arcade de fútbol de Sony, será el encargado de abrir fuego con el deporte rey en PSP, aunque pocos días después, a principios de octubre, nos llegará *FIFA 06*, el primer simulador "serio". Esta nueva edición será una evolución de lo que se vio en *FIFA 2005* para PSP (que nunca llegará a Europa), y que básicamente se centró en "meter" todas las opciones, modos de juego y posibilidades de la versión de PS2 en un disco de PSP. Partiendo de esta atractiva base, *FIFA 06* mejorará lo visto en su antecesor y ofrecerá todas las novedades jugables que veremos de esta edición, al tiempo que introducirá novedades exclusivas de PSP, como la posibilidad de actualizar plantillas, minijuegos o los llamados Retos (partidos de la pasada temporada en los que tendremos que superar situaciones adversas). Tampoco faltarán los piques Wi-Fi para dos jugadores, 21 Ligas y 10.000 jugadores reales, sin olvidarnos del aspecto "multimedia", ya que también incluirá vídeos con los momentos más importantes de la historia del fútbol. Promete, ¿eh?



FIFA 06 incorporará algunos "minijuegos" y extras curiosos, como estos toques de balón.

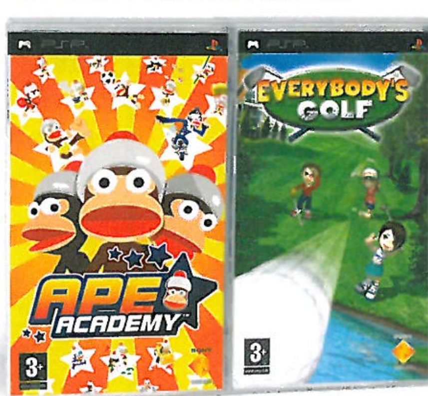


Los "toques" nos obligarán a poner la consola en vertical, y con ellos desbloquearemos extras.

¿Cuánto costará un juego?

Sony no superará la barrera psicológica de los 50 euros.

Tras la reciente confirmación del precio de la consola en Europa, ahora le ha llegado el turno a los juegos. Sony ha confirmado que sus novedades para PSP costarán 49,99 Euros, precio que seguro seguirán el resto de compañías... aunque otras podrían poner ese listón en los 59,99 Euros. Sin duda, unos precios ligeramente superiores a lo que nosotros esperábamos, viendo cómo han evolucionado las cosas en el mercado japonés y americano.



¡Jugarás más tiempo seguido!

Japón y Estados Unidos reciben nuevos modelos de batería para PSP.

Desde hace unos días, existen alternativas para remediar el aspecto más criticado de PSP: la duración de la batería. Ya es posible encontrar numerosas soluciones en Japón y Estados Unidos, como "mochilas" que complementan la batería oficial, aunque sólo una, X2 de la compañía Codejunkies, duplica la duración de la batería oficial. En EE.UU. se pondrá a la venta por 50 ajustados dólares, es decir, el mismo precio que cuesta una batería "normal" de PSP de Sony. Suponemos que esto es sólo en principio, y que en breve veremos la respuesta de Sony al respecto...



Las "mochilas" o baterías externas son un poco incómodas a la hora de jugar. Mejor internas...

¡LA SORPRESA!

FFVII ADVENT CHILDREN

Género Película UMD
Compañía Square-Enix
Jugadores --

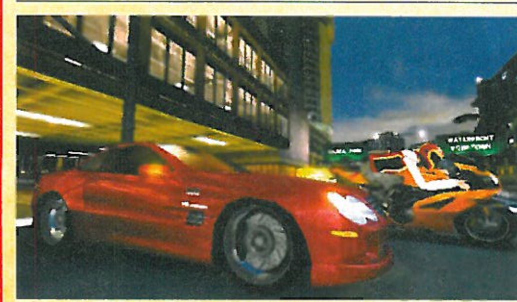
Square-Enix lanzará en Japón el 14 de septiembre su esperada película basada en *Final Fantasy VII*. La edición en UMD contará con una edición limitada, con extras como secuencias de vídeo del propio juego...



¡¡¡LOS MÁS NUEVOS!!!

→ Midnight Club 3 DUB Edition

Rockstar/ Velocidad / Septiembre (Ya a la venta en USA)







Ya hemos probado la versión americana de este espectacular arcade de carreras urbanas y tuning. Lo más increíble es que todas las posibilidades del juego de PS2, como las opciones de tuning o la libertad de movimientos por tres ciudades, permanecerán intactas...

→ Dynasty Warriors

Lucha / Koei / 1 de sept. (Ya a la venta en USA y Japón)







Uno de los mejores juegos de PS2 para descargar adrenalina también llegará a PSP conservando sus señas de identidad: multitudinarias peleas ambientadas en China, posibilidad de montar a caballo o elefante, un gran elenco de personajes jugables... Muy divertido.

→ Breath of Fire III

Capcom / Juego de rol / Fecha sin confirmar



En agosto los nipones disfrutarán de la adaptación un gran juego de rol de PSone. En él viviremos una apasionante aventura, en la que los dragones y los combates por turnos jugarán un papel estelar....

Play2 Guías & trucos

DISFRUTA ESTE VERANO DE LAS MEJORES GUÍAS



Soluciones completas:

• Star Wars Episodio III

Todos los movimientos y poderes de los Jedi, estrategias contra los jefes finales, trucos y secretos...

• God of War

La mejor aventura de acción del momento, paso a paso, además de todos los movimientos, extras y modos ocultos.

• Area 51

Todos los secretos de un shoot'em up sorprendente: cómo derrotar a los enemigos, los objetivos y las mejores rutas...

• Formula One 2004

Además, la guía completa de *Formula One 2004* y otros éxitos de la línea Platinum, como *Jak 3*, *Killzone*... ¡No te lo pierdas!

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

¡LLÉVATE EL PÓSTER DE MODA Y GANA 5 NINTENDO DS!



• Poster-Concurso Pokémon. Sortean cinco Nintendo DS entre los que resuelvan el enigma que hay en el póster de *Pokémon Rojo* y *Verde* que regalan.

• Reportaje DS a tope. Todos los juegos para la portátil táctil analizados y puntuados, más los mejores bombazos que van a llegar: *Nintendogs*, *Metroid Prime Hunters*, *Sonic Rush*...°¶

• 8 bombazos de Mario. Echan un ojo a los nuevos títulos protagonizados por Mario: fútbol, party, béisbol...

• Movimientos huevo. Un especial con todos los movimientos que se aprenden en la guardería. Y regalan un montón de consolas y juegos.

Ya a la venta.



¡¡EL NUEVO ÉXITO DE PYRO!!

• *Commandos Strike Force.* Computer Hoy Juegos centra su atención en el genial *Commandos Strike Force* de Pyro Studios y en un completo reportaje te dan las claves de su éxito.

• *GTA San Andreas.* Realizan un completo análisis de la versión final, para que sepas si funcionará en tu ordenador. No en vano es la única revista que realiza 48 pruebas de rendimiento en 24 PC. Con el mismo método analizan otras novedades como *Juiced*, *Guild Wars*, *Singles 2*...

• Juego de regalo. Y, de regalo, *El Señor del Olimpo, Zeus*, un perfecto simulador de ciudades mitológicas con altas dosis de estrategia. ¿Te lo vas a perder?

Ya a la venta.



¡REFRESCA TU PC!



• *Rise and Fall.* Micromanía te descubre la última creación de Rick Goodman, el genio de Empires y *Empire Earth* que viene a revolucionar la estrategia.

• *Port Royale 2.* ¿Te agobia el calor? Micromanía te ofrece este mes una refrescante review que te lleva a un Caribe repleto de riquezas por explotar.

• Juego de regalo. Este mes, *SWAT 2* y los 12 números de Micromanía de 1990 en PDF. También, como siempre, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos y extras.

A la venta el 27 de julio.

HOBBY CONSOLAS

¡EL PARTIDO DEL SIGLO!

• *Pro Evolution 5* vs *FIFA 2006*: El duelo entre los dos grandes simuladores de fútbol de las consolas se reedita en Hobby Consolas, donde encontraréis toda la información sobre las nuevas ediciones de ambos juegos.

• *King Kong*: Un genial reportaje os desvela todo lo que queréis saber sobre el juego basado en la próxima peli de Peter Jackson.

• Los juegos de PSP: Los preestrenos de todos los juegos que acompañarán el lanzamiento de la nueva portátil, además de un avance de cómo será *GTA Liberty City*. ¡No os lo perdáis!

A la venta el 22 de julio.



FIFA 06

Ya podéis descansar bien este verano, porque la nueva temporada de fútbol va a ser más emocionante que nunca. Para abrir boca, te presentamos antes que nadie todos los detalles del nuevo simulador de EA Sports, que tiene una pinta alucinante. ¡Que comience el partido!

Compañía **EA Sports** Género **Deportivo** Fecha prevista **30 de Septiembre**

Al terminar el verano empieza la nueva temporada de fútbol, y con ella llegan los nuevos simuladores para PS2. Este año el primero en llegar será *FIFA 06* y sus creadores, los chicos de EA Sports nos lo han enseñado en rigurosa primicia. Y, tras habernos echado ya unos cuantos partidos, estamos seguros de que el nuevo *FIFA* os va a sorprender. Y mucho.

La primera sorpresa la encontraremos en la carátula del juego, con un cambio de imagen realmente acertado: nuevo logo y una imagen ciertamente espectacular de dos de las figuras del fútbol europeo actual: Ronaldinho y Rooney (delantero del Manchester United). Pero tras esta nuevo "look", más dinámico, se esconderá un simulador capaz de satisfacer a los aficionados al fútbol más exigentes.

PARTIDOS MÁS VIBRANTES

Para empezar, el sistema de juego ha mejorado sustancialmente. Basta disputar un sólo partido para darse cuenta de que el ritmo de juego es más vivo, la pelota se mueve mejor y los jugadores responden con mayor rapidez y precisión a nuestras órdenes.







FIFA 06 será el simulador de fútbol más completo. Ningún otro juego ofrecerá tantos equipos, ligas, opciones, modos de juego, etc. Además, el sistema de juego será mucho mejor que los anteriores.



Los disparos, pases y demás acciones se han revisado y mejorado, lo que nos dejará unos partidos más dinámicos, trepidantes y, sobre todo, realistas. Los jugadores responden mejor a nuestras órdenes.



Además, habrá nuevos movimientos, como que nuestro jugador deje pasar el balón para a continuación correr hacia él.



La estrategia ocupará un lugar clave en *FIFA 06*. Podremos asignar tácticas de ataque y defensa en la cruceta (o en el stick, si lo preferís).



Los estadios estarán mejor recreados que nunca, y contarán con nuevos efectos y un grado de detalle realmente excelente.

El sistema de pases, los diferentes remates, los nuevos regates... todo ha sido revisado y mejorado para estar a la altura de lo que exigen los fans de este deporte. A todo ello hay que añadir nuevos movimientos (como que nuestro jugador deje pasar el balón para inmediatamente seguir su trayectoria) y la eliminación de algunas opciones de anteriores entregas (como el control "Sin balón", aunque sí tendremos un botón para desmarques).

Pero claro, no es lo mismo hacer fútbol con estrellas como Ronaldo o Beckham que intentarlo con un equipo griego... Cada jugador tendrá 38 atributos y unos serán mejores que otros en el pase, el tiro, la condición física... algo que notaremos en el campo, al igual que la moral de nuestros jugadores. Además, la estrategia tendrá un »

El nuevo FIFA promete satisfacer en todos los sentidos a los fanáticos del fútbol más exigentes.



Cada jugador tendrá 38 atributos, que determinarán su respuesta en el campo. Y es que no todos son capaces de desbordar como Ronaldo, colgar balones como Beckham o correr como Roberto Carlos.

ASÍ SERÁ EL NUEVO SIMULADOR DE FÚTBOL DE EA SPORTS

→Las claves del nuevo FIFA

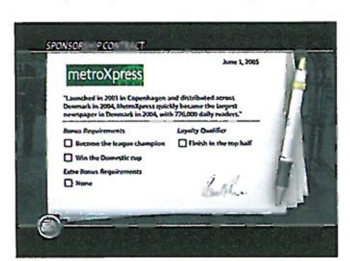
Los chicos de EA Sports están trabajando duro para lograr el simulador de fútbol definitivo, el que será con seguridad el mejor *FIFA* de la historia. Técnicamente espectacular, aún más completo y oficial y con un sistema de juego muy mejorado que nos brindará unos partidos más trepidantes y reales que nunca, *FIFA 06* os va a sorprender desde el principio.



APARTADO TÉCNICO ESPECTACULAR
Lo notaréis nada más empezar. Estadios mejor construidos, jugadores idénticos a los reales, animaciones hiperrealistas y nuevos efectos harán que los partidos nos entren por los ojos.



SISTEMA DE JUEGO MÁS INTUITIVO
Pases, tiros, regates... todo ha sido mejorado gracias a un sistema de control más intuitivo, que podremos configurar a nuestro gusto. También habrá nuevos movimientos.



MÁS MODOS DE JUEGO QUE NUNCA
Se han añadido al modo Carrera unas opciones de manager más completas. También podremos crear una base de datos con los partidos que echemos con los colegas.



OFICIAL Y ACTUALIZADO A TOPE
Tendrá un total de 21 ligas, todas con sus equipos reales (jugadores, equipaciones y patrocinadores). Estará actualizado con los últimos datos de la temporada que empieza.


Los chicos de EA Sports están trabajando duro para que los jugadores sean idénticos a los de verdad y se muevan como ellos. Y, a tenor de lo que hemos podido ver, lo cierto es que lo están consiguiendo.


El apartado sonoro contribuirá forjar la ambientación. Los profesionales comentarios de Manolo Lama y Paco González y los cánticos reales de las distintas aficiones nos harán sentir como en el campo.


Tendrá las 21 ligas (incluida la española, por supuesto), con todos sus equipos reales y actualizados hasta el último detalle.



En el modo Carrera, las sucesivas ediciones del "Carrusel Deportivo" de la Cadena SER nos mostrarán nuestra trayectoria.


Además de ganar en el campo, el modo Carrera nos obligará a ser más hábiles en los despachos. Tendrá más opciones de manager.

» papel fundamental en *FIFA 06*, pudiendo asignar tácticas de ataque y defensa en la cruceta (o bien en el stick si preferís jugar con la cruceta). Vamos, que podremos configurarlo casi todo a nuestro antojo. Lo único que no nos terminó de convencer de los partidos que hemos podido jugar ha sido la respuesta de los porteros, que tienden a rechazar el balón en todo momento en lugar de atraparlo. Eso sí, sus creadores nos han asegurado que ese defecto estará completamente solucionado en la versión final del juego.

FIFA 06 combinará un fútbol realista y trepidante con un apartado técnico sobresaliente y novedosas opciones.

MÁS MODOS DE JUEGO

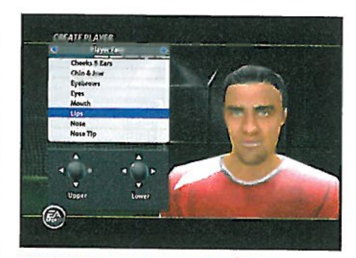
La otra gran novedad de *FIFA 06* está en los modos de juego. El modo Carrera vuelve a proponernos manejar a un equipo durante 15 años, pero esta vez será a lo grande. Ahora no "sólo" tendremos que llevar a nuestro equipo hasta la gloria ganando en el campo, sino que también tendremos que ser hábiles en los despachos. Y no sólo fichando, ya que también tendremos que buscar patrocinadores (reales), fijar las condiciones de los contratos, etc. Será tan completo en opciones como *Total Club Manager*, el conocido simulador de "presidente-entrenador" de EA Sports.

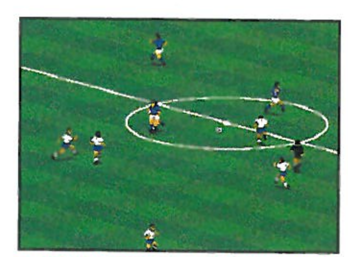
Además de otros torneos, tendremos la opción de crear una especie de base de datos con los resultados de los partidos que echemos con nuestros colegas. Y, un año más, podremos jugar partidos Online contra un amigo, aparte de comparar nuestros logros con jugadores

DETALLES QUE PONDRÁN LA GUINDA A UN GRAN JUEGO

→Extras para todos los gustos

Además de fútbol espectacular y realista, *FIFA 06* esconde un montón de detalles que encantarán a los fanáticos del fútbol. Podremos desbloquear a mitos como Pelé, Zico o Amancio, además de terceras equipaciones, distintos tipos de pelotas, etc. Y tampoco faltará el editor.


EDITOR Y LEYENDAS DEL FÚTBOL
El editor será más potente que nunca. Además, podremos desbloquear mitos del fútbol.

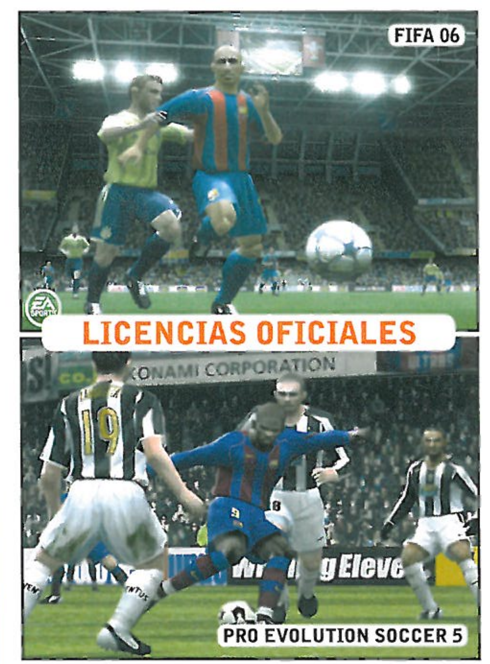

FIFA INTERNATIONAL SOCCER (MEGADRIVE)
Otro buen detalle es la inclusión del primer *FIFA*, del año 1994. Que recuerdos, ¿verdad?


Un año más, podremos jugar partidos amistosos Online con un amigo. Además, podremos comparar nuestras estadísticas con jugadores de todo el mundo. ¿Serás capaz de estar entre los mejores?

Y MIENTRAS EL NUEVO *FIFA* MUESTRA SUS "ARMAS"... ¿QUÉ ES LO QUE OFRECERÁ SU MÁXIMO RIVAL?

→ FIFA 06 vs PRO EVOLUTION SOCCER 5

El 4 de agosto saldrá en Japón *Winning Eleven 9*, que aquí saldrá con el nombre de *Pro Evolution Soccer 5* (y llegará, como siempre, en octubre). Aunque los datos son de la edición japonesa y seguramente habrá cambios con respecto a lo que salga en Europa, ya os podemos aventurar los primeros detalles del nuevo simulador de fútbol de Konami.



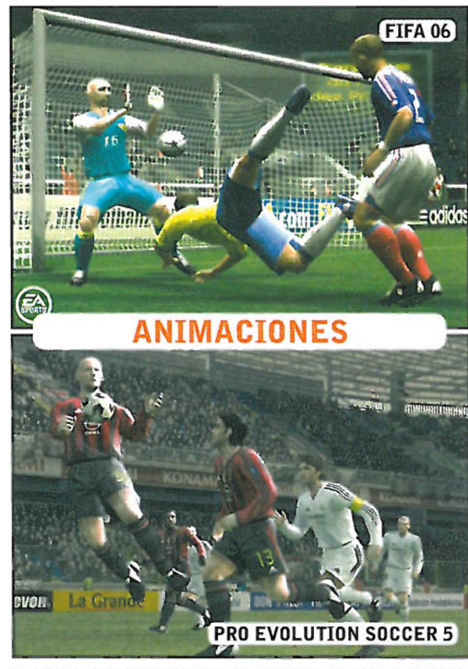
FIFA 06 saldrá con 21 ligas oficiales, mientras que PES5 mantendrá las 3 licencias del año pasado (España, Italia y Holanda) y puede que alguna más. Esperemos que lleguen actualizadas...



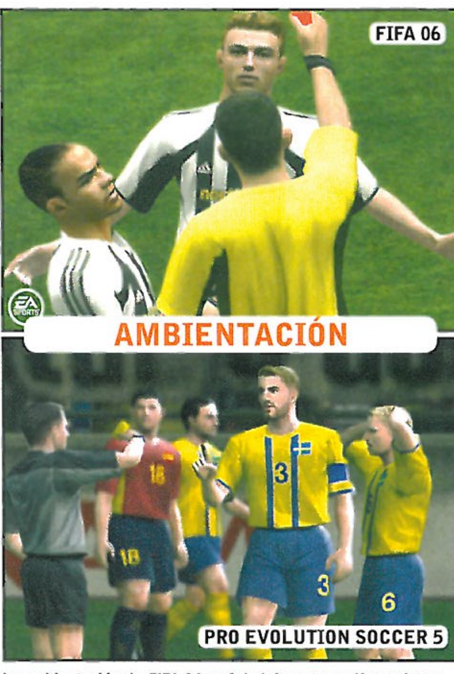
Frente a la gran oferta de *FIFA 06, Winning Eleven 9* presentará mejoras en la Liga Master, partidos Online y un modo para clasificar a Japón para el próximo Mundial. Veremos qué llegará aquí.



Por lo que hemos visto, los jugadores de *FIFA 06* tenderán más hacia el fotorrealismo, mientras que los de *PES5* seguirán con un "look" más "artesanal". La calidad estará asegurada en ambos.



En EA Sports están trabajando duro en este aspecto, pero *PES5* tampoco será "manco", ya que se van a incluir muchas animaciones nuevas, realizadas a partir de capturas de movimiento.



La ambientación de *FIFA 06* será de lujo, pero en Konami también prometen nuevos detalles, como nieve durante los partidos e incluso notar la respiración de los jugadores tras un esfuerzo.



Mientras que *FIFA 06* tendrá un sistema de juego más realista e intuitivo que nunca, *PES5* seguirá mejorando el suyo y le añadirán nuevos movimientos. La competencia promete ser dura...

de todo el mundo. Como gran colofón, *FIFA 06* incluirá como extra la versión de Megadrive de *FIFA International Soccer*, de 1994. Pero si por algo se caracteriza *FIFA* es por ofrecernos multitud de equipos con sus plantillas reales y actualizadas. Ya están confirmadas las 21 ligas más potentes, con sus equipos reales, lo que dejará la friolera de 10.000 futbolistas. Y, cómo no, todos estarán actualizados a tope, incluidos los últimos fichajes.

PURO ESPECTÁCULO

En cuanto al apartado técnico, el nuevo *FIFA* lucirá mejor que nunca. Sus desarrolladores están trabajando a tope para que los jugadores sean idénticos a los reales y se muevan como ellos. A esto hay que añadir unos estadios más "vivos", con gran cantidad de detalles y efectos alucinantes. Ya sólo nos queda añadir los realistas cánticos de las aficiones y el buen hacer en los comentarios de Manolo Lama y Paco González, para tener una ambientación auténtica.

Un sinfín de detalles más (como el editor, poder desbloquear "viejas glorias" o vídeos de momentos históricos) pondrán el colofón a un simulador que promete ser redondo. De verdad, si te gusta el fútbol, este año más que nunca no te puedes perder el nuevo *FIFA*.

EL DESTINO DE EUROPA ESTÁ DE NUEVO EN TUS MANOS

COMMANDOS STRIKE FORCE

Nuestros paisanos de Pyro Studios nos enseñaron en primicia *Commandos Strike Force*, un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que promete ser la experiencia bélica definitiva. ¿Preparado para la batalla?

Compañía **Pyro Studios** Género **Shoot'em Up** Fecha prevista **Invierno**

En la II Guerra Mundial, hubo una unidad paramilitar muy bien armada que empleaba tácticas poco convencionales de asalto, distracción y reconocimiento del territorio enemigo. Eran comandos, soldados muy bien entrenados en técnicas como supervivencia, combate con todo tipo de armas, sigilo, asaltos por sorpresa, operaciones motorizadas... Operativos en el centro de Europa y en los países escandinavos, consiguieron desmoralizar a los nazis, adquiriendo mucho prestigio entre la población aliada.

HAZAÑAS BÉLICAS.

Estos auténticos héroes fueron los protagonistas de la saga *Commandos*, una serie de tres juegos de estrategia para PC firmados por Pyro Studios, el grupo de desarrollo español más conocido en la actualidad. Pues bien, tras

EL ESTUDIO DE DESARROLLO ESPAÑOL MÁS

→ Nos infiltramos

No hay muchos estudios de desarrollo en nuestro país, y de los que hay, ninguno ha conseguido mantenerse tanto tiempo en la "cresta de la ola" y conseguir tan buenos resultados como Pyro Studios. Fundado en 1996, son los responsables de la saga *Commandos*, *Praetorians* e *Imperial Glory*, todos ellos éxitos de la estrategia en PC. Ya tienen experiencia en PS2 porque realizaron una notable conversión de *Commandos 2: Men of Courage*, uno de los mejores juegos de estrategia para nuestra consola. Y ahora se han atrevido a saltar a un género tan competitivo como los shoot'em up, "combatiendo" contra juegazos como los *Medal of Honor* o *Call of Duty*. Seguros de su buen trabajo, nos recibieron en sus oficinas para presentarnos en primicia *Commandos Strike Force*.



SON LOS CREADORES DE COMMANDOS 2
Pyro Studios son los autores de *Commandos 2: Men of Courage*, uno de los mejores juegos de estrategia de PS2.



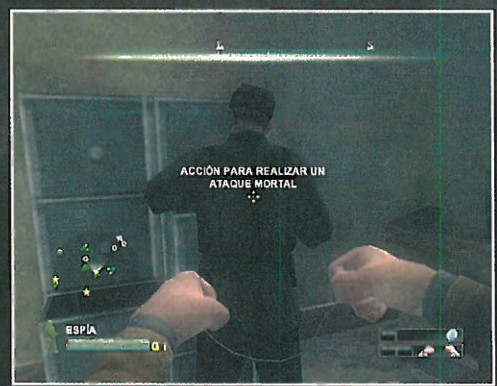
Commandos Strike Force será un shoot'em up ambientado en la Segunda Guerra Mundial que ofrecerá una campaña de 15 misiones ambientadas en Francia, Noruega y la ciudad rusa de Stalingrado.



Habrá distintas formas de afrontar las misiones (combate directo, sigilo...), gracias a las diferentes habilidades de los 3 soldados que manejaremos, según la misión. A veces podremos alternar su control.



Con el espía podremos disfrazarnos y pasar desapercibido ante el enemigo. Ojo, no es lo mismo vestirse de soldado que de oficial.



Otra de las habilidades del espía será acabar silenciosamente con los nazis usando una cuerda de piano. Un "trabajo" rápido y limpio.



Contaremos con un radar para ver enemigos y objetivos. Habrá indicadores visuales que nos dirán si nos han visto, si andan "mosqueados"...

su notable conversión a PS2 de su éxito *Commandos 2*, nuestros paisanos han vuelto a volcar todo su talento en un proyecto para PS2. Y conocedores de que pueden tener un bombazo entre sus manos, los chicos de Pyro nos invitaron a sus estudios para presentarnos, en primicia, su nueva creación.

Commandos Strike Force será un shoot 'em up ambientado en la II Guerra Mundial que además recoge

Este shoot'em up es "heredero" directo de una de las mejores series de estrategia bélica de PC de la historia.

algunas ideas presentes en la trilogía de juegos de estrategia. La acción nos situará en el año 1942, en una Europa que vive una situación crítica, prácticamente a merced de los nazis. En este panorama, tendremos que cumplir tareas cruciales para el devenir de la guerra, que nos llevarán a Francia, Noruega y Stalingrado en una campaña muy bien hilvanada que constará de 15 enormes misiones.

TRES COMANDOS.

Los héroes que se adentrarán tras las líneas enemigas serán, en esta ocasión, tres comandos, cada uno con sus características y armas. Por un lado tenemos al boina verde, capaz de usar todo tipo de armamento (cuchillos, granadas, ametralladora, pistola...) e incluso usar dos a la vez. Después tenemos al francotirador que, además de ser un experto en el rifle, puede contener el aliento para apuntar mejor (el tiempo se ralentiza). Y por último, »

CONOCIDO NOS ABRIÓ SUS PUERTAS en Pyro Studios



PROBANDO COMMANDOS STRIKE FORCE EN PS2
Isaac Barron, jefe de testeadores de Pyro, hizo de "maestro de ceremonias". Luego jugamos nosotros...



VISITAMOS LAS OFICINAS DE PYRO STUDIOS
Después, pudimos recorrer las oficinas de Pyro, donde cerca de 70 personas están trabajando en *CSF*.



MATEO PASCUAL, AUTOR DE LA BANDA SONORA.
El genial compositor nos recibió en su estudio y nos dejó escuchar parte de su excelente trabajo.



JOSÉ MANUEL FRANCO, DE PYRO.
El jefe de proyecto (izqda.), posa con nuestro compañero Daniel Acal.



Las misiones ofrecerán objetivos principales y secundarios. Eso sí, todos esos objetivos podrán cumplirse de distintas formas, ya que los escenarios serán muy abiertos y ofrecerán muchísimas posibilidades.



Podremos optar por la confrontación directa o el sigilo. Vosotros decidís la manera, pero ya os avisamos de que la inteligencia Artificial de los nazis será sobresaliente, casi tanto como su puntería...

» pero no menos importante, el espía, que puede acabar con los enemigos silenciosamente (usando una cuerda de piano o su pistola con silenciador), y que tendrá habilidades como lanzar monedas para distraer a los enemigos o ponerse el uniforme de los nazis caídos para pasar desapercibido (cuanto más rango, más posibilidades de que no nos pillen). Además, todos ellos compartirán habilidades como nadar, usar prismáticos, sabotear alarmas, llevar máscara antigás...

Sus creadores afirman que Commandos Strike Force ofrecerá una libertad de acción nunca vista en el género.

PIENSA CÓMO ATACAR.

Como veis, cada personaje puede y debe afrontar las misiones a su manera, algo que se plasmará a la hora de jugar. Según la misión, tendremos disponibles a uno o dos comandos. Si tenemos a dos, podremos decidir con qué personaje jugar y alternar el control con el otro en cualquier momento, lo que dará lugar a ciertos toques estratégicos. Por ejemplo, si en una misión tenemos que defender un puente con el boina verde y el francotirador, una buena idea será posicionar al francotirador en un lugar elevado donde vea a los enemigos y al mismo tiempo pueda controlar al boina verde, a pie de puente. Pero esto es sólo una posibilidad, podréis hacerlo como queráis.

Y es que otra de las señas de identi-

TRES ESTILOS: FRANCOTIRADOR, BOINA VERDE Y ESPÍA

→Tres héroes y un destino

Según la misión, controlaremos a uno o varios comandos. El boina verde es experto en todo tipo de armas, el espía es un maestro del sigilo (puede disfrazarse, acabar con los nazis por la espalda...) y el francotirador... pues eso. Nuestra forma de jugar cambiará según el soldado.



EN SILENCIO Y POR LA ESPALDA Acabar silenciosamente con los nazis es la especialidad del espía, aunque el boina verde también podrá.

MANTÉN LA RESPIRACIÓN El francotirador puede contener el aliento para apuntar mejor.







El espía puede lanzar monedas para distraer a los enemigos y así poder pasar desapercibido.



La banda sonora, firmada por Mateo Pascual, será sobresaliente. Ha contado con la Orquesta Filármonica de Bratislava y se han grabado temas en alemán y ruso. Todo sea por una ambientación de cine...



El juego se desarrolla en perspectiva subjetiva, aunque podremos adoptar también una vista en tercera para determinar nuestra posición con respecto al enemigo y en los llamados "ataques mortales".

dad de *Commandos Strike Force* será la libertad de acción. Podremos elegir si afrontar una misión desde la confrontación directa o usando el sigilo. Además, dichas misiones se desarrollarán en entornos abiertos y enormes, que permitirán múltiples caminos para llegar a nuestro destino.

En cuanto al apartado técnico, sin duda va a estar a la altura. Encontraremos unos sólidos entornos, unos modelos bien trabajados y una recreación de la física admirable.

La ambientación será un factor clave, y se apoyará en un gran apartado gráfico y en una soberbia banda sonora.

AMBIENTACIÓN DE CINE.

Además, los nazis tendrán una inteligencia artificial superior, y nos las harán pasar canutas... A todo esto hay que añadir un gran doblaje al castellano (están negociando con dobladores de reconocido prestigio) y una de las mejores bandas sonoras que hemos oído últimamente en un videojuego, a cargo de Mateo Pascual. Todo sea para forjar una ambientación de película.

Un prometedor modo Online para hasta 8 jugadores será la guinda para uno de los mejores shoot'em up de la II Guerra Mundial que podréis encontrar. Nosotros ya hemos podido jugar 4 misiones y os aseguramos que será la bomba. Eso sí, el juego se va a retrasar hasta el próximo invierno, así que habrá que tener algo de paciencia.

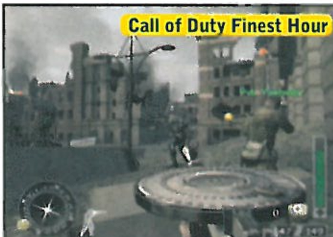
LA NUEVA CREACIÓN DE PYRO STUDIOS TENDRÁ TODO LO BUENO DE LOS MEJORES SHOOT'EM UP BÉLICOS DE PS2

→Commandos Strike Force: con lo mejor de cada "guerra"

El género de los shoot'em up bélicos ha alcanzado muy buenos resultados en PS2. Títulos como *Call of Duty Finest Hour* o la serie *Medal of Honor* nos han hecho sentir como si estuviéramos en el fragor de la batalla. Pues bien, los chicos de Pyro Studios se están esforzando al máximo para que *Commandos Strike Force* sea el juego más completo de su género. Y por lo que hemos podido ver, van por el buen camino, como podéis ver, ya que los principales atributos de los grandes éxitos del género estarán recogidos en el título de Pyro. ¿Logrará superarlos finalmente?

AMBIENTACIÓN DE PELÍCULA


Commandos Strike Force


Call of Duty Finest Hour

La ambientación es uno de los puntos fuertes de *Call of Duty Finest Hour*. En Pyro se está trabajando duro tanto en la parcela gráfica como en el apartado sonoro para que la ambientación de *CSF* sea todavía mejor.

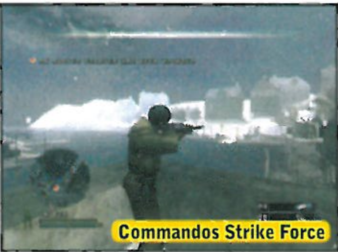
GRAN LIBERTAD DE ACCIÓN


Commandos Strike Force


Medal of Honor European Assault

En el último *Medal of Honor* se intentó que los escenarios fueran más abiertos y se incluyeron objetivos secundarios, aparte de los principales. Esto también estará en *CSF*, y prometen una libertad de acción muy superior.

VARIOS TIPOS DE SOLDADOS

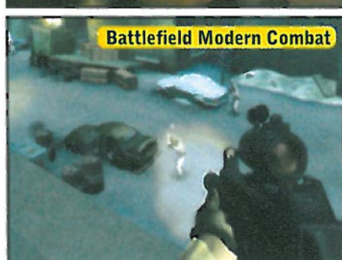

Commandos Strike Force


Killzone

En *Killzone* teníamos 4 personajes, cada uno con sus atributos. En *CSF* habrá 3 comandos con habilidades y armas diferenciadas. Según a quién llevemos cambiará nuestra forma de jugar. En algunas fases podremos alternarlos.

PROMETEDORES MODOS ONLINE


Commandos Strike Force


Battlefield Modern Combat

Además de distintos tipos de soldados, este juego de EA Games que saldrá a finales de año apostará por las batallas Online. Por su parte, *CSF* irá también bien servido con tres modalidades: "deathmatch", por equipos y sabotaje.



TE CONTAMOS CÓMO SERÁ EL BOMBAZO DE ESTAS NAVIDADES

Las Crónicas de NARNIA

El León, la bruja y el armario

Después de que Harry Potter surgiera de la nada y se convirtiera en un fenómeno a escala mundial de la noche al día, era difícil creer que otro libro, o saga en este caso, pudiera triunfar de la misma forma... hasta la llegada de "Las Crónicas de Narnia".

Compañía **Buena Vista Games** Género **Aventura** Fecha prevista **Noviembre**

La primera edición de "Harry Potter y la Piedra Filosofal" fue de tan solo 500 ejemplares y pasó con más pena que gloria. Pero de la noche a la mañana "algo" sucedió que lo convirtió en un boom que ha desembocado en 5 libros y cuatro películas hasta el momento, amén de varios videojuegos. Y parece ser que ese "extraño" fenómeno va a repetirse una vez más con una, hasta el momento desconocida, saga de libros que va a contar también estas navidades con una espectacular película y un videojuego: "Las Crónicas de Narnia: El León, la Bruja y el Armario".

CREANDO LA FANTASÍA. "Las Crónicas de Narnia" son una saga de 7 libros escritos por C.S. Lewis en los años 50 y que cuentan las aventuras de distintos personajes en el fantástico mundo de Narnia, donde habi-

¡Narnia está en Manchester!

Play2Manía viajo a los estudios de Traveller's Tales, los responsables del proyecto, para probar el juego y hablar con el equipo creativo de *Las Crónicas de Narnia*, que posaron así de sonrientes para la foto. A la derecha, John Burton, director del estudio y máximo responsable de *Narnia*, posa junto a nuestro compañero David Fraile.


Los protagonistas del libro, la película y el videojuego son cuatro hermanos que encuentran una entrada mágica al mundo de Narnia a través de un armario de una vieja mansión misteriosa.


El juego, una aventura llena de acción y puzzles, nos llevará hasta Narnia, un mundo fantástico lleno de criaturas mitológicas, como minotauros, gigantes, faunos, hombres lobo... y no todos serán aliados.

tan criaturas míticas como hombres lobo, minotauros, faunos, etc. La maligna Bruja Blanca ha sumido a Narnia en un invierno que durará 100 años gracias a la magia negra, pero una predicción cuenta que cuatro humanos ayudarán a Aslan, el león fundador de Narnia, a romper el hechizo.

¡A SALVAR NARNIA!

Así, los cuatro hermanos Pevensie, que acceden a Narnia a través de un armario mágico, serán los responsables de intentar acabar con la maldición y con la tiránica Bruja Blanca, aunque claro, para ello tendrán que superar numerosos desafíos y peligros. El videojuego promete ser fiel a la película y al libro, aunque se tomará ciertas libertades para proporcionar más diversión y aventura al jugador. De esta forma, nos encontraremos con una aventura de acción muy en la línea de títulos como *Harry Potter* o *El Señor de los Anillos*, en la cual podremos alternar el control en cualquier momento entre los cuatro chicos protagonistas "saltando" entre ellos

La película y el videojuego que llegarán en navidades estarán basados en el segundo libro.


El argumento del juego promete ser fiel al libro y a la peli, aunque tendrá algunos niveles nuevos.


Recorreremos una enorme mansión, el campamento aliado, un inhóspito bosque encantado...



Cada personaje contará con habilidades propias y únicas que en muchas ocasiones habrá que combinar para poder resolver algunos puzzles o derrotar enemigos aparentemente invencibles.

TE DESVELAMOS LA FUENTE DE ESTE NUEVO MITO

→Los orígenes de Narnia

"Las Crónicas de Narnia" narran las aventuras protagonizadas por cuatro hermanos londinenses que acaban en el mundo de Narnia, un mundo de magia y fantasía lleno de seres mágicos que viven bajo una terrible maldición.

LOS 7 LIBROS DE LA COLECCIÓN son un clásico de la literatura fantástica inglesa y han sido traducidos a más de 29 idiomas habiéndose vendido más de 85 millones de ejemplares en todo el mundo. En España estarán disponibles en el mes de octubre (de momento sólo se han editado cinco) y podremos sumergirnos de lleno en el fascinante mundo de Narnia.




C.S. LEWIS (1898-1963) Este novelista inglés, amigo y colega de J. R. R. Tolkien, creador de "El Señor de los Anillos", concibió "Las Crónicas de Narnia" como una obra fantástica y alegórica sobre la eterna lucha entre el bien y el mal.




La acción será la nota predominante en un juego lleno de magia y espectacularidad.


La posibilidad de jugar cooperando con un amigo será uno de los puntos fuertes de *Narnia*.







para usar sus distintas habilidades, como lanzar flechas o colarse por huecos innacesibles, que en muchos casos habrá que combinar para superar los numerosos puzzles a los que nos enfrentaremos, así como a la enorme cantidad de enemigos que habrá que derrotar.

Y todo esto viene respaldado por un apartado técnico sobresaliente, con un motor gráfico que muestra escenarios grandes y genialmente realizados, una I.A. bastante buena y equilibradas fases de puzzles y acción. Y además, será posible que, en cualquier momento del juego, un amigo se incorpore a nuestra partida para jugar cooperativamente (sin partir la pantalla), algo que sin duda alegrará a los fans de este tipo de aventuras. Así que ya sabéis, estas navidades iros preparando, porque nos espera un viajecito al fantástico mundo de Narnia del que quizás más de uno no quiera salir... avisados quedáis.

El juego va a mezclar acción, aventuras y puzzles y vamos a poder manejar a los cuatro personajes.

LA PELÍCULA BASADA EN EL SEGUNDO LIBRO SE ESTRENARÁ EN LOS CINES DE TODO EL MUNDO DE LA MANO DE DISNEY

→Prepárate a visitar el mundo de Narnia estas navidades

Disney tira la casa por la ventana. Con un presupuesto millonario (120 millones de dólares), el director de "Shrek" y "Shrek 2" a los mandos y los responsables de los efectos especiales de "El Señor de los Anillos" para dar vida al mundo de Narnia y sus fantásticas criaturas, disfrutaremos en el cine de "Las Crónicas de Narnia: El León, la Bruja y el Armario", película basada en el segundo libro de la saga y que pretende desbancar a Harry Potter y King Kong de la taquilla navideña. ¿Lo conseguirá?


LOS PROTAGONISTAS: PETER, SUSAN LUCY Y EDMUND. Son cuatro hermanos que abandonan Londres en pleno bombardeo alemán durante la Segunda Guerra Mundial para refugiarse en una mansión en el campo.


DESCUBRIENDO LA MAGIA DE NARNIA. Jugando al escondite, Lucy descubre un armario cuyo interior conduce a Narnia, un fantástico mundo lleno de criaturas mágicas que viven en un invierno eterno.


LA LUCHA ENTRE EL BIEN Y EL MAL. La responsable de la maldición es la Bruja Blanca. Los cuatro niños se unirán a Aslan, el león fundador de Narnia, para derrotar a la bruja y romper así el hechizo.

PREPÁRATE PARA ALGO FANTÁSTICO



TWENTIETH CENTURY FOX CONSTANTIN FILM MARVEL ENTERPRISES INC 1492 PICTURES / BERND EICHINGER "FANTASTIC FOUR" IOAN GRUFFUDD JESSICA ALBA CHRIS EVANS MICHAEL CHIKLIS
JULIAN McMAHON KERRY WASHINGTON JOHN OTTMAN DAVE JORDAN ROSS FANGER WILLIAM HOY A.C.E. BILL BOES OLIVER WOOD STAN LEE KEVIN FEIGE CHRIS COLUMBUS MARK RADCLIFFE MICHAEL BARNATHAN
MARVEL BERND EICHINGER AVI ARAD RALPH WINTER MARK FROST MICHAEL FRANCE TIM STORY

www.fantasticfourmovie.com

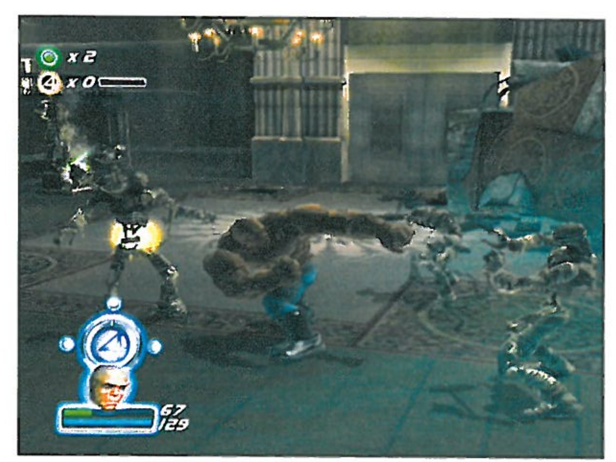
ESTRENO 15 DE JULIO

12+ Compañía **Activision** | Género **Beat'em up** | Precio **59,95 €**

Los 4 Fantásticos

Cuatro superhéroes, cuatro veces más acción

¿Qué ocurre cuando mezclas a un grupo de superhéroes, cada uno con sus poderes únicos, con cientos de super-enemigos? Pues que, como diría la Cosa: "¡Es la hora de las tortas!"



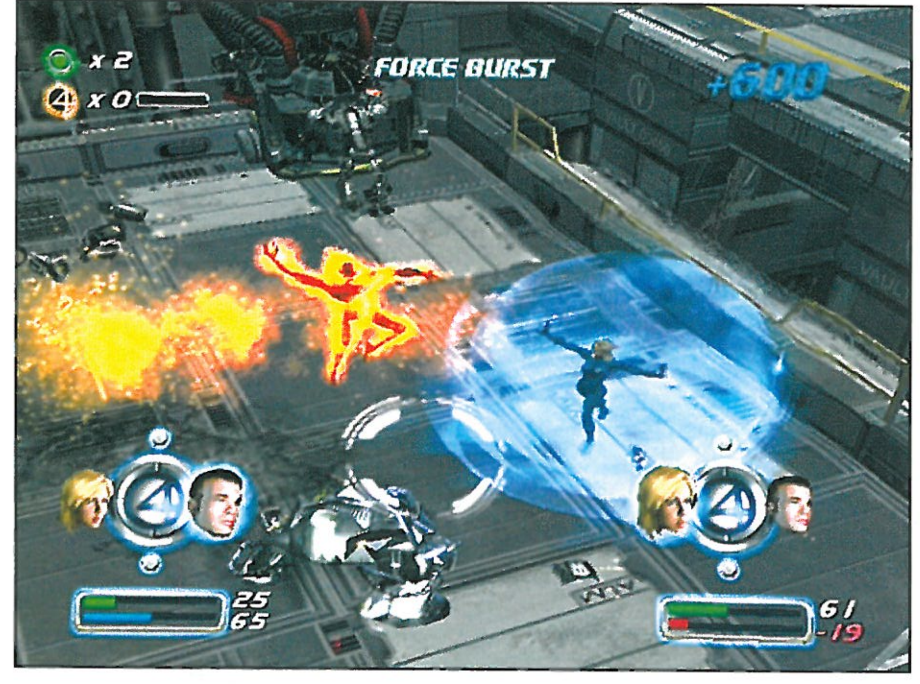
El sistema de combate es sencillo pero con posibilidades: cada héroe tiene sus propios combos y superataques, que además mejoramos a lo largo del juego.



Aunque el uso de algunos superpoderes resulta vistoso, en el general el juego es simple técnicamente y no refleja la espectacularidad de estos cuatro héroes.



En momentos concretos realizamos acciones especiales pulsando botones en el punto exacto. Por ejemplo, la Antorcha puede abrir puertas con su intensa llama.



Los 4 Fantásticos fueron el primer grupo de superhéroes de Marvel Cómics. Creados en 1961 por el guionista Stan Lee y el dibujante Jack Kirby, su éxito propició el nacimiento de héroes como Spider-Man, Hulk o los X-Men. Y más de 40 años después, este supergrupo reclama la popularidad que merece gracias a su película y este videojuego inspirado en la misma. Un beat'em up que podemos jugar en solitario o junto a otro amigo, y en el que alternamos el control de los cuatro superhéroes.

FRUTO DE SU EXPOSICIÓN a los rayos cósmicos en el espacio, cada miembro de los 4 Fantásticos tiene poderes distintos: Mr. Fantástico estira su cuerpo y lo moldea a su antojo; la Mujer Invisible, además del poder de la invisibilidad, proyecta campos de fuerza; la Cosa es una mole de piedra con una fuerza descomunal; y la Antorcha Humana envuelve su cuerpo en fuego, vuela y lanza llamaradas. Controlando a estos cuatro personajes debemos superar nueve largas fases, algunas inspiradas en la trama de la película, como la lucha con el malvado Doctor Muerte en las calles de Nueva York, y otras basadas

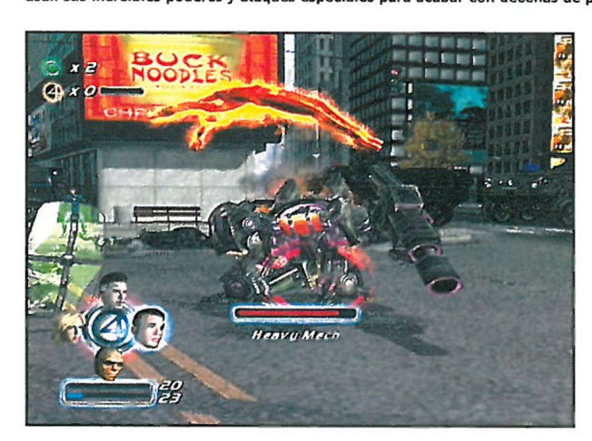




En esta aventura inspirada en la película manejamos a todos los miembros de Los 4 Fantásticos, que usan sus increíbles poderes y ataques especiales para acabar con decenas de poderosos enemigos.



Aunque el juego es básicamente un beat'em up, el desarrollo sabe hacerse variado gracias a los continuos cambios de personaje y añadiendo zonas de saltos, puzzles, peleas con enemigos finales...





en los cómics y ambientadas en lugares tan variados como el espacio exterior o la selva amazónica. Nuestra tarea principal en todas ellas es avanzar peleando sin cesar contra decenas de enemigos: robots de todo tipo, insectos gigantes, monstruos subterráneos y hasta momias...

EN CADA FASE TOMAMOS EL CONTROL de un héroe determinado por la consola, o de dos si jugamos con un amigo, ya que toda la aventura puede disfrutarse en modo cooperativo. Cada personaje tiene sus propios combos y tres superataques exclusivos, y gracias a los frecuentes

Los 4 Fantásticos ofrece intensas dosis de acción superheroica para uno o dos jugadores simultáneos.

cambio de héroe entre niveles, las batallas son siempre entretenidas. Además, con los puntos de experiencia que ganamos al derrotar enemigos podemos aumentar el poder de nuestros ataques, un aliciente para seguir peleando.

Y aunque las peleas sean la parte más importantes del juego, también hay pequeñas dosis de puzzles, saltos y situaciones que rompen la monotonía, como los momentos



Encontrando los iconos ocultos desbloqueamos extras como un modo Arena en el que hay acabar con hordas de enemigos en un tiempo limitado.

Los héroes luchan unidos

Además de poder disfrutar de la aventura a dobles con otro jugador, en las partidas en solitario habrá momentos en los que podamos alternar el control de dos héroes, controlando la CPU al que nosotros no manejemos. Mención aparte merecen las batallas con los enemigos finales, en las que están presentes los cuatro héroes y también podemos alternar su manejo.


Cuando dos héroes luchan a la vez alternamos su control pulsando un botón.


Dos héroes juntos son capaces de ejecutar demoledores superataques combinados.



En las batallas con los enemigos finales vemos a los cuatro héroes en acción.




En la aventura visitamos una selva llena de trampas, un museo en el que las momias cobran vida u otra dimensión infestada de insectos alienígenas...



El cómic ha inspirado algunas fases, y los fans de Los 4 Fantásticos reconocerán a enemigos como Diablo, el Amo de las Marionetas o el Hombre Topo.



en los que debemos proteger a los civiles inocentes. Un desarrollo variado que se completa con los enfrentamientos con enemigos finales (villanos sacados de los cómics como Diablo o el Hombre Topo), en los que no sólo hay que emplear la fuerza bruta, sino también pensar un poco para descubrir sus puntos débiles.

CON ESTE DESARROLLO, *Los 4 Fantásticos* habrían llegado lejos si no fuera por algunos detalles. Los más "graves" son los defectillos que afectan la jugabilidad, como una cámara que a menudo se sitúa en tomas incómodas

El universo de Los 4 Fantásticos, con sus poderes y sus enemigos, se ha plasmado a la perfección.

para seguir la acción (sobre todo jugando a dobles), o un control de los personajes impreciso, especialmente en los saltos. Y el otro inconveniente es el acabado técnico. Los gráficos son poco espectaculares, con personajes sólo correctos y escenarios muy simples. Y la música y los efectos sonoros son muy pobres.

Pero esto no impide que la variedad que aportan los cuatro héroes, las partidas a dobles y la aceptable duración de la aventura (unas 10 horas, más niveles ocultos y diversos extras y secretos), hagan del juego una experiencia divertida. Así que, si quieres revivir las aventuras de "Los 4 Fantásticos", merece la pena que lo pruebes.



Domina todos los poderes

Cada "fantástico" pelea a su manera. Por ejemplo, la Cosa realiza combos demoledores, la Antorcha es el mejor a larga distancia y los campos de fuerza de la Mujer Invisible son los mejores superataques.


El cuerpo maleable de Mr. Fantástico le hace versátil y eficaz a cualquier distancia.


La Antorcha se mueve más rápido y sus llamaradas le hacen letal de lejos.


La Cosa es el más resistente y levanta y lanza grandes objetos, como coches.



Su invisibilidad no es muy útil, pero la Mujer Invisible arrasa con sus especiales.

FICHA TÉCNICA



Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (83 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

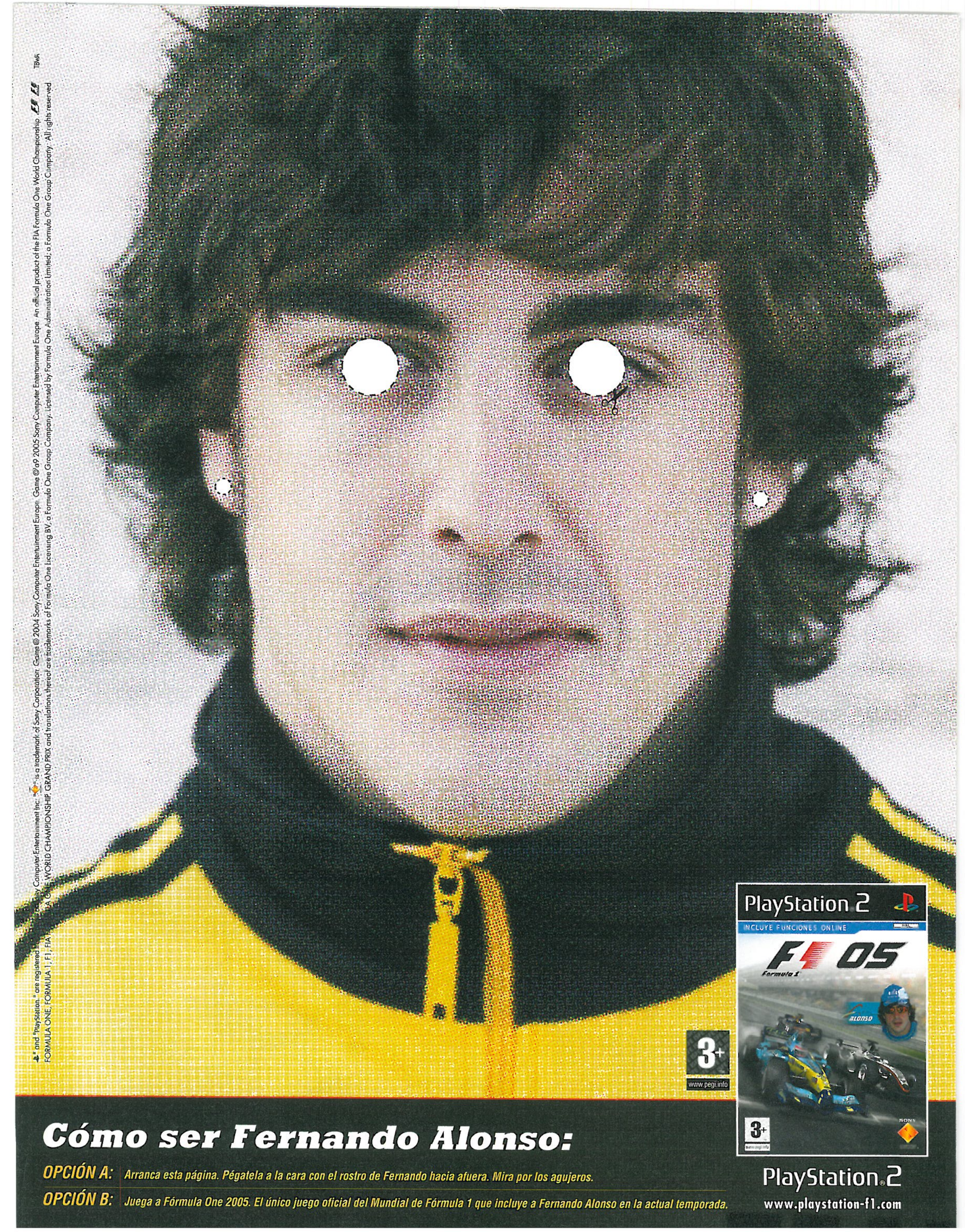
Gráficos 7 Sonido 6 Diversión 7
Duración 8 Calidad/Precio 7

↑ Con cuatro superhéroes, cada uno con sus poderes, los combates resultan muy variados.

↓ Le falta la espectacularidad que merecía un juego con estos héroes como protagonistas.

Un entretenido juego que, aunque podría ser más espectacular, refleja bien los poderes y la intensísima acción que caracterizan a los 4F.





Cómo ser Fernando Alonso:
OPCIÓN A: Arranca esta página. Pégatela a la cara con el rostro de Fernando hacia afuera. Mira por los agujeros.
OPCIÓN B: Juega a Fórmula One 2005. El único juego oficial del Mundial de Fórmula 1 que incluye a Fernando Alonso en la actual temporada.
PlayStation 2
INCLUYE FUNCIONES ONLINE
F1 05
3+
www.pegi.info
PlayStation 2
www.playstation-f1.com

7+ Compañía **Atari** | Género **Lucha** | Precio **59,95 €**

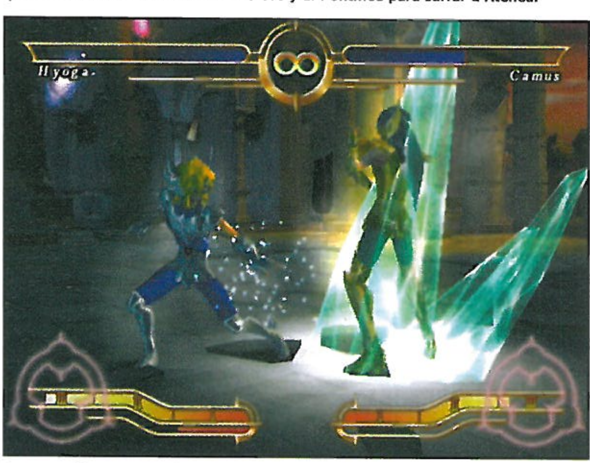
Caballeros del Zodíaco

Los Caballeros del Zodíaco necesitan de tu fuerza

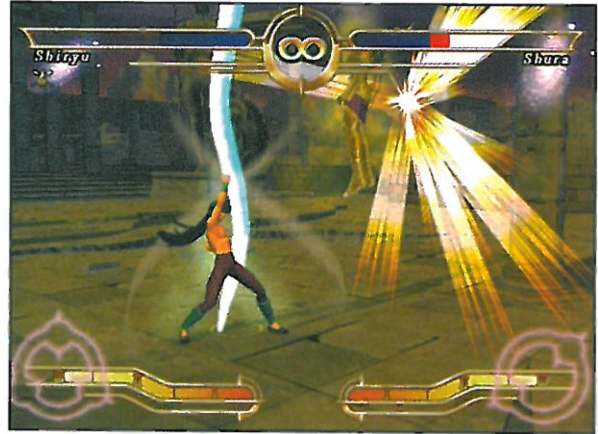
Después de tanto *Dragon Ball*, por fin se han acordado de hacer un juego basado en otra mítica serie, que también nos ha hecho pasar horas frente a la tele y, ahora, frente a la consola.



El juego se centra en la saga de las 12 casas, teniendo los caballeros de Bronce que enfrentarse a los caballeros de Oro y al Pontífice para salvar a Atenea.



Durante el juego, y gracias también a sus modos alternativos, podremos manejar a 24 personajes, entre ellos los Caballeros de Oro o el mismísimo Pontífice.



Con un sencillo sistema de combate, podremos emular incluso los golpes "especiales" de cada personaje cuando el indicador inferior esté al máximo.



Quizá a los más jóvenes "Los Caballeros del Zodíaco" no les diga mucho, pero a los más talluditos seguro que sí. 28 tomos de manga, 114 capítulos de serie, películas, muñecos, una nueva serie en Japón... El fenómeno entorno a estos personajes no ha parado de crecer desde 1989, rivalizando en Japón incluso con "Dragon Ball". Y de eso se ha percatado Bandai, que tras cinco videojuegos basados en la serie por fin ha hecho caso a los numerosos fans que demandaban un juego para PS2 y que llega aquí gracias a Atari.

LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO: EL SANTUARIO abarca la saga de las doce casas, ya vistas en el manga y en la serie de televisión, pero recreada para la ocasión totalmente en 3D, planos de cámara incluidos. Los cinco caballeros de bronce, Seiya, Shun, Shiryu, Ikki e Hyoga intentan salvar la vida de Saori, la reencarnación de la diosa Atenea en nuestro tiempo, de una muerte segura ideada por el malvado "Pontífice", guardián del Santuario. Siguiendo el orden correspondiente a los combates vistos en la serie, manejaremos a los caballeros de bronce en su intento de superar el Santuario enfrentándose a los caballeros de oro, que custodian cada una de las 12 casas zodiacales. De esta forma, nos encontramos con un juego de lucha tipo



Los Caballeros del Zodíaco es un juego de lucha tipo "versus" en el que podemos manejar a algunos de los personajes más emblemáticos de la serie, todos ellos con sus ataques más característicos.



Su puesta en escena es bastante espectacular, sobre todo en cuanto a la recreación de armaduras y ataques, si bien es cierto que los escenarios y las animaciones podían mejorar bastante.





versus, que hace gala de un sistema de control bastante sencillo, aunque de espectaculares efectos en pantalla. Con sus cinco botones de acción (uno de defensa, otro de desplazamiento rápido, dos de ataques y uno de golpe "especial") podemos ejecutar de forma muy fácil los golpes y técnicas características de cada caballero, como los meteoros de Pegaso o el Polvo de diamantes del Cisne, disfrutando así del juego desde el primer minuto.

NO ESPERÉIS NI COMPLICADOS COMBOS ni largas listas de golpes, porque el juego busca la sencillez. Lo único que le da cierta profundidad es que, entre capítulo y capítulo, disfrutaremos también de fases "beat'em up" y al avanzar abriremos nuevos modos de juego y extras. Así, en el modo historia "Alternativo" manejamos a los Caballeros de Oro contra Seiya y compañía mientras que en "Puño del Pontífice", debemos impedir que los Caballeros de Bronce salven a Atenea en una mezcla de estrategia y lucha. Aún así resulta corto, el sistema de lucha es muy simple y técnicamente llega justito. Eso sí, no nos extrañaría que, al igual que la saga *Budokai*, mejore considerablemente con futuras entregas... si las hay.

El Santuario es un juego de lucha un tanto sencillo, pero que engancha enseguida por su espectacularidad.

¡Pelea contra los buenos!

Al superar el modo Historia desbloquearemos historias alternativas dentro de ese mismo modo y el modo "Pontífice". En ambos lo interesante es que tendremos que luchar contra Pegaso y sus amigos.



En las historias alternativas podremos manejar a los Caballeros de Oro.



En el modo "Pontífice" habrá que impedir que los Caballeros crucen el Santuario.

Igualito que estar "jugando" la serie de televisión

La fidelidad es la identidad básica de este *El Santuario*. Todo, desde las armaduras, pasando por los escenas de vídeo que veremos, (casi 1 hora y generadas en 3D) que hacen referencia a situaciones vividas en la serie de televisión, hasta los golpes y poderes de todos los caballeros están recreados perfectamente y de forma muy espectacular.



Los golpes especiales "lucen" igual que en la serie.



1 hora de vídeos hechos en 3D nos cuentan la historia.

FICHA TÉCNICA

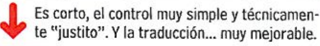
Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Francés/Jap.**	Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 — M.CARD (77 Kb) — TARJETA ETHERNET — MULTITAP — TECLADO — RATÓN



Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Poder jugar con más de 20 caballeros recreados de forma fiel con todos sus poderes.

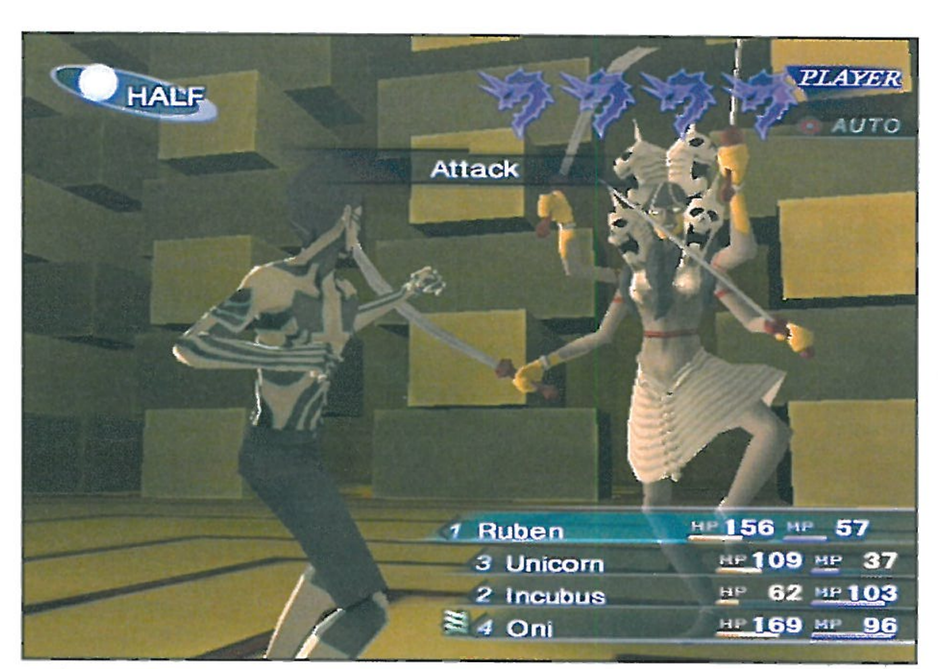
↓ Es corto, el control muy simple y técnicamente "justito". Y la traducción... muy mejorable.

El Santuario **va a encantar a todos los fans de la serie, pero los más "exigentes" del género van a echar en falta algo más de profundidad.** **7**

12+ Compañía **Atlus** | Género **Juego de rol** | Precio **44,95 €**

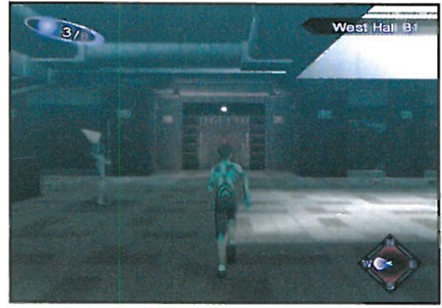
Shin Megami Tensei: Lucifer's Call

El ejército de los cien demonios está a tus órdenes



Una de las bazas de *Lucifer's Call* es su sugestiva ambientación sobrenatural. El juego presenta una conseguida estética manga en la que destaca el diseño de los demonios, que pueden tener desde aspecto angelical a una apariencia horrible.





Un Tokio sobrenatural es el escenario de un juego de rol en el que los más terribles demonios serán tus peores enemigos... y también tus fieles aliados en la batalla.

En Europa sólo se publican una pequeña parte de los juegos de rol que aparecen en Japón y EE.UU., pero al menos cada cierto tiempo asoman algunos de los mejores... aunque sea en inglés. Ese es el caso de *Lucifer's Call*, un título que ha arrasado en USA con su genial ambientación sobrenatural y unos combates por turnos llenos de posibilidades.

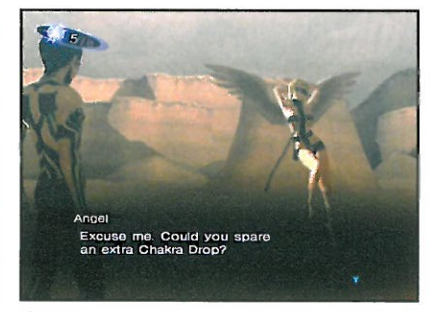
AUNQUE *LUCIFER'S CALL* es la tercera entrega de una saga que nació en la mítica consola NES, el juego nos ofrece una historia nueva. Un ritual mágico ha acabado con los habitantes de Tokio y reducido la ciudad a un cementerio de ruinas dominado por demonios. Nosotros tomamos el papel de un superviviente, un joven con poderes demoníacos y la misión de recrear el mundo. Un argumento apasionante que además guarda sorpresas como la aparición de Dante, el cazademonios de *Devil May Cry*, quien primero nos tomará por enemigos para finalmente integrarse en nuestro equipo.

Para cumplir nuestra misión viajamos por el devastado Tokio, un gran mapa por el que nos movemos con un cursor y que conecta los escenarios interiores que exploramos a pie. Y tanto en el mapa como en los inte-



Si no puedes vencerlos... únete a ellos

Durante los combates podemos hablar con los enemigos e intentar reclutarlos. Muchos ignoran nuestra petición y se lanzan a la batalla, pero algunos nos escuchan y nos piden dinero, objetos o simplemente que les respondamos una pregunta. Incluso habrá ocasiones en las que ellos mismos nos pidan entrar a formar parte de nuestro grupo.



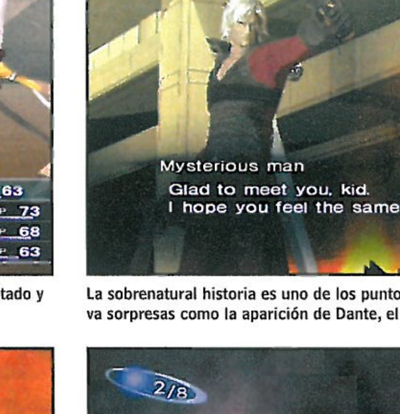
Si cumplimos las condiciones de los demonios (nos pedirán objetos, nos harán preguntas...), los reclutaremos.



Hasta 3 criaturas combaten a nuestro lado, y podemos tener 5 más en reserva para sustituir a los "titulares".



Lucifer's Call es un juego de rol en el que exploramos un Tokio devastado y poblado por demonios, librando combates aleatorios y por turnos.



La sobrenatural historia es uno de los puntos fuertes del juego, y nos reserva sorpresas como la aparición de Dante, el protagonista de *Devil May Cry*.

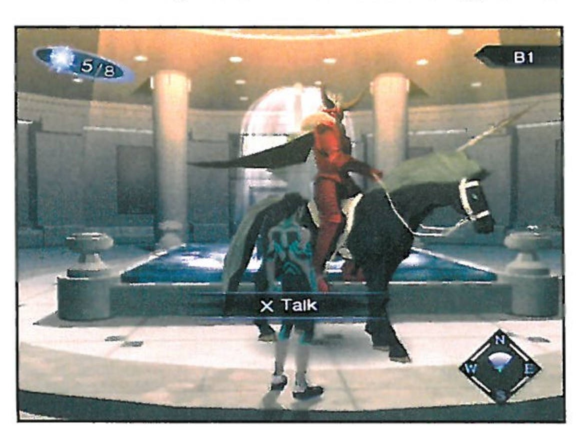


riores libramos combates aleatorios por turnos, en los que usamos ataques físicos, magias, objetos...

Durante la lucha podemos hablar con los demonios enemigos y tratar de que se unan a nosotros. Hasta un máximo de tres combatirán a nuestro lado al mismo tiempo, manteniendo cinco más en reserva para invocarlos si es necesario. Incluso podemos mezclar dos demonios y lograr una criatura más poderosa en las llamadas "Catedrales de Fusión". Y como hay más de 100 tipos de demonio, nuestro grupo cambia constantemente. Eso sí, el hincapié en las batallas es total y, además de pelear, la única tarea es explorar los escenarios, aunque las muchas posibilidades de los combates hacen que no decaiga el interés.

Su estética manga y sus batallas entre demonios hacen de Lucifer's Call un juego de rol apasionante.

Y SI LOS COMBATES Y EL ARGUMENTO de *Lucifer's Call* rayan a gran altura, lo mismo se puede decir de su ambientación. Los gráficos están realizados con la técnica Cel-Shading y estética manga. Y, aunque los escenarios son simples y repetitivos (casi siempre exploramos los pasillos de las construcciones que quedan en Tokio), el diseño de personajes es brillante, con demonios de aspecto clásico y otros más surrealistas y estilizados que dotan a la aventura de un aspecto muy original. Además, la duración del juego tampoco defrauda, ya que acabarlo nos llevará más de 30 horas. Y es que, aunque su desarrollo centrado en los combates por turnos y el hecho de que nos llegue en inglés hacen que *Lucifer's Call* no sea la mejor opción para iniciarse en el género, los buenos roleros disfrutarán con su distinta ambientación y sus batallas llenas de posibilidades.



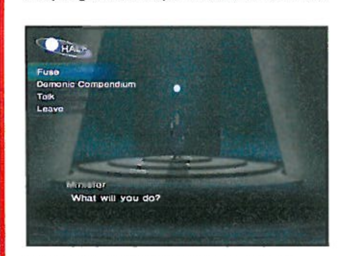
Explorar y hablar con personajes será nuestra otra tarea, además de pelear.



Por medio de este mapa nos moveremos por las derruidos barrios de Tokio.

La fábrica de demonios

En las Catedrales de Fusión se llevan a cabo las ceremonias para fusionar dos demonios en uno nuevo y más poderoso. Así mejoramos nuestro equipo más deprisa que ganando experiencia en combate.



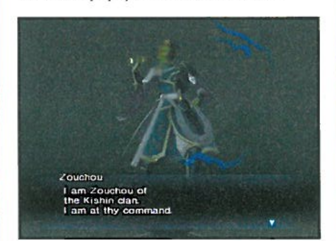
En las Catedrales repartidas por todo Tokio los sacerdotes realizan las fusiones.



Antes del ritual vemos qué criatura resultará, así como su nivel y sus poderes.



Una vez elegidos los dos demonios de nuestro equipo, asistimos a la fusión.



El resultado es un criatura de mayor nivel y con nuevas habilidades y ataques.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **--** | Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (171 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Reclutar demonios y fusionarlos nos da una infinidad de posibilidades de ataque.

↓ Su desarrollo, centrado en los combates, resulta poco variado. Y está en inglés...

Su ambientación sobrenatural y sus apasionantes combates hacen de *Lucifer's Call* un juego que los fans del rol sabrán apreciar. **8**

12+ Compañía **THQ** | Género **Velocidad** | Precio **49,95 €**

MX Vs ATV Unleashed

¿Quién dijo que lo importante es participar?

Abróchate bien el casco, apriétate las protecciones y prepárate para competir en los circuitos de PS2 con más baches y saltos de los que te imaginas...





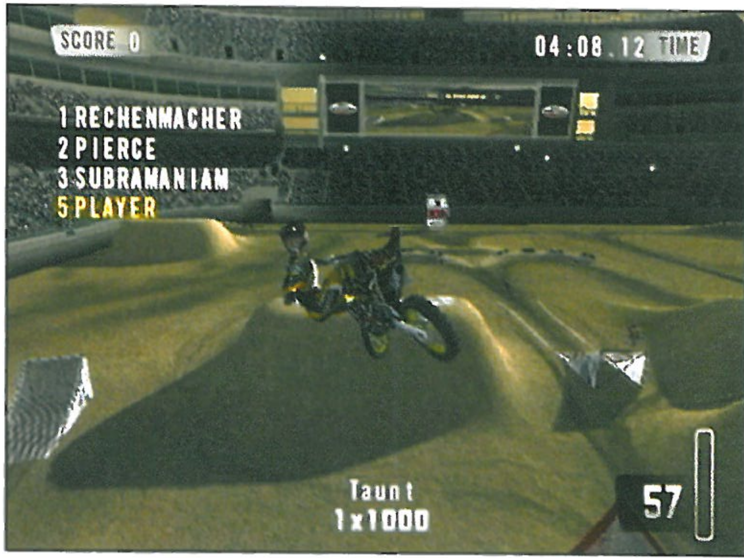
Los amantes de la velocidad extrema están de enhorabuena porque en *MX vs ATV* van a encontrar un juego hecho a su medida. Su principal baza es que, además de motos, también podemos pilotar ATV, Monster Trucks, buggies y ¡¡carros de golf!! Incluso en ocasiones se puede competir mezclando distintos categorías de vehículos...

MX vs ATV ofrece tres modos de juego, incluido un multijugador a pantalla partida, aunque el más importante es "Championship". En él sólo están disponibles motos y ATV y ofrece tres categorías: dos campeonatos distintos, uno en pistas exteriores y otro en estadios, divididos en 16 semanas o carreras, y el llamado "Desafío", donde desbloquearemos más vehículos y otros extras superando las 42 pruebas que nos plantean y que siempre será llegar el primero a la meta.

UNA VEZ EN CARRERA ENCONTRAMOS lo habitual en este tipo de juegos, es decir, curvas muy cerradas, continuos desniveles y por supuesto, muchos baches y saltos donde realizar todo tipo de piruetas más o menos realistas con tan sólo un par de botones. El remate lo ponen su asequible control, la física de los vehículos, que aunque no es del todo real, tampoco requiere ser un virtuoso del pad para manejar los vehículos, y su magnífica banda sonora, que incluye temas de cañeros grupos como "Authority Zero". No lo dudes, si te gusta el género lo pasarás en grande.



MX vs ATV ofrece una gran variedad y cantidad de circuitos y modos de juegos con los que disfrutar durante días, ya sea a lomos de veloces motos de cross o los potentes ATV de cuatro ruedas.



Desbloquear figuras del deporte o personalizar nuestro vehículo son algunas de las posibilidades que nos ofrece *MX vs ATV*, aunque para ello tendremos que ganar carreras, concursos de acrobacias....

Jugando solo...

El modo para un único jugador esconde cientos de curiosidades que van más allá de correr en los circuitos. Así, es posible encontrar pruebas como escalar la montaña o pilotar cualquier tipo de vehículo, ya sea una moto, un buggy o... ¿alguien dijo helicóptero?



Uno de los más divertidos es "escalar la montaña" donde hay que llegar a la cima sin caer por la pendiente.



Incluso podemos pilotar aviones, participar en concursos de piruetas... y otras muchas cosas que dan vida al juego.

FICHA TÉCNICA

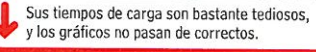
Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (291 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8



↑ La duración, sus múltiples posibilidades y retos, la gran variedad de vehículos...

↓ Sus tiempos de carga son bastante tediosos, y los gráficos no pasan de correctos.

Un arcade cargado de opciones y con muchas posibilidades, muy por encima de otros títulos de velocidad extrema. No te defraudará.



Polifonicos

www.nosolotonos.com

Envía POL33 +espacio y el código de tu canción favorita al 7808

o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90

TOP

84064 Darth Vader Marcha imperial
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
83658 Star Wars
83754 Kingdom Hearts
83739 Final Fantasy
85662 A toda mecha
84937 Kill Bill - Silbido
83700 Crash Bandicoot Warped
80125 Mortal Kombat
84437 Shin Chan
85302 La tortura
85119 Buscate un hombre que te quiera
82190 Betis
83188 Real Madrid

novedades

85378 El neng
85379 Lo que tu quieras soy
85380 La guerra
85381 Long time coming
85382 1m2
85415 A la hora de amor
85416 Pokito a poko
85421 Punto y aparte
85341 Incomplete
85352 Speed of sound
85414 Quiero sentir tu cuerpo
85413 Pegate
85412 Cruzando mirada
85411 Mujer
85410 guess who´s back
85409 Pa´l balloteo
85408 La bazooka
85407 Fiesta
85406 Para mi barrio
85405 Rompe cintura
85404 Ya no me llamas
85403 Dejate notar (Mad perreo mix)
85402 Sueltate
85401 Casa bichotes
85400 La hebilla
85399 Gasolina Radio dy bikes
85398 Suenan los banchis
85397 Duro

manga

84295 Hikari
84329 Mazinger Z
84320 Aeris
84316 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84333 Duvet
84337 Sobakasu
84287 Ryoga
84351 Thanatos
84276 Catch you catch me
84334 Toki ni ai wap
84317 This is your story
84279 I wish
84312 Intro
84327 Battle
84340 Moonlight Densetsu
84305 Omoide ga ippai
84346 Yakusoku wa iranaip
84272 Balamb garden
84283 Tidus theme
84297 Opening theme
84304 Partynight
84326 Boss
84302 Egao no mirai hep
84275 Hey digimon
84311 Cid
84286 Melodies of life
84313 Great warrior
84664 Dearly beloved
84280 Eternity
84281 Keep on
84349 intro

videojuegos

83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City

Buscatonos: ¿No encuentras tu cancion preferida? Nosotros te podemos ayudar!!
Envía POL33 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7808

MovilGames

Novedades!!!

Envía JUEGO24 +espacio y el código de tu juego favorito al 5477

166200 · 167641 · 166371 · 152530 · 154030

Y muchos más

154747 Shrek 2 Adventure
162187 Mystic Pinball
152704 Driv3rT
148069 Sextris
148070 SexyMix
149241 Karpov X 3D Chess
159781 Fire At Will
162182 4 Linx
154721 Shark Tale: Team Sea
158846 Aquiles Versus Tory
156339 Baldurs Gate
159529 Corral Challenge
167641 Monopoly Tycoon
166851 Ruleta
166371 Venus Williams Tennis
167665 Los 4 fantásticos
152529 Jungle Dreams
152530 Kung Fu Fighting
154030 Pinball Escape

O si lo prefieres puedes llamar al 806 52 62 89



Sonibromas

Envía POLITONO17 +espacio y el código de tu sonido favorito al 7808

o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90*
*solo para codigos numéricos

Top Sonibromas Y Sonidos

77258 Coge el puto telefono cabron!
77786 Que pasa neeeeeeeeeeeng!
77158 Darth Vader
77437 Cogelo de una puta vez
77763 Que pasa nen?
77166 Doctor Maligno
77007 Orgasmo
77116 R2D2
77281 Cogelo que es tu camello
77287 Coge el telefono que esta sonando
77148 Te llama la guardia civil
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee
77450 Coge el telefonoooooo
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas
77419 Por dios trata de cogerlo
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo
torrente Torrente
77762 Como el luisma no se entera
77299 Cogelo Jesus que es tu cuñaaao
77196 Tienes un mensaje nuevo
77176 Españoles Franco ha muerto
77123 Que alguien me coja!
77435 Osea te cojo el telefono
77386 Que poderio tengo en el coño
risa Carcajada
risita Cuñaaaaao
77178 Cuñaaaaao
77650 Cerco policial
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77143 Descuelga cobarde
77121 Es tu jefe no lo cojas
77256 Uuu que es eto?
77472 Que soy el telefono cogerme!
pocholo Pocholo
77325 Nos hacemos unas pajillas
77451 Soy yo el movil
77253 Soy el puto movil
boris Boris
77257 Manolo cabeza webo
77407 Descuelga el telefono cuñaaaoooo
77420 Trata de arrancarlo Carlos
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo ...
77479 Risa bebe
77188 Arranca llevo manos libres!
77254 Si sueno pues me coges...
77421 Arrás aprieta tecla 1 arrás
77483 Gallina imitando Formula 1
77485 Carabirubi
77639 Ir para nada es tonteria..

Sonibromas

77222 Pedos y eruptos
77252 Septimo de caballeria
77446 Son tus amigos pa joderte
77787 El Luisma? no aquí no es...te equivocas
77334 Grito de Tarzan
77128 Vaa tia vaa
papuchi Papuchi
77636 Es increible que te suene el móvil
77481 Coge ya el móvil!
77194 Aqui llega torrente
77452 Po favó coge el telefono
77642 El telefono es mi tesoro
77269 Chinita ven aqui
77470 Pajaro loco
77422 Te llama una tia cojonudisisima
77764 Soy Palomino te digo Xiu xiu
77122 Hola, hay alguien?
aznar Aznar
77484 Estan llamando a nuestro móvil
77439 Te estas haciendo una manolilla?
77896 Coge el telefono que me llevan preso
77409 Descuelga el telefono maricon
77199 Pescao es mu rico
77888 El Barcelona vuelve a ser campeón
77401 Si lo coges deja de sonar
77245 A ras, a ras, a ras
77399 El vibrador expande tu pelo
tamara Tamara
pujol Jordi Pujol
77195 Mujer gritando
77033 Pies de picapiedra
77328 Vayase señor cuesta
77174 Eres muy malo
77280 Descuelga que vamos a ganar
77433 Coge el telefono mama date prisa
77434 Me parece patetico
77646 Yo soy una artista
77150 Campana de boxeo
77323 Risa Shinchan
77127 Uaaaaa, ja ja ja
77229 Todos queremos mas
77591 Que te pego leche!
77285 Hosti tio que te estan llamando!
77286 Hosti te llama Paulina
77428 Coge el telefono cucurrucu
77293 Mamarrasho cogelo
77402 Esta sonando el telefono

Sonidos

77259 Esta sonando mi telefono
77223 Formula 1
77000 20th Century Fox
77117 Musica del No-do
77105 Toque militar
77224 El bueno, el malo y el feo
77063 Burro
77217 Gatito
77068 Chimpance excitado
77064 Caballo relinchando
77038 Pistola 9 mm
77114 Vacas
77151 Imitando sonido movil
77047 Sirena de barco
77091 Risa de Thriller
77098 Perro gruñiendo y ladrando
cristal Cristal que se rompe
77074 Gallo cacareando
77118 Tirando de la cadena del vater
77016 Codigo morse
77075 Gallo
77093 Lobo
77062 Buho
radio Tuning radio
77078 Gato maullando
77036 Tormenta
77096 Leon rugiendo
77060 Risa tonta
77065 Caballo
77066 Cerdo
77079 Gato ronronea
77077 Gato enfadado
77113 Rana
77225 Tonos ritmicos
77059 Risa malvada
77011 Beso
77040 Avión cayendo
77041 Explosión 2
77043 Coche de bomberos
77008 Oooh
77014 Modem

Conecta y empieza a bajar contenidos ya!
Envía CONFIG3 al 7808
http://wap.nosolotonos.com

Tu-ring!!!

RINGUEA tu movil con los nuevos TU-RING y cuando te llamen, el teléfono te llamará por tu nombre

"Curro...te están llamando... Curro... ven a cogerlo..."

Envía TU19 +espacio +letra seguido del nombre al 7494

ej.:TU19 LETRACURRO al 7494

Llámanos!! Atención al cliente Tlf: 902 01 30 16
Horario de at. al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

Soniclip

Envía SONICLIP19 +espacio y el código de tu soniclip favorito al 7494

KYLIE MINOGUE -CHOCOLATE- CODIGO: 3472

...¿Por qué conformarte sólo con la música? Disfrutarás de los videoclips de tus cantantes favoritos mientras suena el móvil!!!

MALENA GRACIA -BOMBON LATINO- CODIGO: 3456

Fondos

Ejemplo: WAP19 (código imagen) 7808

Envía WAP19 +espacio y el código de tu foto favorita al 7808

o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90

Top imágenes

36215 · 37030 · 36497 · 35546 · 42206 · 41038 · 41699

41922 · 41545 · 42741 · 35541 · 39082 · 36100 · 35559







Y Muchos+

45015 · 45007 · 36329 · 38917 · 37607 · 41546

37489 · 36213 · 39922 · 39024 · 35427 · 36455 · 35484

41920 · 36244 · 35499 · 36442 · 35212 · 41490 · 37180









Novedades

42896 · 42897 · 42898 · 42899 · 42900 · 42901 · 42902 · 42904

42910 · 42903 · 42905 · 42906 · 42907 · 42908 · 42909











CINE

35999 · 36000 · 36053 · 35534 · 35540 · 36039 · 36001 · 35998

35332 · 35535 · 37132 · 37131 · 36636 · 36981 · 35532 · 35525











Especial Marvel

45116 · 45117 · 45124 · 45125 · 45126 · 45127

45134 · 45136 · 45189 · 45193 · 45200 · 45160



3+ Compañía **Planeta DeAgostini** | Género **Simulador de Velocidad** | Precio **39,95 €**

S.C.A.R.

Un auténtico reto para los pilotos más experimentados

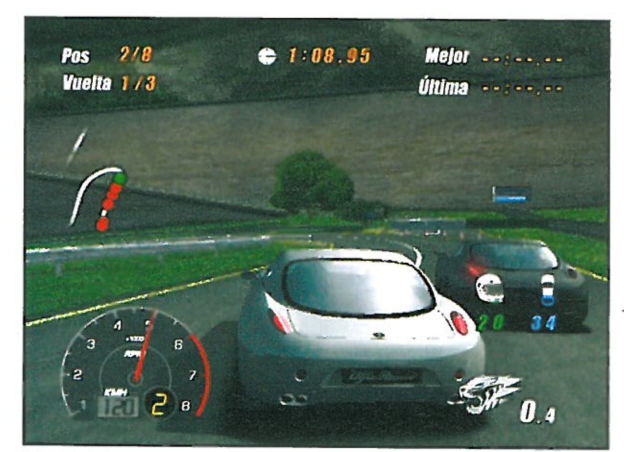
La mítica escudería Alfa Romeo es la protagonista absoluta de este realista simulador de velocidad, que pondrá al límite tus habilidades al volante. ¿Estás preparado para el reto?



Se ha querido aportar un enorme grado de realismo en la conducción, especialmente en lo que refiere al comportamiento y la física de todos los vehículos.



Durante la carrera hay que prestar atención al nivel de concentración del piloto (que puede nublar su visión al llegar a cero) y a los desperfectos del coche.



Además de los campeonatos, existen pruebas contrarreloj y diversos desafíos que, junto a las opciones multijugador y Online, añaden variedad a la oferta jugable.



Algunas conocidas marcas automovilísticas, como Porsche o Ferrari, han protagonizado juegos en diversas consolas y ahora es la italiana Alfa Romeo la que cuenta con su propio simulador de velocidad. En él podemos pilotar hasta 25 coches de la escudería en diversos circuitos tanto reales (Hockenheim o Laguna Seca), como inspirados en distintas ciudades (Florencia o Milán). Como es habitual en el género, el juego ofrece varios modos: Carrera rápida, Online, Multijugador..., siendo el modo de juego más importante el llamado Dinastía, en el que tenemos que ganar carreras para abrir nuevas competiciones y circuitos.

FRENTE A OTROS SIMULADORES, COMO *GT4*, el modo Dinastía resulta muy lineal (en la mayoría de las ocasiones sólo hay dos o tres eventos disponibles) y no podemos realizar cambios mecánicos en los vehículos, aunque eso sí, las carreras son tremendamente emocionantes. Ello se debe en gran medida a la buena I.A. de los rivales, que se comportan de manera muy realista y hacen todo lo posible por ganar sin dañar sus coches. Además, en



La escudería Alfa Romeo presta su imagen a este simulador de velocidad, donde podemos conducir los mejores coches de esta prestigiosa a marca.


A la realista conducción se han añadido elementos nuevos en el género, como aumentar las habilidades del piloto con puntos de experiencia.





las carreras entran en juego otros elementos que hacen que no podamos perder la concentración ni un segundo: evitar las colisiones para no destrozar nuestro coche o controlar los nervios de nuestro piloto, ya que puede quedar cegado algunos instantes si los rivales presionan mucho... Pero lo más importante es conseguir puntos de experiencia realizando adelantamientos, poniéndonos a rebufo de los rivales o logrando buenos tiempos para poder subir de nivel y así mejorar las habilidades de nuestro piloto (rapidez al volante, aceleración...). Una interesante inclusión de elementos propios del rol, que tendremos que dominar para superar los campeonatos más duros.

ESTAS ATRACTIVAS NOVEDADES no impiden que *S.C.A.R.* tenga un fallo capaz de echar para atrás a los que busquen un juego de velocidad al uso: la física de los vehículos está demasiado exagerada. Es tal el grado de realismo se ha querido imprimir en la conducción que el comportamiento de los vehículos llega a volverse irreal, siendo bastante complicado controlar los coches a altas velocidades. Ello implica una conducción algo exigente, un detalle que puede ser un lastre para los jugadores menos experimentados.

Los coches más espectaculares de Alfa Romeo están a nuestro alcance en este realista simulador.

Por su parte, el apartado gráfico, pese a contar con algo de "popping" y una sensación de velocidad sólo cumplidora con la cámara externa, se muestra sólido en todas sus facetas. En suma, un simulador que, si bien no es un título para todos los gustos (conducción exigente, no ofrece opciones mecánicas, una sola escudería...), seguro que atrae a los amantes de la conducción más realista.

En busca del piloto perfecto

Durante las carreras iremos ganando puntos de experiencia si realizamos adelantamientos, nos ponemos a rebufo, etc. Con los puntos obtenidos podemos mejorar diversas habilidades de nuestro piloto.


Al realizar una buena conducción conseguimos puntos de experiencia...


... que luego podemos utilizar para aumentar las habilidades de nuestro piloto.


Al superar retos especiales, conseguimos objetos que ayudan en la conducción.


Así, al mejorar la habilidad de "Presión", el rival dudará si le seguimos de cerca.

Bujías del tiempo

Uno de los elementos más interesantes de *S.C.A.R.* es el "Efecto Tigre", con el que podemos retroceder en el tiempo unos segundos para evitar choques innecesarios. Conviene guardarlo para las últimas vueltas, donde un error significa la derrota.


Como en *Príncipe de Persia*, con la habilidad "Efecto del Tigre" volveremos atrás en el tiempo para evitar choques.


Podemos conseguir más de un "efecto del Tigre" por carrera si logramos realizar una conducción "limpia".

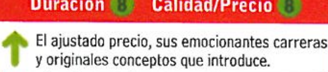
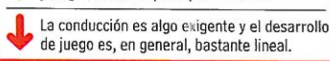
FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (583 Kb) · TARJETA ETHERNET · VOLANTE · TECLADO · RATÓN


Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 7

Duración 8 **Calidad/Precio** 8

El ajustado precio, sus emocionantes carreras y originales conceptos que introduce.

La conducción es algo exigente y el desarrollo de juego es, en general, bastante lineal.

Aún con ligeros fallos y una conducción algo exigente, *S.C.A.R.* es una buena y económica opción dentro del género de la velocidad.


7

16+ Compañía **Nobilis** | Género **Survival Horror** | Precio **49,95 €**

Kuon

En el Japón medieval también se pasa miedo

Los habitantes de una siniestra mansión han desaparecido. ¿Te atreves a recorrer sus oscuros pasillos para descubrir qué ha pasado? Ten cuidado, puede que no logres salir jamás...



El apartado gráfico funciona con corrección. El diseño de los escenarios (una antigua mansión japonesa, una cueva, un templo...) está bastante logrado.





Además de combatir, en *Kuon* también tendremos que explorar bien las estancias, recoger objetos y resolver puzzles. Tranquilos, que no son muy complicados.



A la hora de combatir podemos optar por armas cuerpo a cuerpo o hechizos. Eso sí, las peleas resultan bastante sosas y lentas, restándole emoción al "asunto".

Los habitantes de una antigua mansión han desaparecido sin dejar rastro. Entre sus muros se oculta un horrible secreto y a nosotros nos toca adentrarnos en sus oscuros pasillos para descubrir qué ha pasado. Así comienza *Kuon*, un survival horror ambientado en el Japón del siglo XII que guarda cierto parecido con algunos referentes del género, como los *Project Zero*.

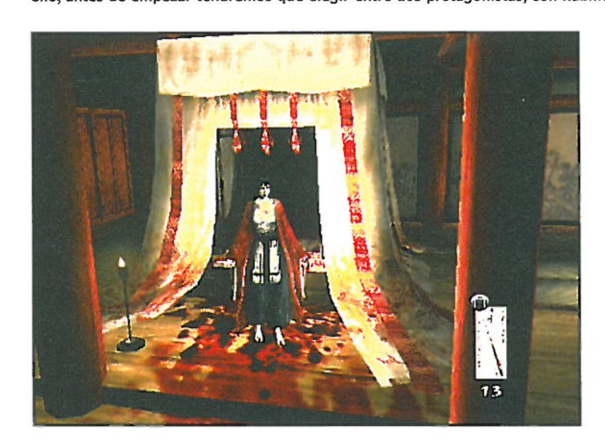
ANTES DE EMPEZAR LA PARTIDA podemos elegir entre dos protagonistas, Utsuki y Sakuya, dos muchachas que tienen distintos motivos para arriesgar su vida en la mansión. Nada más entrar en ella, nos sumergimos en la oscuridad más absoluta, sólo mitigada por el farol que llevamos en todo momento. Enseguida comprobaremos que algo va mal y que en cualquier momento podemos ser atacados por un horror que tomará cuerpo en forma de retorcidos seres y fantasmas. Precisamente éste es el punto fuerte de *Kuon*: su agobiante ambientación, su capacidad para mantenernos en tensión mientras iluminamos los oscuros escenarios en busca de pistas y objetos que nos permitan resolver los puzzles. A esto hay que sumar un excelente uso del apartado sonoro y de la vibración del Dual Shock 2, logrando que más de una vez saltemos de la "butaca" ante unos sustos que realmente funcionan.

Sin embargo, esta espeluznante ambientación se ve frenada por los combates, que



En *Kuon* debemos explorar una oscura mansión para descubrir qué ha pasado con sus habitantes. Para ello, antes de empezar tendremos que elegir entre dos protagonistas, con habilidades idénticas.


La ambientación es el punto fuerte del juego: oscuros pasillos iluminados tan sólo por nuestro farol, enemigos que pueden saltar sobre nosotros en cualquier momento... La tensión está asegurada.





son muy poco emocionantes. Cada protagonista lleva un arma cuerpo a cuerpo (una tiene un cuchillo y la otra un abanico) y ambas pueden realizar hechizos (como bolas de fuego o invocar criaturas), pero su control no es preciso. Para colmo, los combates son sosos, lentos y la mayoría evitables, restando así mucha emoción al conjunto.

Menos mal que la parcela técnica funciona con corrección. Al ya citado gran apartado sonoro hay que sumar un logrado diseño de escenarios, buenos efectos de luz y unas aterradoras secuencias de vídeo. Eso sí, el modelado de los enemigos es mejorable.

EN CUANTO A LA DURACIÓN, la aventura se puede terminar en unas 10 horas, pero para completarla

Sin llegar a la calidad de los mejores del género, Kuon convence gracias a su espeluznante ambientación.

del todo tendremos que jugar también con el otro personaje (lástima que el desarrollo sea muy parecido). Así, abriremos un capítulo final, más corto, donde por fin se desvelan todos los misterios de esta terrorífica historia. Eso sí, sólo la comprenderás si dominas bien el inglés...

En fin, que *Kuon* no alcanza la calidad de un *Project Zero* o un *Silent Hill*, pero seguro que es capaz de entretener a los fans del terror que busquen algo nuevo en el género.

Con lo mejor del género

Kuon toma elementos de algunos juegos del género (como los fantasmas de los *Project Zero* o el "pánico" estilo *Clock Tower 3*) e incluso guiños a películas de terror japonesas, como "La Maldición".


Esta señorita debe ser pariente de la que nos aterrorizó en la peli "La Maldición".


Al contacto con los enemigos el "pánico" nos aturde, como ocurría en *Clock Tower 3*.

Armas y magia para luchar contra lo desconocido

Para afrontar los combates, cada una de las protagonistas cuenta con un arma cuerpo a cuerpo (cuchillo y abanico, respectivamente), además de la posibilidad de lanzar magias en forma de sellos que encontraremos por los escenarios. Hay hechizos de ataque (como bolas de fuego) o invocaciones (lobos, arañas, criaturas menos "terrenales", etc.)


Para usar la magia antes hay que asignarla a un botón.


Su potencia es variable y no son infinitas, así que ojo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (111 KB) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Su aterradora ambientación y los sustos, gracias a su más que correcto apartado técnico.

↓ Los combates son lentos y sosos, restando emoción. No es muy largo y está en inglés.

Aunque tiene sus defectos y cosas mejorables, este survival horror no defraudará a los fans del terror gracias a su lograda ambientación.



16+ Compañía **Digital Bros/Proein** | Género **Acción** | Precio **44,95 €**

Samurai Western

El Bueno, el Feo, el Malo... y un samurái japonés

La saga "Way of the Samurai" llega a su tercera entrega con este beat´em up, que abandona el toque aventurero de la serie para centrarse en la acción.



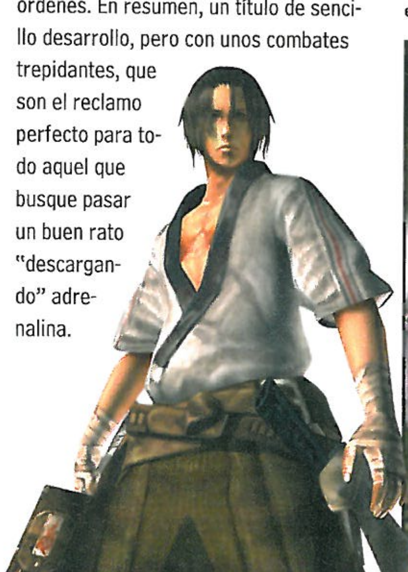




La acción sin concesiones es la protagonista absoluta de *Samurai Western*, un vibrante beat'em up en el que encarnamos a un noble samurái que debe acabar con cientos de peligrosos pistoleros.

Seguro que los más "agüelos" recuerdan la mítica serie de televisión "Kung Fu", en la que un monje oriental vagaba por el Lejano Oeste impartiendo justicia. Pues ese mismo espíritu es el que encontramos en este intenso beat'em up, que cuenta con 16 niveles repletos de acción sin tregua.

NOSOTROS ENCARNAMOS A GOJIRO KIRYU, un samurái que debe enfrentarse a un malvado terrateniente y sus hordas de pistoleros en un polvoriento pueblo del Salvaje Oeste. Para ello contamos con nuestras habilidades con la espada (pudiendo incluso detener las balas de los adversarios), y una enorme agilidad para evitar los ataques. De esta forma, los combates contra cientos de pistoleros se suceden sin pausa y nunca decae la acción. Lo único malo es que contamos con pocas técnicas de ataque y casi todo se reduce a "aporrear" el botón de ataque. Eso sí, la interesante ambientación y un desarrollo repleto de acción "enganchan" lo suyo. Algo parecido pasa con el apartado gráfico, que cumple y nos mete en situación, pero sin demasiados alardes. Eso sí, el control es muy bueno y responde con rapidez a nuestras órdenes. En resumen, un título de sencillo desarrollo, pero con unos combates trepidantes, que son el reclamo perfecto para todo aquel que busque pasar un buen rato "descargando" adrenalina.





Nuestro personaje es capaz de esquivar los disparos enemigos y realizar diversos ataques a espada, con la que incluso podemos parar las balas enemigas si somos lo bastante rápidos.

Maestro samurái

Al abatir a un determinado número de enemigos, tenemos acceso al modo Maestro. Una vez activado podemos realizar ataques especiales muy poderosos durante un corto periodo de tiempo. Resulta especialmente útil para derrotar a los duros enemigos finales.



Al activar el modo Maestro, seremos capaces de realizar, durante un corto periodo de tiempo, ataques letales.



Antes de cada fase podemos seleccionar una espada diferente, teniendo cada una distintos ataques especiales.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (49 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 8

↑ La ambientación es atrayente, el control es bueno y la acción no para en ningún momento.

↓ Un desarrollo repetitivo, enemigos poco variados y combates carentes de profundidad.

Pese a su repetitivo desarrollo, *Samurai Western* proporciona combates a raudales y encandilará a los amantes de la acción directa.



3+ Compañía **Hudson/UbiSoft** | Género **Varios** | Precio **29,95 €**

Bomberman Hardball

Deporte y acción aptos para todos los públicos

¿Te imaginas un juego en el que además de mucha acción, encontrarás algunos de tus deportes favoritos? Pues deja de soñar, porque ya está aquí...





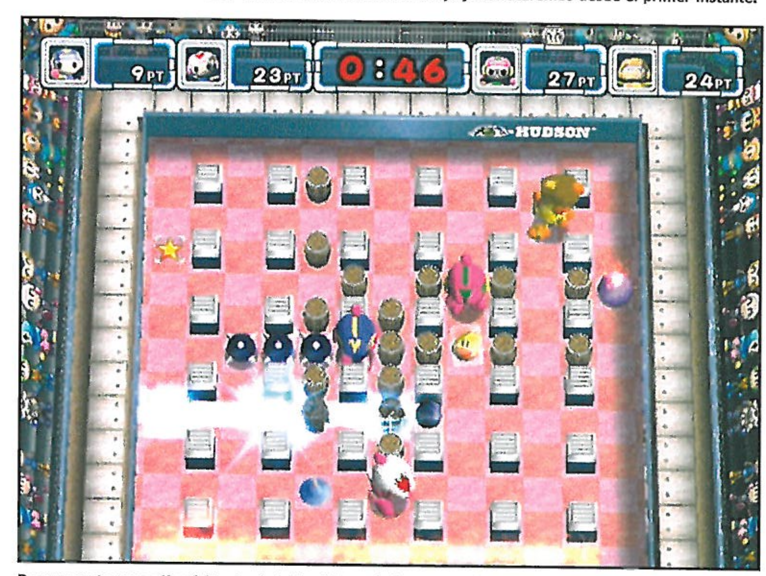
No es extraño que personajes de conocidas sagas de videojuegos, den el salto a otros géneros muy diferentes al suyo. Y como muestra bien sirve este juego, en el que los personajes de la saga *Bomberman* se adentran en la práctica de diversos deportes.

El "grueso" de *Hardball* lo componen los tres juegos deportivos a los que tenemos acceso: tennis, baseball y golf. Todos cuentan con sus principales reglas deportivas y diversos torneos, y se caracterizan por una gran simpleza de juego, que hace que disfrutemos desde la primera partida sin dificultad. Al no contar con la profundidad de un juego deportivo tradicional y buscar la diversión directa, es un título ideal para los más "peques" de la casa, aunque cualquier tipo de público se divertirá igualmente con su directo estilo de juego, sobre todo en compañía de unos amigos, que es la opción más entretenida de *Hardball*.

POR SI TODO ESTO TE SABE A POCO, también podemos disfrutar de las tradicionales partidas que han hecho famosa a la saga "Bomberman", en las que en escenarios cerrados, debemos eliminar a los rivales mediante la colocación estratégica de bombas y recogiendo ítems que mejoran nuestra velocidad, la onda expansiva de nuestros zambombazos... Si a ello añadimos un acertado sistema de control, el resultado es un variadísimo y divertido título, especialmente recomendado para jugar en compañía de tres amiguetes.



Hasta 3 deportes diferentes (tenis, baseball y golf) podemos elegir en este colorido juego deportivo. El denominador común de todos ellos es la sencillez de manejo y disfrutaremos desde el primer instante.



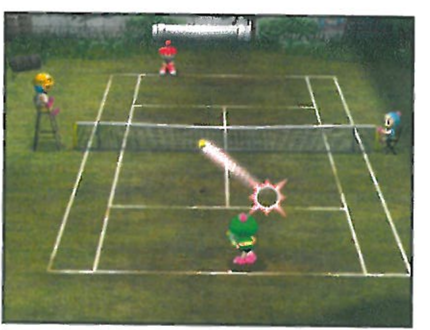
Por supuesto no podían faltar las batallas típicas de la saga, en las que debemos eliminar al resto de competidores colocando bombas, que resultan especialmente divertidas con 4 jugadores.

Siéntate y disfruta

En la opción Life podemos ver partidos y así aprender la mejor forma de derrotar a los rivales. También podemos canjear los puntos de experiencia obtenidos con nuestras victorias, por elementos nuevos para crear un personaje con el aspecto que queramos.



En el modo Life podemos crear un personaje totalmente nuevo con los objetos conseguidos durante la partida.



También es posible ver un partido en directo para tomar nota de las estrategias de juego más efectivas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-4**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (100 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Ofrece variadas opciones de juego y resulta muy divertido en compañía de unos amigos.

↓ Su sencillez puede decepcionarte si buscas un simulador con más opciones y profundidad.

Una fresca y variada propuesta deportiva, ideal si buscas diversión sin complicaciones o un juego para disfrutar con unos amigos.



Mashed XXL

Más diversión sobre ruedas

Uno de los arcades de velocidad más frenéticos y entretenidos regresa con mejoras. ¿Te apetece volver a demostrar quién es el amo de la carretera?

El verano pasado recibimos con sumo agrado a *Mashed*, un arcade de velocidad que, sin ser la bomba gráficamente, supo hacerse un hueco gracias a su explosiva jugabilidad, la tremenda adicción que provocaba y, sobre todo, su gran capacidad para divertir, sobre todo jugando con otros tres amigos. Pues todas estas virtudes se mantienen en *Mashed XXL*, un título que, más que una nueva entrega, es una especie de "versión extendida" del *Mashed* original, ya que en esencia es el mismo juego pero con múltiples y sutiles mejoras (más coches, más circuitos y nuevos torneos para un sólo jugador).

Así pues, preparaos para un arcade de carreras divertidísimo, en el que lo mejor sigue siendo su modo multijugador. En él, tendremos que "sacar de la pantalla" a los rivales usando todo tipo de artimañas: tirándoles por precipicios, haciéndoles chocar o usando ítems como misiles, lanzallamas, reflejos o manchas de aceite. Este esquema se mantiene también en el modo para un solo jugador, en el que además hay otros retos como carreras normales, dar caza a un coche fugitivo, contrarrelojes o acabar con un helicóptero. Y todo ello bajo un sistema de control excelente.

AHORA BIEN, ¿QUÉ HAY DE NUEVO EN *MASHED XXL* que no estuviera en el anterior? Pues básicamente nuevos coches (hay un total de 16 modelos, no reales), 30 pistas (el anterior sólo tenía 13), circuitos más interactivos, y más torneos para un solo jugador. Eso sí, muchas de las pistas son las mismas que en *Mashed*, pero con nuevos retos y coches. No han corregido los pesados tiempos de carga ni han realizado mejoras importantes en el apartado gráfico, bastante "sencillito" en general.

Entonces, ¿merece la pena comprar *Mashed XXL* teniendo ya el anterior? Pues si te quedaste con ganas de más, teniendo en cuenta su ajustado precio, la respuesta es sí. Y si no lo tienes y te apetece disfrutar de un divertidisimo arcade de carreras con el que no podrás parar de jugar, ya sea sólo o con tres amigos, no te lo pienses.



Mashed XXL es una arcade de velocidad en el que tendremos que sacar a los demás de la pista, además de otros retos como carreras normales, dar alcance a un fugitivo, contrarrelojes, etc.







Este juego es una especie de "versión extendida" de *Mashed*. Es el mismo concepto de juego pero ampliado con más coches, nuevas pistas, circuitos más interactivos y nuevos torneos, entre otras mejoras.

Diversión para cuatro

La principal virtud de *Mashed XXL* sigue siendo su modo Multijugador. En él todo vale para sacar de la pista a los rivales: acelerones, empujarles a un precipicio, usar ítems como misiles o minas, etc. Los piques con los amigos están asegurados de nuevo.



En este juego todo vale para ganar. Hay que ser hábiles al volante, pero también ser pícaros y hacer jugarretas.



La cámara es dinámica y si un coche se despega mucho del resto, el zoom se amplía para que nadie se pierda...



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **CD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (257 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 6 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Lo divertido que resulta, tanto jugando en solitario como con otros tres amigos.

↓ Si ya tienes el anterior *Mashed*, puede que las mejoras incluidas no te parezcan suficientes...

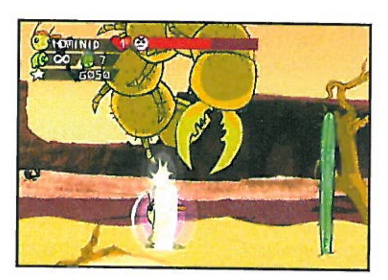
Tan adictivo y divertido como el primer *Mashed*, pero con algunas mejoras y añadidos. Por este precio, creemos que merece la pena. **8**

12+ Compañía **VirginPlay** | Género **Arcade** | Precio **39,95 €**

Alien Hominid

Un extraterrestre de armas tomar...

Hominid es un pequeño extraterrestre cuya nave ha sido derribada. De ti depende que sobreviva a las numerosas hordas de enemigos que le aguardan...





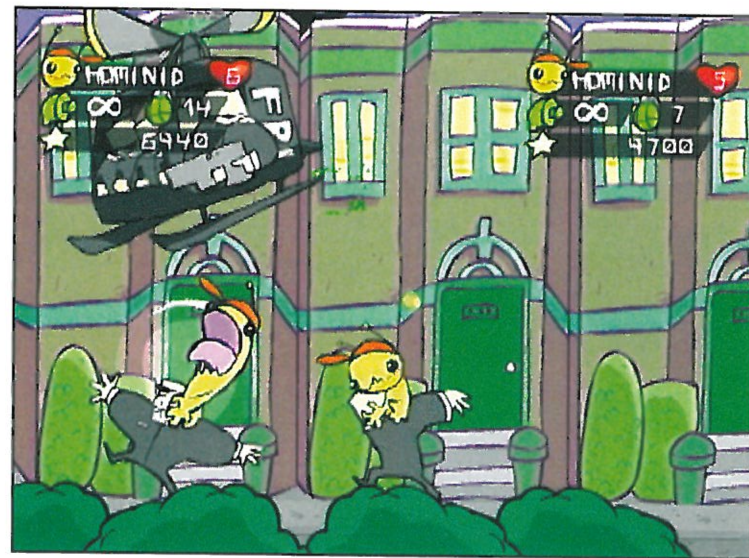
Si te iniciaste en los videojuegos antes de PSone, seguro que recuerdas esos juegos 2D donde, moviéndonos de izquierda a derecha, debíamos eliminar naves, personajes o cualquier cosa que se nos pusiera por delante. Con las 3D este tipo de sencillos juegos casi han desaparecido... aunque de vez en cuando alguna compañía mira al pasado y lanza un "mata-mata" de los de antes. Ese es el caso de *Alien Hominid*, un juego 2D con aspecto de dibujo animado en el que controlamos a un pequeño alien amarillo. A lo largo de sus 16 niveles nos enfrentaremos a una incesante marea de enemigos, jefes y subjefes que intentarán eliminarnos. Para evitarlo, el personaje cuenta con granadas, una pistola (con distintos tipos balas) y acciones como subirnos a la cabeza del enemigo para "zampárnosla" de un mordisco. Y es que, pese a su aspecto infantil, tiene detalles subidos de tono...

LA MECÁNICA DEL JUEGO SE REDUCE a disparar y saltar, aunque para evitar la monotonía se han incluido detalles como pilotar vehículos, como coches o la nave del protagonista. La I.A. de los enemigos es casi nula, lo normal en este tipo de juegos, aunque se compensa con un elevado número de ellos... No es revolucionario, pero si te ha gustado la saga *Metal Slug* de SNK, encontrarás un divertido arcade con el que pasar buenos ratos.





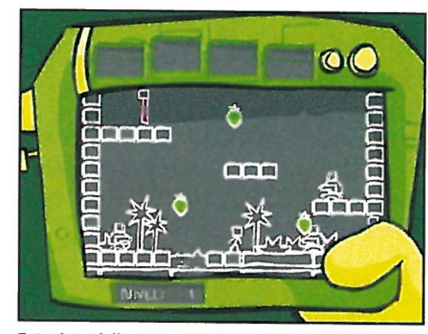
Alien Hominid es un divertido juego de acción en el que tendremos que ayudar a que un pequeño alien sobreviva a cientos y cientos de oleadas de enemigos y recupere su nave espacial.



Uno de los mayores aciertos de *Alien Hominid* es la inclusión de un modo cooperativo para dos personas, que además incluye un par movimientos o acciones imposibles jugando solo.

"Mini" juegos...

Según avancemos iremos desbloqueando minijuegos, algunos de ellos multijugador. Son en su mayoría muy sencillos, aunque algunos incluso incluyen editores con los que crear niveles a nuestro gusto. Una buena forma de ganar en diversión y duración.



Entre los minijuegos hay de todo, pruebas para ver quién come patatas más rápido, éste en plan GameBoy...



Algunos de ellos son multijugador y podemos disfrutarlos en compañía de hasta tres amigos más vía multitap.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **CD**
Voces: **No tiene** | Jugadores: **1-4**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (214 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Su modos cooperativo y multijugador. Se agradece la variedad que aporta pilotar vehículos.

↓ Resulta muy corto y el diseño de los personajes es demasiado simple.

Un juego de acción como los de antes, sencillo, muy divertido y con dosis de humor, aunque te quedarás con ganas de más.



16+ Compañía **Xplosiv/VirginPlay** | Género **Velocidad** | Precio **29,95 €**

Big Mutha Truckers 2

Camionero de contrabando





Mamá está encarcelada y puede ser declarada culpable. Para evitarlo nada mejor que sobornar a los miembros del jurado, pero no se venderán barato y cada uno pedirá cifras astronómicas... así que no nos quedará más remedio que ponernos a trabajar para reunir el dinero. La mecánica consiste en conducir un camión de mercancías de una ciudad a otra. Mediante un mapa, elegimos el destino, pero si queremos que nos paguen, deberemos llegar dentro del tiempo estipulado, que será nuestro único enemigo.

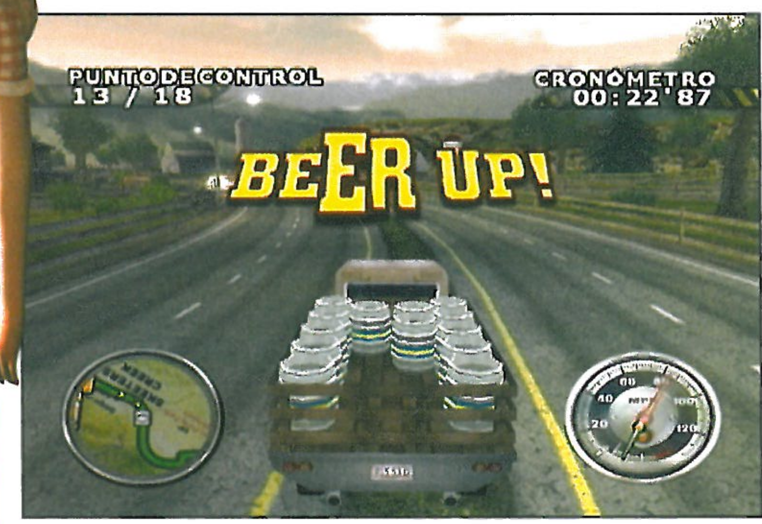
Durante los trayectos podremos ganar un dinero extra provocando accidentes, transportando vagabundos, destruyendo estructuras o bien cumpliendo las "misiones" que nos propondrán en los bares, como llevar a unos niños a sus casas o recuperar unos barriles de cerveza "extraviados". Parte del dinero ganado con estas actividades tendremos que "reinvertirlo" después en nuestro medio de vida, el camión, al que podremos ponerle todo tipo de mejoras, como un turbo, parachoques más resistentes o aumentar su capacidad de carga. Técnicamente el juego es notable, aunque se aprecia alguna ralentización y un ligero popping. Por lo demás, es como estar ante un *GTA*... pero más light. Si te va el tema puede gustarte...

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (121 Kb) • Dual Shock 2

Una interesante y asequible propuesta, que podría estar mejor si pudiéramos competir contra otros camiones, no sólo contra el crono. **7**



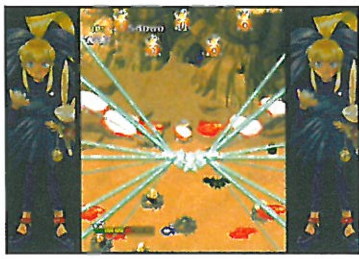
La lucha contra el reloj será constante, y para ello tendremos que buscar atajos y rutas alternativas.



La aventura no incluye misiones a pie, toda ella se desarrolla al volante de un camión y otros vehículos.

7+ Compañía **Xplosiv/VirginPlay** | Género **Arcade** | Precio **14,95 €**

Gunbird Special Ed.



Gunbird 1 y *2* son sendos arcades de "navecitas" repletos de tiros, explosiones, enemigos finales...



Gunbird 1 y *2* son dos "mata-mata" 2D que causaron furor en los salones recreativos y posteriormente en otras consolas, como Saturn, aunque sólo en PS2 los encontrarás reunidos en un mismo disco. El desarrollo de ambos es idéntico: disparar a los cientos de enemigos que aparezcan en pantalla, utilizando un arma que podemos potenciar con distintos ítems, hasta llegar a los jefes finales de rigor. La duración es muy escasa y la imagen no ocupa toda la pantalla, pero su bajo precio hace que merezca la pena darle una oportunidad, más si vas a jugar en compañía.

Inglés • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (--) • Dual Shock 2

Dos juegos en un disco lleno de acción y diversión desde el primer minuto. Si te gustan los shooters 2D clásicos, lo pasarás en grande.



16+ Compañía **Atari** | Género **Shoot'em up subjetivo** | Precio **29,95 €**

Conspiracy



Gráficamente *Conspiracy* cumple, aunque en PS2 hay shooters muchísimo mejores y más completos.



Cole es un agente del gobierno con la misión de infiltrarse en las instalaciones de la agencia Hydra para averiguar las verdaderas intenciones de esta institución. Así comienza *Conspiracy*, un shooter en primera persona donde, recorriendo distintas parte del mundo, deberemos acabar con todo enemigo que se ponga por delante a la vez que buscamos objetos y pulsamos algún que otro interruptor. Un amplio arsenal, un desarrollo muy lineal con niveles cortos en los que no abundan ni los enemigos ni su inteligencia ponen la guinda a un juego divertido sin más.

Voces Inglés / Textos Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (55 Kb) • Dual Shock 2

Hay opciones más completas y duraderas, pero si te atrae el género, puedes darle una oportunidad. Seguro que lo encuentras divertido.



Los mejores

Pistolas



1 PS099L LÁSER BLASTER
Fabricante: **Logic 3** · **39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser.



2 G-CON 2
Fabricante: **Namco** · **35 €**
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3 BERETTA 92FS
Fabricante: **Thrustmaster** · **60 €**
Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads



1 DUAL SHOCK 2
Fabricante: **Sony** · **29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 ADVANCE ANALOG
Fabricante: **Joytech** · **19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.



3 TRIGGER GAME PAD
Fabricante: **Thrustmaster** · **30 €**
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD



1 MANDO OFICIAL SONY
Fabricante: **Sony** · **28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.



2 MANDO UNIVERSAL DVD
Fabricante: **Logic 3** · **19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.



3 STEPS
Fabricante: **Molon Lave** · **15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes



1 GT FORCE PRO
Fabricante: **Logitech** · **139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.



2 ENZO FERRARI FORCE GT
Fabricante: **Thrustmaster** · **99 €**
Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.



3 DRIVING FORCE
Fabricante: **Logitech** · **100 €**
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.

Altavoces



1 LOGITECH 5.1 Z-5500
Fabricante: **Logitech** · **399,95 €**
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 INSPIRE 5.1 GD 580
Fabricante: **Creative** · **199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y una excelente relación calidad/precio.



3 INSPIRE 5.1 5500D
Fabricante: **Creative** · **199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Metal Gamepad

Un peso "pesado" de los pads de control

■ **Control Pad** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **49,90 €** ■ Distribuidor: **H. de Nostromo (Logic 3)** ■ Teléfono: **91 144 06 60**

Seguro que hay veces que tienes ganas de tirar el mando contra la pared. Ahora... tendrás que pensártelo dos veces por miedo a romperla.

■ **ERGONOMÍA.** Bastante grande y, sobre todo, pesado. No llega a cansar pero queda lejos del peso ideal.

■ **STICKS Y CRUCETA.** La cruceta es una maravilla, sólida, cómoda y permite pulsaciones precisas. Los sticks brillan a gran nivel también. Sin pegas.

■ **BOTONES.** Son analógicos, muy sólidos y con un gran recorrido.

■ **VIBRACIÓN.** Sus potentes motores lo sitúan, en este apartado, bastante por encima de la media.

■ **EXTRAS.** Podrás programar cualquier botón con la secuencia de órdenes que quieras, lo cual es ideal para los juegos de lucha. También podrás "remapear" los botones de una forma muy sencilla.

■ **ACABADO.** Su principal atractivo reside en la robustez de sus materiales, una aleación metálica muy ligera. El cable está reforzado y es más largo, los botones frontales se iluminan en azul y las instrucciones son muy claras.

El metal empleado en la fabricación de este mando no es muy pesado, aunque sí duro y resistente.

CONCLUSIONES

Un pad único por su construcción en metal y por la sensación de "lujo" que transmite. Además, ofrece un altísimo nivel en todos los apartados (cable, botones, cruceta...) pero eso hay que pagarlo... y un poco caro.

■ **VALORACIÓN:** 

Mando DVD + Soporte Woxter

Un gran aliado en las distancias cortas...

■ **Mando DVD** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **12,90 €** ■ Distribuidor: **Woxter** ■ Teléfono: **902 11 97 04**

Hacía tiempo que no veíamos un mando DVD para PS2, y más uno que fuera relativamente atractivo e incluyese un apetitoso extra...

■ **ERGONOMÍA.** La forma es la adecuada, igual que su tamaño. Los botones están colocados de una forma bastante lógica en su mayoría y tienen un buen tacto y respuesta.

■ **RECEPCIÓN DE LA SEÑAL.** La distancia máxima de recepción no es muy amplia, ni tampoco la capacidad para "sortear" obstáculos, por lo que tendremos que apuntar con cierto esmero.

■ **MATERIALES Y ACABADOS.** El plástico y goma usados cumplen con nota y proporcionan una buena sensación de calidad así como una aparente resistencia a los golpes.

■ **EXTRAS.** Se puede conectar un pad al receptor para no tener que estar cambiándolo todo el tiempo y una base de plástico para colocar nuestra PS2 en vertical. Esta ultima no es demasiado llamativa, pero cumple bien su función.

El mando lleva de serie un receptor con conector para un pad y una base vertical, todo por un ajustado precio.

CONCLUSIONES

Un mando básico pero equilibrado que no flaquea gravemente en nada (quizás un poco en la recepción) y que posee un precio atractivo. Si a eso le sumamos el extra de la base, nos queda una buena opción.

■ **VALORACIÓN:** 

PX098 Assault Rifle

¿Te gustan las "pistolitas" o los "riflecitos"?

■ **Pistola** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **69,90 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nostromo (Logic 3)** ■ Teléfono: **91 144 06 60**

Hay ciertos enemigos que merecen un trato más personalizado, con herramientas más contundentes e impresionantes. Nos dejamos de pistolas y vamos con palabras mayores...

■ **PRECISIÓN.** Este aparato no se encuentra entre las mejores, y eso que incluye un adaptador G-Con. Realizar disparos muy precisos se os resistirá un poco, sobre todo al principio.

■ **CONECTOR Y COMPATIBILIDAD.** Al usar un conector dual y selector de sistema usado, es compatible con PSone y PS2 (incluso Xbox), tanto con los juegos que usan los sistemas de Namco como los que lo hacen con el estándar.

■ **EXTRAS.** Lo único que le falta es el pedal, pues ofrece puntero láser, cruceta y varios modos de disparo y recarga automática. Además, vibra con cada disparo mediante el uso de pilas. Todos los selectores son claros y fáciles de usar y, además, es compatible con la mayoría de las TV de 100 Hz.

■ **ACABADO.** Para el tamaño que tiene resulta bastante ligera. El plástico usado cumple sin problemas y ofrece la resistencia adecuada. Lástima que la cruceta, al estar en un lateral, sea bastante incómoda de utilizar. Además, la culata se puede desmontar para mayor comodidad del usuario y menor aparatosidad.



Su impresionante aspecto no descuida ningún detalle, como la mira láser, su culata desmontable, el cargador-vibrador a pilas... aunque pierde enteros en efectividad.

■ CONCLUSIONES

Sólo la diferencia de aspecto y tamaño marcan las diferencias con sus rivales, ya que por calidad podría situarse en un nivel intermedio. No defrauda, pero tampoco volverá locos a los fans de los arcades de pistola.

■ **VALORACIÓN:** MB

I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief. Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2005 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1, 2 y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1, 2 y 3er premio de la revista PLAYMANIA
C) 1, 2 y 3er premio de la revista NINTENDO ACCION
D) 1, 2 y 3er premio de la revista MICROMANIA
E) 1, 2 y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2005, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipirateria 2005 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

ENTREGA DE MATERIALES:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28080 Alcobendas
Madrid

FECHA LÍMITE: 15 de Septiembre de 2005

GANADORES: En noviembre 2005 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:

Play2 mania

NOMBRE: . . . .
APELLIDOS: . . . .
DIRECCIÓN: . . . . CÓDIGO POSTAL: . . . .
PROVINCIA . . . . TELÉFONO: . . . . EDAD: . . . . .

CONVIÉRTETE EN UN HÉROE LEGENDARIO

Aventuras de leyenda

Explora misteriosos escenarios, esquiva sus trampas, resuelve enigmas y, por supuesto, combate contra todo tipo de monstruos. Las aventuras de acción de corte fantástico han dado muy buenos resultados en PS2. Como sabemos que hay muchos títulos y muy buenos, te hemos preparado esta exhaustiva comparativa para que no tengas ninguna duda a la hora de realizar tu compra.

LOS 6 JUEGOS A EXAMEN

- → Devil May Cry 3. El despertar de Dante
- → God Of War
- → Onimusha 3
- → Prince of Persia. El Alma del Guerrero
- → Rygar. The Legendary Adventure
- → Van Helsing

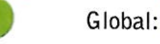
Devil May Cry 3

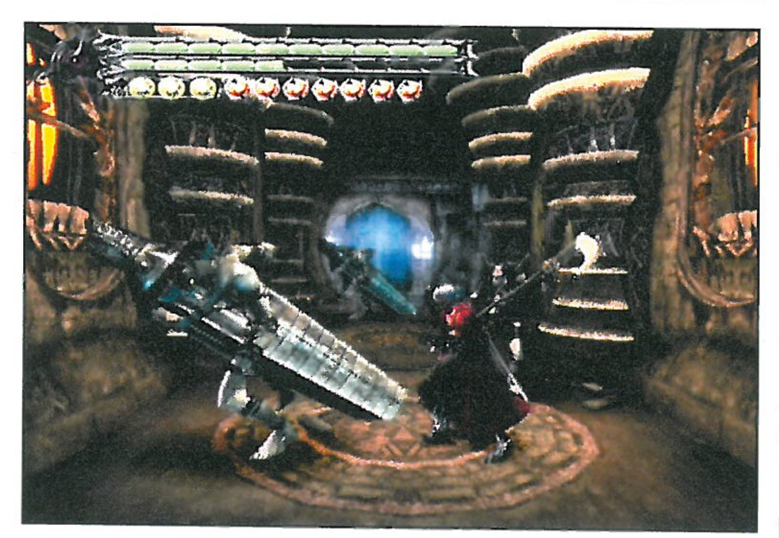
La mejor aventura del cazademonios

Compañía: **Capcom** | Precio: **63,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos	Memory Card 2 (361 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet
					

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con un arrollador derroche de acción en el que tendremos que enfrentarnos contra su oscuro hermano gemelo y su ejército de demonios.

■ AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. La ambientación, entre gótica y urbana, es la típica de los *DMC*. Tanto el diseño de los escenarios como el de los enemigos (demonios de arena, seres voladores alucinantes jefes finales...) es brutal. Lo único que desentona es la banda sonora, demasiado "machacona".

■ SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Podremos coger 5 tipos de armas de fuego y otras tantas cuerpo a cuerpo. También podemos transformarnos en demonio y, como novedad, antes de cada misión hay que elegir un estilo de lucha (espada, armas de fuego, esquivar, etc.). El control es tan sencillo como siempre.

■ DESARROLLO Y EXTRAS. En el desarrollo abunda la acción, aunque también hay algún puzzle (sencillo) y saltos (pocos). Entre los extras hay trajes alternativos, más niveles de dificultad, arte... En fin, que *DMC3* recupera el prestigio de la saga gracias a su intenso desarrollo y a sus espectaculares gráficos.



En *DMC3* Dante se enfrenta a su hermano y a una monstruosa horda de demonios.



La acción es la protagonista del desarrollo, aunque sin olvidar algún puzzle y saltos.

God of War

Un auténtico regalo de los dioses

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos	Memory Card 2 (139 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet
					

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E







Parecía imposible que a estas alturas un juego sorprendiera tanto como lo ha hecho *God of War*. Y es que por su intenso desarrollo y su bestial apartado técnico, es una obra maestra.

■ AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Manejamos a Kratos, un guerrero que debe enfrentarse a Ares, el dios de la guerra de la mitología griega, en una cruzada que nos llevará desde Atenas hasta el Inframundo, pasando todo tipo de templos, desiertos y acantilados. Nos enfrentaremos contra minotauros, cíclopes, medusas... Y todo con una realización técnica sublime, una de las mejores de PS2.

■ SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Tenemos dos armas y distintos tipos de magia. Ambos ataques pueden mejorarse usando orbes rojos. Además, podremos cubrirnos y esquivar dando volteretas. Y para acabar con algunos enemigos hay que pulsar una combinación de botones. En suma, un completo sistema de combate respaldado por un control sublime.

■ DESARROLLO Y EXTRAS. El desarrollo, perfectamente equilibrado, mezcla acción, puzzles y plataformas. Al terminarlo (unas 12 horas) podremos disfrutar de sus múltiples extras (10 misiones sueltas, vídeos...). En fin, que por variedad, espectacularidad y originalidad, *God of War* no sólo es una gran aventura, es uno de los mejores juegos de PS2.



God of War es una perfecta combinación de acción, plataformas y puzzles. En esta aventura manejamos a Kratos, un poderoso guerrero que debe enfrentarse a Ares, el dios de la guerra de la mitología griega.

Onimusha 3



Una aventura "endemoniada"

Compañía: **Capcom** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos				
Memory Card 2 (378 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E







La batalla contra los demonios continúa con esta tercera entrega que, por variedad y apartado técnico, es la mejor de la trilogía. Al menos, hasta la llegada del nuevo *Onimusha: Dawn of Dreams*.

■ AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. La acción se desarrolla entre el Japón medieval y el París actual. Viajando en el tiempo, controlamos al samurái Samanosuke, al soldado Jacques y a su novia Michelle. Nos enfrentaremos a los demonios bajo una gran puesta en escena, con escenarios 3D y un buen diseño de personajes.

■ SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Michelle usa armas de fuego, Jacques ataca con armas tipo látigo (con las que además puede balancearse y saltar) y Samanosuke lleva armas blancas y un arco. Además, con las almas de los enemigos caídos podremos hacernos más poderosos.

■ DESARROLLO Y EXTRAS. En las 12 horas que dura tenemos mucha acción, algunos puzzles y muy pocos saltos. Entre los extras, hay minijuegos o nuevos trajes. Es la guinda para el mejor *Onimusha*, aunque en la comparativa hay opciones mejores.



Este *Onimusha* se desarrolla entre el Japón medieval y el París de 2004. Viajarás en el tiempo.



Controlaremos alternativamente al samurái Samanosuke, al soldado Jacques y a Michelle.

Prince of Persia El Alma del Guerrero

El príncipe de la acción y los saltos

Compañía: **UbiSoft** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos				
Memory Card 2 (92 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





***El Alma del Guerrero* mantiene la exótica ambientación, la mezcla entre peleas y puzzles y la original visión de la explotación y las plataformas del primer *Prince of Persia*, pero con un tono más oscuro.**

■ AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Se desarrolla en Oriente, y tendremos que explorar la fortaleza en la que se crearon Las Arenas del Tiempo para liberarnos de una maldición. Su gran ambientación se apoya en unos gráficos sublimes, con unos bellos escenarios y unas animaciones del príncipe que quitan el hipo.

■ SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Ahora el príncipe es más fiero. Cogeremos varias espadas, podremos llevar una en cada mano y encadenar todo tipo de combos, agarres y golpes finales mucho más salvajes. Otra habilidad es la capacidad para manipular el tiempo, muy útil para evitar trampas o corregir algún salto fallido... aunque el control es tan bueno que no tendréis que usarlo mucho.

■ DESARROLLO Y EXTRAS. Ofrece más acción que en el anterior, aunque las plataformas siguen siendo una parte fundamental. Habrá que saltar precipicios, agarrarse a cornisas o columnas, correr por las paredes o caminar por estrechos salientes. También hay algunos puzzles. En cuanto a los extras, tenemos diversos vídeos, material gráfico o nuevas armas. Sin duda, *PoP2* es una de las mejores aventuras, aunque no sea muy largo y no sorprenda tanto como el anterior.



Prince of Persia: El Alma del Guerrero combina con maestría combates, exploración, saltos y puzzles. El resultado es una aventura de acción sobresaliente, a pesar de que su duración no es excesiva.

Rygar The Legendary Adventure



Otro clásico puesto al día

Compañía: **Tecmo** | Precio: **19,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos	Memory Card 2 (148 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet







Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB



Otro juego clásico que tuvo su revisión para PS2 con unos resultados más que notables. Y es que, a pesar de ser el juego más antiguo de la comparativa, *Rygar* conserva intacta toda su capacidad para divertir.

■ AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. *Rygar* explota muy bien los mitos de la cultura grecorromana. En él manejamos a un héroe para impedir que los demoníacos Titanes invadan la Tierra. Para ello, visitaremos localizaciones de gran belleza y muy interactivas. El único defecto es que las cámaras prefijadas suelen mostrar la acción desde un punto de vista lejano, restando espectacularidad.

■ SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Rygar peleará alternando tres Discos de Fuerza, unos escudos que podremos lanzar a los enemigos o usarlos en las zonas de plataformas. Con sólo dos botones podemos realizar decenas de ataques, y como cada Disco tiene poderes distintos, podemos alternarlos según la situación. También deberemos aumentar su poder.

■ DESARROLLO Y EXTRAS. Los saltos y la acción dominan la aventura, aunque hay zonas en las que el ritmo decae. Puzzles no hay y la aventura sólo dura 8 ó 9 horas, aunque al terminarla nos quedan extras como un nuevo modo de juego. En fin, que pese a su antigüedad, *Rygar* aún tiene cosas buenas que ofrecer.



En *Rygar* nos esperan peleas y plataformas.



El juego nos traslada al corazón de la mitología grecorromana. Y los gráficos acompañan.

Van Helsing



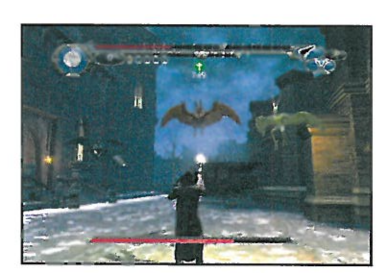
Un cazador de monstruos de cine

Compañía: **Vivendi** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos	Memory Card 2 (157 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB



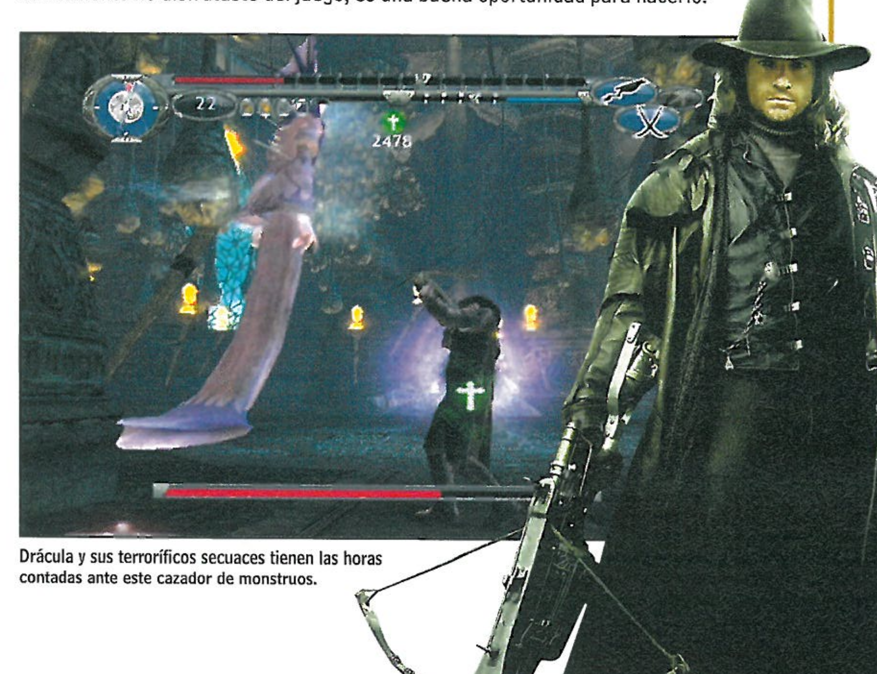


La película "Van Helsing" tuvo su correspondiente videojuego, que resultó ser una entretenida aventura de acción al estilo *Devil May Cry*, con sencillos puzzles, zonas de plataformas y, sobre todo, mucha acción a los mandos de este cazador de monstruos de película.

■ AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Como Van Helsing, nuestro objetivo es acabar con Drácula y sus secuaces. Visitaremos las localizaciones de la película, como un molino abandonado o el castillo de Frankenstein. Todo ello descansa sobre una épica banda sonora y un apartado gráfico sólido, aunque mejorable.

■ SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Nos enfrentaremos a fantasmas, bestias aladas, esqueletos... Habrá que descubrir qué arma les hace más daño de nuestro variado arsenal, compuesto por pistolas, escopetas y demás artilugios de fuego para largas distancias, y espadas y cuchillos para peleas cuerpo a cuerpo. Todas ellas tienen magias y movimientos especiales. El control no tiene pegas.

■ DESARROLLO Y EXTRAS. El desarrollo es variado, ya que aunque priman los combates, también tendremos nuestra "ración" de puzzles y plataformas. Lo malo es que es posible acabarlo en 7 horas (es el juego más corto de la comparativa), aunque también ofrece desafíos paralelos. Eso sí, si te gustó la película y en su momento no disfrutaste del juego, es una buena oportunidad para hacerlo.



Drácula y sus terroríficos secuaces tienen las horas contadas ante este cazador de monstruos.

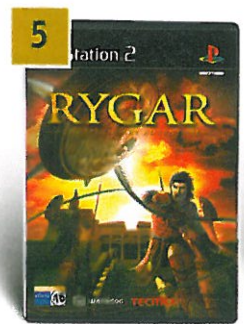
Conclusiones

1 

2 

3 

4 

5 

6 

El primer puesto de esta disputada comparativa es, sin ninguna duda, para *God of War*. Y es que a estas alturas no esperábamos una aventura capaz de sorprendernos de esta manera, tanto por su variado e intenso desarrollo como por su descomunal apartado técnico. Y además, es un soplo de aire fresco entre tantas secuelas. Por detrás, muy igualados, se colocan *Prince of Persia 2* y *Devil May Cry 3*. Nos hemos decantado por *PoP2* en el segundo lugar por su variedad y equilibrio, aunque no es muy largo. Por contra, *DMC3* es más duradero, pero su desarrollo es mucho menos variado, centrado casi exclusivamente en la acción. La decisión, como siempre, es vuestra. En cuarto lugar queda *Onimusha 3*, el mejor capítulo de la saga y que además tiene precio Platinum. La penúltima posición la ocupa *Rygar*, una aventura de acción que aún puede ofreceros grandes ratos de diversión pese a su antigüedad. Y por último está *Van Helsing*, un juego estilo *DMC* que, a pesar de que ser técnicamente mejorable y bastante corto, también tiene recursos suficiente para entretener. También queremos añadir que, antes de decidiros por un título u otro, tengáis en cuenta qué tipo de ambientación os atrae más personalmente, ya que ante juegos de una calidad muy similar este factor es determinante.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

TÍTULO	Personajes controlables	Número de niveles	Número de armas	Modos de juego	Niveles de dificultad	Duración	Extras	Valoración
Devil May Cry 3	1	20	10	2	5	E	MB	E
God of War	1	16	4	2	4	E	E	E
Onimusha 3	3	11	20	5	5	MB	MB	E
Prince of Persia 2	1	15	17	1	4	MB	MB	MB
Rygar	1	7	3	2	4	B	B	B
Van Helsing	1	13	8	2	3	R	B	B

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA

TÍTULO	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Escenas de vídeo	Música	Efectos de sonido	Valoración
Devil May Cry 3	MB	MB	E	E	E	MB	E	E
God of War	MB	E	E	E	E	E	E	E
Onimusha 3	MB	E	E	MB	MB	MB	MB	MB
Prince of Persia 2	MB	E	E	E	MB	MB	E	E
Rygar	B	MB	MB	B	B	MB	MB	MB
Van Helsing	B	MB	B	B	MB	MB	E	MB

SISTEMA DE CONTROL

TÍTULO	Botones de ataque	Botones de defensa	Combos	Variedad de golpes	Ataques a distancia	Magias	Ataques especiales	Valoración
Devil May Cry 3	2	1	Sí	E	Sí	Sí	Sí	E
God of War	3	2	Sí	E	Sí	Sí	Sí	E
Onimusha 3	2	1	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	MB
Prince of Persia 2	3	2	Sí	E	Sí	Sí	Sí	E
Rygar	3	1	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	MB
Van Helsing	3	1	Sí	B	Sí	No	Sí	B

COMPONENTES

TÍTULO	Acción	Plataforma	Puzzles	Exploración	Evolución de personajes	Mejora de armas	Valoración	TOTAL
Devil May Cry 3	Alto	Bajo	Bajo	Medio	Sí	Sí	MB	E
God of War	Alto	Alto	Medio	Alto	Sí	Sí	E	E
Onimusha 3	Alto	Bajo	Medio	Medio	Sí	Sí	MB	MB
Prince of Persia 2	Alto	Alto	Medio	Alto	Sí	No	E	E
Rygar	Medio	Medio	Bajo	Medio	Sí	Sí	MB	MB
Van Helsing	Alto	Bajo	Bajo	Medio	Sí	Sí	MB	B

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de su duración.
Número de niveles: La cantidad de misiones, capítulos o zonas en las que se subdivide el juego.
Modos de juego: Señalamos la cantidad de modalidades de juego que incluye cada título, contando el modo Historia principal y el resto de modos de juego secundarios.

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Escenarios: Tenemos en cuenta el diseño y acabado gráfico de los escenarios.
Personajes: Se valora no sólo el modelado y el diseño de los personajes, sino también otros aspectos, como la variedad de enemigos.
Música: Puntuamos de forma positiva la calidad de la banda sonora y si es adecuada para la ambientación que ofrece el juego.

SISTEMA DE CONTROL

Estudiamos el sistema de control y las posibilidades que ofrece aplicadas al combate.
Botones de ataque/defensa: La cantidad de botones utilizados para ataque y/o defensa.
Variedad de golpes: Evaluamos la variedad de golpes, ataques y combos de cada juego.
Ataques a distancia: Si el juego ofrece esa opción, ya sea con armas tipo arco o pistola, armas arrojadizas o magias de cualquier tipo.

COMPONENTES DE JUEGO

Analizamos los elementos que ofrece el juego y en qué proporción.
Exploración: Comprobamos en qué medida la aventura nos exige explorar los escenarios para encontrar ítems o misiones ocultas.
Evolución de personajes: Indicamos si a medida que avanzamos en el juego nuestro personaje se hace más poderoso y/o gana nuevas habilidades, ya sea mediante la experiencia, acumulando algún tipo de ítem o "comprándolos" a cambio de orbes.
Mejora de armas: Tenemos en cuenta si las armas que llevamos pueden mejorarse para ganar más poder o nuevos usos (utilizando cualquier tipo de sistema) o si no es posible.







FONDOS

Envía FONDO831 y la referencia que desees al 7667 — Ejemplo: FONDO831 2341

1111 1240 1300 1307 1373 1544 1572 1589 1622
1845 1663 1767 1600 1879 2285 1258 2299
1655 1593 2341 1656 1662 1665
1548 1192 1664 2024 1907 2138 1936
1669 2288 1675 1734 — Envía FONDO831 (espacio) SEXO al 7667 — 1824 1853 1878 1913
1616 1002 1590 1077 1591 1489 1613 2055 2043
1347 1232 1543 1101 2051 1055 2378 2367
2245 2135 1999 1355 1975 1079 2254
1981 2000 — Envía FONDO831 (espacio) BANDERA al 7667 — 2068 2119 1594 2117 1588 1520

¿Tienes un Siemens o un Nokia y quieres borrar el logo del operador? Envía BORRAR831 al 7667

1911 2052 2310 1940 1808 1001

MELODIAS TOP 10

1	Star Wars (Marcha Imperial)	BSO CINE	317962
2	GTA San Andreas	VIDEOJUEGO	318053
3	Final Fantasy X2	VIDEOJUEGO	317837
4	El Ultimo Mohicano (Dance)	DANCE TECHNO	317856
5	Es Como La Cocaina	DANCE TECHNO	317505
6	La Guerra De Las Galaxias	BSO CINE	315852
7	Bola De Dragon	TV	316503
8	Piratas Del Caribe	BSO CINE	317756
9	Kill Bill 2	BSO CINE	318203
10	El Exorcista	BSO CINE	315574

POLIFÓNICOS: Envía POLI831 y la referencia del tono que quieras al 7667
Ejemplo: POLI831 317962

MONOFÓNICOS: Envía TONO831 y la referencia al 7667 del tono.
Ejemplo: TONO831 317962

Tambien puedes pedirlo llamando al 806.588.672

CINE/TELEVISION

316264 La Muerte Tenía Un Precio - CINE
318181 2 Fast 2 Furious v.2 (Pump It Up) - CINE
317120 2 Fast 2 Furious v.1 (Act A Fool) - CINE
315566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - CINE
318229 Batman - TV
318184 La Historia Interminable - CINE
317580 El Señor De Los Anillos - CINE
316295 El Bueno El Feo Y El Malo - CINE
317885 Aquí No Hay Quien Viva - TV
318035 Kill Bill Vol.1 - CINE
315956 El Último Mohicano (principio) - CINE
315002 Misión Imposible - CINE
317378 El Último Mohicano (final) - CINE
318175 Amélie - CINE
318266 Esto Es Para Ti - TV
318382 Anuncio Águila Amstel - TV

POP/ROCK/REGGAETON/OTROS

316246 Jesucristo García - POP
318279 La Tortura - POP
318282 Caminando Por La Vida (Anuncio Tokke)
318253 La Camisa Negra - LATINO
318225 Eres Un Enfermo - POP
318072 Baila Morena - REGGAETON
318135 Dile - REGGAETON
318149 Palante - REGGAETON

HIMNOS/FESTIVIDADES

316827 Himno De La II República
316206 Cara Al Sol
318272 Boixos Nois
317485 Eusko Gudariak
316641 PP (Partido Popular)
317288 El Novio De La Muerte
318056 Himno De Infantería
315570 Paquito El Chocolatero - FESTIVIDADES
315007 Himno Nacional De España
316829 Canción Del Legionario
317210 Quinto Levanta Tira De La Manta
316666 El Novio De La Muerte (estrofa)
316700 La Internacional Comunista
318012 Salve Marinera
315063 Real Madrid
315004 Atlético De Madrid

VIDEOJUEGOS

317466 Need For Speed Underground v.1
317095 The Legend Of Zelda
318167 NFS Underground 2 (v.1)

DANCE/TECHNO

318180 Ultra Sur (A Por Ellos)
318204 La Muerte Tenía Un Precio
316512 Zanarkand
318050 Himno De Radical
318317 Gladiator Techno-mix
316270 Radical
318375 Widescream - Dance-Techno

JUEGOS JAVA

Pídelos enviando JUEGO831 y la REFERENCIA del juego al 7667.

Might and Magic — 1320 — Si quieres jugar envía JUEGO831 1320 al 7667

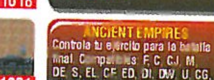
Tragacocos — 1085 — Moviles compatibles: F, C, M, Z, AA, AM, U, AO, K — Si quieres jugar envía JUEGO831 1085 al 7667

Bamm — 1134 — Si quieres jugar envía JUEGO831 1134 al 7667





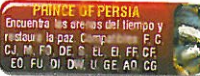


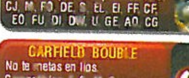










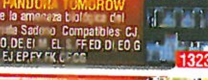


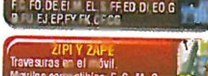












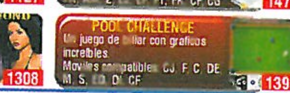












SONIDOS REALES

Envía SONIDO831 y el CÓDIGO al 7667
Ejemplo: SONIDO831 1037 Para pedir el sonido COCHE FORMULA 1

Pedos Diarrea 1058 · Coche Formula 1 1037 · Lobos 1012 · Bebe Riendo 1042 · Teléfono Antiguo 1063 · Sirena Policia 1071 · Tarzan borracho 1075

Silbando musica	1169
Risas (Para mearse!)	1000
Moto	1178
Grito Tarzan (Buenisimo!)	1006
Sonarse la nariz	1171
Mujer Sensual (Muy excitante!)	1043
Superpapuchi	1190
Mujer excitada (Que te pone...)	1048
Que mensaje me ha entrado neng	1195
Orgasmo y latigos (Para masocas)	1052
Pavo	1205
Eres Un Cabron Hijoputa	1159
Un poquito de por favor	1199
Biennnnnnnn	1165
Siempre negatifo...	1154
Septimo de caballeria (A la carga)	1053
Risas terroríficas (Dan Miedo)	1082
Grito mono (Monisimo)	1086
Motosierra (Que miedo!)	1087
Bebe muy feliz (Te contagia)	1081
Pantera (Te identificas?)	1020
Risas locas (Brutal!)	1068
La noche me confunde...	1188
Miau gato (Para los cariñosos)	1002
Donde esta mi mochila	1191
Canario (Te buscaran los gatitos)	1032
Delfin (Algo especial)	1066
Las previsiones del vidente	1192
Risas malvadas (Terroríficas...)	1059
Que pasa neng....	1194
Bocina barco (Suena muy real)	1019
Pedo liquido (Risas y asco)	1029
Gitano ((Que pasa payo))	1143
Mujer gritando (Tu tranquilo...)	1041
Tarzan con tos (Muy divertido!)	1072
Accidente coche (La gente salta)	1011
Sirena bomberos	1158
Carcajada (Es tronchante)	1033
Jenny tira pala casa	1146
Varios pedos (Creeras olerlos)	1051
Organo Terror (como Drácula)	1150
Toro ve vaca (Muy autentico!)	1073
Confundido	1161
Pajaros (Muy tierno)	1088
Robot	1157



ANIMADOS

Envía ANI831 y la referencia que desees al 7667 — Ejemplo: ANI831 1216

1206 1034 1216 1106 1211 1286 1296 1280
1108 1038 — Envía ANI831 (espacio) SEXO al 7667 — 1218 1121
1116 1285 1144 1270 1220 1275 1245 1025
1279 1026 1226 1103 1132 1119 1031 1241 1277
1237 1251 1235 1101 1297 1070 1036 1293 1222



Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail consultorio.playmania@axelspringer.es

Consultorio

Si queréis Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

El hampa también en PS3

Hola PlayManía. ¿Cuándo van a sacar *The Getaway 3*?

Jaime Senosiain Santamaría (e-mail)

Todavía es demasiado pronto para saber cuándo saldrá a la venta, ya que la mayoría de los títulos para PlayStation 3 están en fase de desarrollo. Pero no hay dudas de que será unos de los juegos más importantes en la próxima generación tras ver la demo no jugable que Sony nos enseñó en el pasado E3. En las imágenes se veían las calles de Londres con un nivel de realismo increíble y en el comportamiento de la gente o del tráfico.

Juegos de aventuras

Hola chavales. Me he pasado *Onimusha 3*. ¿Podríais recomendarme algún juego parecido pero que no fuese muy infantil?

Juan Rubio Gómez (e-mail)

Si bien el estilo de juego es único de la saga *Onimusha*, existen suficientes alternativas en el catálogo de PS2 comparables en diversión y desarrollo. Si te va la acción *Devil May Cry 3*, *Prince of Persia: Warrior Within* o la sorpresa de este verano, *God of War*, no te defraudarán. Aunque son más antiguos, tanto *Rygar: The Legendary Adventure* como *Castlevania: Lament of Innocence* son buenas alternativas. A menos que no seas un seguidor incondicional de la temática samurái ninguno te decepcionará. Y en septiembre llegará *Genji*...



En septiembre llegará *Genji*, un juego de acción muy parecido a la saga famosa saga *Onimusha*.

Para incondicionales de Snake

Hola PlayManía. ¿Qué diferencias hay entre *Metal Gear 3 Substance* y *Snake Eater*? ¿Es el mismo juego con mejoras o es una continuación?

Álvaro Méndez (e-mail)

A diferencia de *Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty*, la edición ampliada de *MGS3* no se llamará *Substance* sino *Subsistence*... y ofrecerá importantes mejoras y mucho contenido extra. Contará con dos modos Online: el típico duelo a muerte (deathmatch) entre dos equipos y otro en el que varios jugadores tendrán que capturar a un jugador en el papel de Snake. Otra novedad será la utilización de una nueva cámara en tercera persona que nos dejará otro enfoque del juego. Un modo Teatro con más vídeos, más niveles de "Serpiente contra Mono" y las versiones MSX de *Metal Gear* y *Metal Gear 2: Solid Snake* completarán esta nueva versión.

Subsistence será una versión ampliada de *MGS3*, con nuevos extras, vídeos y modos de juego.

Operación karaoke

¡Hola amigos de PlayManía! ¿Son compatibles los micrófonos de *SingStar* con *Karaoke Stage* de Konami? ¿Hay previsto algún *SingStar* más para este año?

Rafael López Candela (e-mail)

Los micrófonos de *SingStar* no son compatibles con *Karaoke Stage*, que todavía no se comercializa en España pero sí en el Reino Unido. No obstante, *Karaoke Stage* es compatible con varios tipos y marcas de micrófonos USB.

En cuanto a *SingStar, Popworld* es la última entrega, y lleva tiempo a la venta en Inglaterra. En España saldrá en octubre, con 28 temas en castellano y 2 en inglés, entre los que no faltarán artistas tan famosos como Bisbal, Melendi, Amaral, Los Ronaldos, Héroes del Silencio, Las Supremas de Móstoles...

Un Survival Horror distinto

Me gustaría comprarme *Haunting Ground*, pero tengo *Clock Tower 3* y me parecen iguales.

Tomás Garrido Coca (e-mail)

El desarrollo del juego es parecido, pero el argumento de *Haunting Ground* es diferente. Es un título destinado a los entusiastas del terror, en el que tendremos que huir para sobrevivir. En él guiamos a una chica que, tras sufrir un accidente de tráfico, se encuentra encerrada en un castillo donde están ocurriendo extraños sucesos. Un elemento novedoso es el perro que nos acompañará, al que podremos dar órdenes y que nos ayudará durante el transcurso del juego... siempre y cuando lo eduquemos bien. La acción es algo escasa, aunque encierra numerosos puzzles que te mantendrán entretenido. Si puedes dale una oportunidad, porque merece la pena.

Clock Tower 3 y *Haunting Ground* son juegos de terror similares... y diferentes.

EL TEMA DEL MES:

Con la llegada del verano, algunos de vosotros dejaréis la consola en casa una larga temporada, otros os la llevaréis de viaje... y surgen las dudas sobre su correcto cuidado. Ahí van algunas de vuestras preguntas...

Modo "stand by"

Hola playmaníacos. Me voy a ir de vacaciones y no sé cuál es la forma correcta de dejar la consola apagada. ¿La desenchufo, la dejo en modo "stand by"...?

David Gorostiza (e-mail)

En el día a día, después de jugar, la forma correcta de apagar la consola es muy sencilla: pulsa el botón RESET durante unos segundos para pasar al modo stand by. Aparecerá una lucecita roja que indica que tu PS2 ya está apagada. En este modo PS2 consume muy poca energía y no supone un gasto importante de electricidad al año. Por el contrario, se recomienda usar el interruptor de apagado si no vas a utilizar tu PS2 durante unos cinco días. Y si te vas de vacaciones más tiempo, 10-15 días o más, se aconseja desenchufarla de la red para ahorrar energía y, sobre todo, por cuestiones de mantenimiento de la propia consola.

Doble ración de fantasía

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cuántos mundos nuevos tendrá *Kingdom Hearts II* y si aparecerán mundos de la primera entrega.

Miguel Ángel Muñoz Mohedano (e-mail)

Los chicos de Square no están muy dispuestos a soltar prenda sobre la continuación de las aventuras de Sora y sus amigos de Disney. No obstante, nosotros nos hemos enterado de que se incluirán parte de los vistos en el primer *Kingdom Hearts,* así como con un buen número de nuevos mundos. Los más destacables son el mundo de Mulán, Pesadilla Antes de Navidad, El Rey León y Piratas del Caribe. Y claro, al duplicarse el contenido es muy probable que la versión final incluya dos discos. Esperamos con impaciencia la Square-Enix Party 2005, que se celebrará a finales de julio en Japón, para contaros todo lo que allí se desvele. Eso sí, aún está por confirmar si el juego llegará a finales de año a Europa...



Kingdom Hearts regresará a PS2 con nuevos mundos, aventuras y personajes, como Mulán.

007 a lo retro

Hola playmaníacos. Como seguidor de 007, ¿me podéis contar algo referente a *Desde Rusia con amor*?

Roberto Valencia Gómez (e-mail)

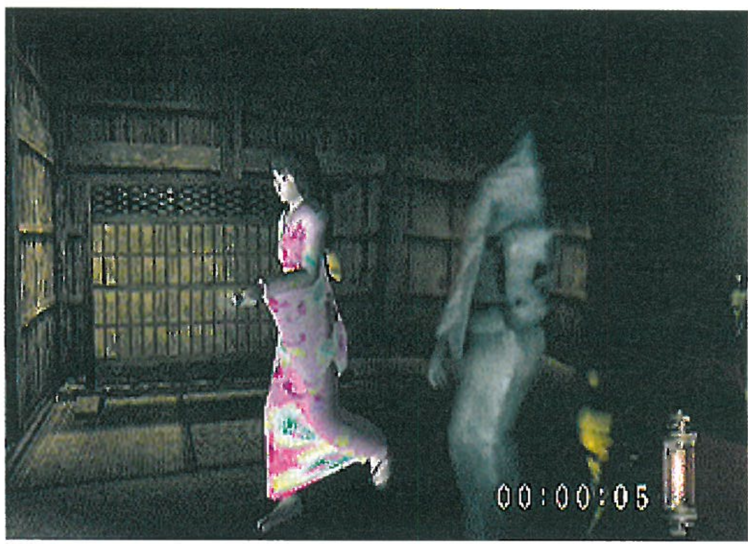
Desde Rusia con amor se basa en el clásico de 007 del mismo nombre estrenado allá por los años 60. El actor Sean Connery pondrá la voz y el físico (de la época). Como buen espía al Servicio de Su Majestad, contará con los típicos y espectaculares artilugios que han hecho famoso a James Bond, tales como un divertido jetpack. El desarrollo será una combinación de acción, sigilo y conducción con personajes y localizaciones que no aparecieron en la película original. También contará con un modo Online en el que se enfrentarán los buenos contra los villanos. Un nuevo e interesante giro en la saga 007 ambientado en el pasado a diferencia de las últimas entregas. Promete...

¡Mamá, que miedo!

Hola playmaníacos. Me llama mucho la atención *Project Zero II* pero es que soy una "cagueta". ¿Qué creéis que debo hacer?

Tifa Lockheart (e-mail)

Project Zero II es un juego de terror psicológico al estilo de las últimas pelis japonesas como "The Ring" o "La Maldición". Si a pesar de eso quieres probarlo, lo que puedes hacer es quedar con unas amigas (o amigos) para compartir los sustos. Seguro que además de pegar varios botes en el sofá os echaréis unas risas. No obstante, os recordamos que cada juego tiene una edad mínima recomendada en función del contenido... y que es más que aconsejable seguir.



El terror japonés está más de moda que nunca: junto con los últimos estrenos cinematográficos es posible encontrar un buen puñado de juegos, entre los que destaca la serie *Project Zero.*

¿PSP o PS2?

Me encanta vuestra revista. ¿Me recomendáis PSP o PSTwo? Gracias.

José Mari Pérez Suero (e-mail)

Con las dos consolas te lo pasarás en grande. Como ya sabrás, la diferencia más importante es que PSP es portátil al contrario que PSTwo. Con PSP puedes jugar dónde y cuándo quieras, ya que es autónoma y además puedes utilizarla como reproductor de música y vídeo. En cambio, PSTwo necesita estar conectada a una TV o un monitor para echarte unas partidas. Aunque las dos máquinas ofrecen juegos excelentes, el catálogo de PSTwo es mucho más extenso y variado por ahora... ya que PSP aún no está a la venta en España.

Killzone en cómic

Hace un tiempo leí algo sobre cómics de *Killzone.* ¿Llegarán a España?

José María Ajenjo Jiménez (e-mail)

No saldrán en ningún sitio, ya que han sido cancelados por problemas financieros de la editorial, Dreamwave Productions. Tenían previstos tres tomos, en los que se describía el ataque de los Helgast a varias colonias de la Alianza y cómo el escuadrón de Rico intenta detener la invasión enemiga. Una pena...

CUIDADOS SENCILLOS DE LA CONSOLA EN VERANO

Limpieza exterior

Acabo de volver de vacaciones y tengo mi PS2 llena de polvo por fuera. ¿Cómo debo quitarlo?

José Manuel Reinosa (e-mail)

En primer lugar, desenchufa tu PS2 de la corriente. Para quitar la mayor parte del polvo utiliza un plumero y luego pasa un paño humedecido en agua para limpiar la superficie de tu PS2. Para los recovecos es bueno usar un bastoncillo de algodón también humedecido en agua. Nunca debes usar un paño seco o productos de limpieza tales como limpiacristales, ya que pueden estropear la carcasa.

Transporte de la consola

¿Qué tal playmaníacos? Me voy de vacaciones y estoy dudando si llevarme la PS2 conmigo. ¿Puede estropearse durante el viaje?

Javier Milleiro (e-mail)

No te preocupes, porque no le tiene por qué pasar nada. Lo mejor es embalarla con plástico con burbujas de aire para que amortigüe los golpes que pudiera recibir la consola durante el viaje. Si vas a coger un avión te recomendamos que la lleves contigo en el equipaje de mano, ya que las maletas pueden recibir bastantes golpes en el aeropuerto. Aunque no son imprescindibles, venden unas bolsas muy chulas para transportar tu PS2 con espacio para los mandos y tus juegos preferidos. ¡Que disfrutes las vacaciones!

Problemas de lectura

¿Por qué me van a saltos los vídeos de todos los juegos? Antes de irme de vacaciones no me pasaba...

Ruth Espino (e-mail)

Es un claro síntoma de que el lector de tu consola puede haber cogido polvo. Intenta quitarlo utilizando un CD limpiador o prueba con el modo Diagnóstico de PS2. Enciende la consola pulsando el botón EJECT. Ahora pulsa ▲ para ir al menú Versión, y dentro de éste, elige la opción Consola, dale de nuevo al ▲ y activa la opción Diagnóstico. Una vez hecho, vuelve al menú principal pulsando ● las veces que sea necesario. Pon el disco en la bandeja y ciérrala. Si el lector no está muy sucio, este proceso puede mejorar la lectura del disco.



Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Cuándo llegará Musashi a España?

Carlos Ferri (e-mail)

El juego de Square-Enix *Musashi* saldrá en Europa el 9 de septiembre vía Atari, y se llamará *Musashi: Samurai Legend*.

¿Se puede grabar el formato UMD como un DVD?

Álex Martín (e-mail)

No es posible hacerlo, ya que Sony no sacará grabadoras para el formato UMD. Si quieres escuchar música o ver vídeos en la PSP puedes utilizar un Memory Stick.

¿Espero a Star Wars Battlefront II o me decido por Star Wars, Episodio III?

Marc Teixido Gironés (e-mail)

Quedan muchos meses hasta que salga *Battlefront II*, por lo que hacerte con *Star Wars Episodio III* es una buena opción.

¿Se podrá utilizar la PSP como un GPS mediante algún accesorio?

Miguel García Jiménez (e-mail)

Por ahora no se ha anunciado ningún accesorio de navegación por GPS para la PSP, aunque sería una buena idea.

¿Qué novedades tendrá Driver 4?

Manuel Mora Cuesta (e-mail)

Saldrá en PS2, se desarrollará en la ciudad de Nueva York y tendrá un modo Online. Será más parecido al *Driver* original. Llegará a principios de 2006.

¿Cuándo va a salir Forbidden Siren 2?

David Cámara Perales (e-mail)

No hay fecha definitiva, pero todo parece indicar que saldrá en el primer trimestre de 2006.

¿Qué me recomendáis, F1 2005 o MotoGP 4?

Carlos Castelló Santafé (e-mail)

Decide si te gustan más los coches o las motos, porque los dos juegos son muy completos en circuitos, pilotos y modos de juego... El gusto manda.

¿Podrán jugar hasta 32 jugadores en SOCOM 3?

Alfonso Rey (e-mail)

Es cierto. También podrás utilizar vehículos y lanchas en el modo Online, usar nuevas armas y vendrá con 12 mapas nuevos más extensos que en *SOCOM II*.

¿Se puede utilizar un mando inalámbrico en PS2?

Antonio Sánchez Coletera (Sabadell)

Existen muchos modelos. Logitech tiene uno con licencia oficial muy bueno y con gran duración de las baterías.



Por increíble que parezca, *Burnout: Revenge* ofrecerá unos gráficos aún mejores que los de su predecesor, aunque el salto no será tan impactante como el que hemos visto de la segunda a la tercera entrega.

Gráficos en Burnout: Revenge

Tengo el *Burnout 3: Takedown* y me gustaría saber si los gráficos de *Burnout: Revenge* serán mejores.

Richard Purol (Guadalajara)

Superar los gráficos de *Burnout 3* es una tarea difícil... pero tras ver el juego en la feria E3 os podemos decir que lo han conseguido, aunque tampoco será un salto brutal. Lo más importante de la próxima entrega serán los cambios en la jugabilidad. Así, la palabra *Revenge* (venganza) indica que, si hacemos chocar a alguien que provocó nosotros colisionáramos, seremos premiados con turbos y explosiones con las que destrozar nuestro coche tras un accidente.

Coches únicos en tu PSP

¿Qué tal play-fans? Estoy impaciente esperando la PSP y tengo un par de dudas: ¿Son reales los coches de *Ridge Racer*? ¿Estará *Los Sims 2* en las tiendas el 1 de septiembre junto con la consola?

Antonio Dávila Rodríguez (e-mail)

Entendemos que estés impaciente, pero verás que la espera ha merecido la pena cuando te hagas con una PSP. Los coches de *Ridge Racer* no son réplicas de coches de marcas conocidas, pero el diseño y el acabado son tan buenos que los automóviles no tienen nada que envidiar a los que vemos por la calle o en la tele. En cuanto a *Los Sims 2*, no estará disponible el día del lanzamiento de la consola. Tendrás que esperar un poco más, hasta noviembre, para hacerte con él.

Deporte de la raqueta

Hola playmaníacos. Estoy dudando entre comprarme *Smash Court Tennis 2* y *Top Spin*.

Borja (e-mail)

La única duda está en cuándo quieres empezar a pegar raquetazos. *Top Spin* recreará fielmente el deporte de la raqueta e incluirá un entretenidísimo modo Online, pero tendrás que esperar a septiembre para jugarlo. *Smart Court Tennis 2* es un magnífico juego que ofrece un control ajustado incluso para jugadores muy exigentes, y además cuenta con tenistas y torneos reales. Por otra parte, está en Platinum y es una interesante opción que seguro no te decepcionará.

Smash Court Tennis y *Top Spin* son dos de los mejores juegos de tenis de PS2.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Pasar de módem a router

Tengo una conexión ADSL con un módem USB. ¿Qué necesito para conectar el PC y la PS2 a la vez?

Javier Pérez (e-mail)

La solución más fácil y que te dará mejores resultados es hacerte con un router. Con ese aparato podrás compartir la conexión a Internet en el ordenador y la consola. En las tiendas de informática se pueden encontrar fácilmente, pero nosotros te recomendamos que primero preguntes a tu proveedor de Internet si tiene algún modelo de router compatible con tu conexión, ya que así te ahorrarás quebraderos de cabeza en la configuración.

El multitap de Sony no debería dar problemas en ninguna PS2.

Problemas con el multitap

Tengo un problema con los multitap en mi PS2, tanto con el oficial como con el de otra marca. Sólo reconocen un mando y no tarjetas de memoria u otros mandos.

Javi (e-mail)

Primero tienes que estar seguro de que los juegos que estás probando admiten multitap. Para comprobar que funciona sin problemas, prueba por ejemplo con *Pro Evolution Soccer 4*. Si con este juego el problema persiste, es bastante probable que el puerto de mandos de tu consola tenga algún problema, y en esos casos lo mejor es llamar al Servicio Técnico de PlayStation (902 102 102).

Calidad de imagen

Hola playmaníacos. ¿Existe alguna forma de mejorar la calidad de imagen de PS2?

Montse Llopis (e-mail)

La calidad de la imagen de la consola es muy buena, pero depende de la televisión y el cable de vídeo. Puedes mejorar mucho la imagen utilizando un cable RGB si tu televisión dispone de entradas de Euroconector. El único "pero" de los cables RGB es que los DVD se ven con una tonalidad verde muy molesta... algo que ciertos modelos solucionan con un interruptor.

¡Dale VIDA PROPIA!

www.logolandia.com

Pídelo por SMS al 7667

Consulta toda nuestra oferta en internet o en tu móvil: WAP.LOGOLANDIA.COM
Encontrarás miles de juegos, fondos, polifónicos, etc.
CONECTATE FACILMENTE AL WAP:
Envía CONECTA54 al 7667 y accederás ya!

NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - TSM - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP

FONDOS

LG - MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILLIPS - TSM

1055 · 1767 · 2303 · QUE PASA!!! NENG 2341 · 1258 · 1600

¿QUIERES BORRAR EL LOGO DEL OPERADOR? Envía BORRAR54 al 7667 *Solo NOKIA y SIEMENS

Envía FONDO54 y la referencia del fondo que quieras al 7667. Ejemplo: FONDO54 2341

2374	PUES VA SER QUE NO! 2254	2368	TU SIGUE LEYENDO ESTE TEXTO MIENTRAS YO TE MIRO LAS TETAS 2378	2367	1596	2365	2363	2361	2324
2052	1662	1808	1001	1307	FORÇA 1613	SEXSI 1548	1655	1664	TONTO EL QUE LO LEA 2055
2360	2300	ROUTE 69 2323	2291	1845	aquest any si! 2322	2373	2371	2293	2265
ARRIBA ESPAÑA ¡COÑO! 1589	1824	1665	1544	1656	1192	2299	1907	una grande y libre 1853	1300
PABERNOS MATAO! 2256	2024	NO A LA SUEGRA 2355	2138	Colocatil cocaína 2336	2043	2285	TU MUJER NOS ENGAÑA 2257	2311	2305
1732	1726	1675	1240	1572	1079	1879	1489	1714	2119
1373	1622	Ultras Sur 1663	1669	2366	1734	C.O.E. 1878	1911	1999	2000
2117	1[illegible]81	1[illegible]52	1[illegible]13	229[illegible]	1[illegible]50	Fumeta 21[illegible]2	PORRI KING 161[illegible]	15[illegible]	1[illegible]77

QUIERES VER MÁS? Envía FONDO54 y lo que quieras encontrar. Ejemplos: FONDO54 AMOR - FONDO54 BANDERA

Video Clips ¡¡Los más auténticos y divertidos para tu móvil!!

Envía VIDEO54 y la referencia del video que quieras al 7667. Ejemplo: VIDEO54 1023

"Niña Mala"	"Skate Extreme"	"Anal Plus"	"Corazón Rotando"	"Christiane en la playa"	"Ecografía de Alonso"
1016	1028	1020	1015	1034	1023

SONIDOS REALES

Divertidos sonidos reales que puedes poner en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. ***MUY DIVERTIDOS!***

7ª Caballeria	Jenny pa casa	Sirena Policia	Pedos diarrea	Telefono Antiguo	Gitano	Coche Carreras	Formula 1
1053	1146	1071	1058	1063	1143	1149	1037

Tarzan borracho (Para SMS's divertidos)	1075	Grito mono (Monisimo)	1086	Lobos (Llamaras la atención)	1012
Risas terrorificas (Dan Miedo)	1082	Varios pedos (Creeras olerlos)	1051	Bebe riendo (Muy tierno)	1042
Motosierra (Que miedo!)	1087	Pantera (Te identificas?)	1020	Mujer sensual (Muy excitante!)	1043
Gallo (Te despertaras)	1046	Telefono Antiguo (Muy divertido)	1063	Eres Un Cabron Hijoputa (Southpark)	1159
Cuervo (Algo diferente)	1026	Grito Tarzan (Buenisimo!)	1006	Musica mexicana (Mariachi)	1148

Envía SONIDO54 y la referencia del sonido real que quieras al 7667. Ejemplo (Coito): SONIDO54 1048

ANIMADOS

LG - MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILLIPS - TSM

1132 · 1121 · 1103 · DROGAS NO 1108 · 1144 · 1025 · 1026 · 1280

Para pedir un animado envía ANI54 y la referencia del animado que quieras al 7667. Ejemplo: ANI54 1132

1275	1287	1206	1034	1277	1226	1283	1296	FORÇA 1119	1293
1[illegible]08	la COCA... 1216	1273	11[illegible]6	1218	1[illegible]39	1116	12[illegible]7	1279	1261

QUIERES VER MÁS? Envía ANI54 y lo que quieras encontrar. Ejemplos: ANI54 SEXO - ANI54 BANDERA

JUEGOS JAVA

Envía JUEGO54 y el código del juego al 7667
Ejemplo (BAMM): JUEGO54 1134

2004 REAL FOOTBALL (FUTBOL) Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, ED, DI, EO, FU, FR, EJ, EP, FY, FK, CF, CG — 1129

CHAOS THEORY (ACCION) ¡Los enemigos evolucionan!. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, GB, FU, FR, EJ, EP, FY, FK, CF, CG — 1481

Might and Magic
- Una historia compleja ambientada en el mundo de Erathia
- Gráficos alucinantes en 3D isométrico y sorprendentes efectos visuales.
- 15 niveles incluyendo montañas, volcanes y glaciares.

¡La magia llega a tu móvil!
Envía JUEGO54 1320 al 7667
Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, GB, FU, GX, AA, FR, AM, Z, EJ, EP, FY, FK, CF, CG

MIDNIGHT POOL (DE MESA) Una partida al billar. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, FU, FR, EJ, EP, FY, FK, CF, CG — 1480

TRAGACOCOS (LABERINTO) Debes recorrer el laberinto. Compatibles: F, C, M, S, ED, AA, AM, Z — 1085

SPLINTER CELL (ACCION) No dejes testigos con vida. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, GB, FU, GX, AA, FR, Z, EJ, EP, FY, FK, CF, CG — 1008

ASPHALT URBAN GT (MOTOR) Carreras extremas. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, ED, DI, EO, GB, FU, FR, EJ, EP, FY, FK, CF, CG — 1302

BAMM — 1134
Móviles compatibles: CJ, F, C, DE, M, S, ED, DI, CF

POOL CHALENGE (DE MESA) Un juego de billar con graficos increibles. Compatibles: CJ, F, C, DE, M, S, ED, DI, CF — 1393

JUNGLE FEVER (ARCADE) Pon tus reflejos a punto. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, S, FF, ED, DI, EO, GB, EP, FY, CF, CG — 1479

2005 REAL FOOTBALL (FUTBOL) Regatea, pasa y marca!. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, FU, FR, EJ, EP, FY, FK, CF, CG — 1482

ANCIENT EMPIRES (ROL) Controla tu ejército para la batalla final. Compatibles: CJ, F, C, DE, M, EL, S, ED, DI, GB, EJ, CF, CG — 1287

Prince of Persia — El Alma del Guerrero (Warrior Within)
- Un Príncipe más fuerte e impresionante, con movimientos acrobáticos y la habilidad de detener el tiempo.
- Una mezcla explosiva de lucha intensa y coreográfica con trampas que sortear, todo con un argumento cautivador.
- 10 niveles, con entornos misteriosos e increíblemente realistas.

Envía JUEGO54 1322 al 7667
Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, GB, FU, AA, FR, AM, Z, EJ, EP, FY, FK, CF, CG

PANDORA TOMORROW (ACCION) Vence la amenaza terrorista. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, ED, DI, EO, GB, FU, EJ, EP, FY, FK, CF, CG — 1323

CALL OF DUTY (ACCION) Combatirás y experimenta la intensidad de la segunda guerra mundial. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, M, S, ED, DI, CF — 1301

WIRELESS BOXING (DEPORTE) Pelea, gana y conviértete en campéon mundial. Compatibles: CJ, F, C, DE, M, S, ED, DI, CF — 1449

LIGA OFICIAL ACB (DEPORTE) Juega al baloncesto con los equipos y jugadores de la liga ACB. Compatibles: CJ, F, C, DE, M, S, ED, DI, CF, CG — 1330

PRINCE OF PERSIA (ACCION) Encuentra las arenas del tiempo. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, GB, FU, EJ, EP, FY, CF, CG — 1017

RAYMAN 3 (PLATAFORMAS) Supera todos los obstaculos y abre las cajas. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, GB, FU, FR, EJ, EP, FY, CF, CG — 1018

DOUGIE LAMPKIN'S Trial Challenge
Envía JUEGO54 1234 al 7667
Comprueba tu habilidad con una moto.
Compatibles: CJ, F, C, DE, M, S, ED, DI, CF

XIII (ACCION) Acción combinada con el comic. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, ED, DI, EO, GB, FU, AA, AM, Z, EJ, EP, FY, CF, CG — 1019

GARFIELD BOUBLE (ARCADE) No te metas en lios. Compatibles: CJ, F, C, DE, M, S, ED, DI, CF — 1060

3D TENNIS PRO (DEPORTE) Disfruta jugando al tenis. Compatibles: CJ, F, C, DE, M, S, ED, DI, CF — 1171

NEW YORK NIGHTS (ROL) Vive una vida en NY. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, DI, EO, FU, AA, FR, AM, Z, EJ, EP, FY, FK, CF, CG — 1478

ZIPI Y ZAPE (ACCION) Travesuras en el móvil. Móviles compatibles: F, C, M, S, FF, ED, FR, FK, CG — 1414

CHESSMASTER Un clasico juego de ajedrez. Compatibles: CJ, F, C, FO, DE, EI, M, EL, S, FF, ED, DI, EO, FU, GX, AA, AM, Z, EJ, EP, FY, CF, CG — 1127

TONOS (Monofónicos y Polifónicos)

1. Star Wars (Marcha Imperial) — CINE — 547962
2. Midnight Club 3 — VIDEOJUEGO — 548308
3. GTA San Andreas — VIDEOJUEGO — 548053
4. La Tortura — POP — 548279
5. Final Fantasy X2 — VIDEOJUEGO — 547837
6. Devils May Cry 3 — VIDEOJUEGO — 548364
7. Bola De Dragon — TELEVISION — 546503
8. El Ultimo Mohicano — DANCE/TECHNO — 547856
9. El Novio De La Muerte — HIMNO (estribillo) — 547288

POLIFONICOS: Envía POLI54 y el código del tono al 7667. *Ejemplo:* POLI54 547962

MONOFÓNICOS: Envía TONO54 y el código del tono al 7667. *Ejemplo:* TONO54 547962
Si prefieres hacer tu pedido por teléfono llama al 806.588.672 *(solo Monofónicos)*

HIMNOS/FESTIVOS

548180 Ultra Sur (A Por Ellos)
546206 Cara Al Sol
545047 Athletic De Bilbao
545007 Himno Nacional De España
545570 Paquito El Chocolatero - FESTIVO
548272 Boixos Nois
545061 Valencia CF
548056 Himno De Infantería
546641 PP (Partido Popular)

CINE/TELEVISION

545566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV
547120 2 Fast 2 Furious v.1 - CINE
545002 Misión Imposible - CINE
546264 La Muerte Tenía Un Precio - CINE
548382 Anuncio Águila Amstel - TV
547580 El Señor De Los Anillos - CINE
548181 2 Fast 2 Furious v.2 - CINE
547756 Piratas del Caribe - CINE
548365 Poltergeist - CINE
548329 Akira - CINE
545852 La Guerra De Las Galaxias - CINE
545574 El Exorcista (Tubular Bells) - CINE
548319 XXX - CINE
548035 Kill Bill Vol.1 - CINE
546295 El Bueno El Feo Y El Malo - CINE
547885 Aquí No Hay Quien Viva - TV
548203 Kill Bill 2 - CINE

DANCE/TECHNO

546512 Zanarkand
546214 Flying Free
548375 Widescream
548050 Himno De Radical
547505 Es Como La Cocaína
548371 Qué Pasa Neng
548204 La Muerte Tenía Un Precio (Dance)
548317 Gladiator (Techno-mix)

POP/ROCK/REGGAETON

548282 Caminando Por La Vida - POP
548312 Devuélveme La Vida - POP
548137 Las Niñas De La Saye - ROCK
548072 Baila Morena - REGGAETON
547443 Vicio - ROCK
548253 La Camisa Negra - LATINO
548266 Esto Es Para Tí - REGGAETON
548171 So Payaso - ROCK
545564 We Are The Champions - ROCK INT.
548149 Palante - REGGAETON
548135 Dile - REGGAETON
548305 Gasolina - REGGAETON
548362 Sunday Bloody Sunday - ROCK INT.
548313 Zapatillas - POP
548361 Tonta - POP
548389 Lonely No More - POP INTERNAC...

VIDEOJUEGOS

547466 Need For Speed Underground v.1
548369 Gunbound
548391 Altered Beast
548306 Age Of Empires
548333 Gran Turismo 4

Tienes el móvil configurado para Wap? Envía simplemente WAP54 al 7667 y te lo configuraremos automaticamente en un instante. Solo SonyEricsson y Nokia. Todos los modelos multimedia.

LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS • 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS • LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.

(N) Novedad en la lista

(€) Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Pro Evolution Soccer 4**
■ El fútbol más realista... ¡ahora en Platinum!

(=) **2. FIFA Football 2005**
■ El juego de fútbol más completo baja de precio.

(↑) **3. Tony Hawk's Underground 2**
■ El skate más divertido y completo.

(↓) **4. NBA Live 2005**
■ El basket más espectacular que nunca.

(=) **5. Roland Garros 2005**
■ Si te gusta el tenis, no te lo puedes perder.

(=) **6. UEFA Champions League**
■ Disfruta de la Champions a un precio de risa.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

FIFA Football 2005
EA Sports | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, torneos, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.

FIFA Street
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

8 VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.

Fight Night Round 2
EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

8 VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.

NBA Live 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.



ESPN NBA 2K5
Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 VALORACIÓN: Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.

NBA Street V3
EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor *NBA Street* de toda la serie.

9 VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



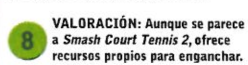
Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.

Roland Garros 2005
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego de tenis más realista y vistoso, que cuenta con la licencia de uno de los grandes torneos y con 16 tenistas reales. Si te gusta este deporte, pruébalo.



8 VALORACIÓN: Aunque se parece a *Smash Court Tennis 2*, ofrece recursos propios para enganchar.

Pro Evolution Soccer 4
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.



Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, éste es tu mejor opción para practicarlo.

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



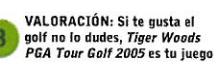
El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.



8 VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.

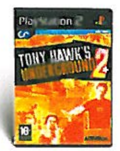
Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

Tony Hawk's Underground 2
Activision | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



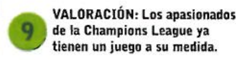
Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 19,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.



9 VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.

→Aventuras

Este mes recomendamos...

(=) **1. God of War**
■ Una aventura de acción digna de los Dioses.

(=) **2. GTA San Andreas**
■ El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(=) **3. MGS 3 Snake Eater**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(↑) **4. Batman Begins**
■ Vive la última aventura del hombre-murciélago.

(↓) **5. Prince of Persia 2**
■ Vuelve el Príncipe de la acción y los saltos.

(↑) **6. Cold Fear**
■ Sobrevive al terror en alta mar...

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Batman Begins
EA Games | 62.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Métete en la piel de Batman en este juego basado en el film en el que el sigilo y el miedo son tus mejores armas. Además de peleas, también hay fases con el Batmovil.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de la película o de este superhéroe, desde luego no te defraudará.**

Death by Degrees
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura muy completa en la que la acción tiene tanta importancia como la exploración y los puzzles. Y protagonizada por Nina, la guapa luchadora de *Tekken*.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un juego que ofrezca algo más que combates, es una gran opción.**

Driv3r
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Cold Fear
UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



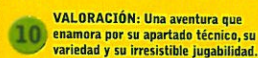
Un gran Survival Horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

9 **VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.**

God of War
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción que combina de forma magistral acción, puzzles y saltos con toda la magia de la mitología griega. Técnicamente es impresionante.



10 **VALORACIÓN: Una aventura que enamora por su apartado técnico, su variedad y su irresistible jugabilidad.**



Grand Theft Auto: San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa y divertida. No te la puedes perder.

10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible..**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Haunting Ground
Capcom | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura de terror en la que no encontraremos casi acción y sí muchos puzzles. Contaremos con la ayuda de un perro al que podremos dar órdenes.

8 **VALORACIÓN: Si no te importa la ausencia de acción y buscas una aventura diferente, pruébalo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.



10 **VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.**



Onimusha 3
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Prince of Persia 2: El Alma del Guerrero
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer *POP*.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Splinter Cell Chaos Theory
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

9 **VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.**

Tenchu Fatal Shadows
Sega | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +15 años



Dos letales ninjas expertas en sigilo protagonizan esta aventura de acción de "sabor oriental". Técnicamente no impresiona, pero su desarrollo convence.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la saga *Tenchu* y/o los juegos de infiltración, no te decepcionará.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. MGS 3 Snake Eater**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(↑) **2. God of War**
■ Aventura de acción | 59,95 €



La sorpresa de la temporada. Una impresionante aventura de acción que mezcla acción, puzzles y saltos y que además tiene toda la magia de la mitología griega. Alucinante.

(↓) **3. Gran Turismo 4**
■ Velocidad | 64,95 €



El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(↓) **4. GTA San Andreas**
■ Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(=) **5. Midnight Club 3**
■ Velocidad | 59,95 €

Frenéticas carreras por tres ciudades distintas con libertad de movimientos, coches reales y muchísimas opciones de tuning. Vibrante y divertido como pocos.

(=) **6. Pro Evolution Soccer 4**
■ Simulador de fútbol | 29,95 €



La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Un año más, fútbol en estado puro.

(=) **7. Tekken 5**
■ Lucha | 59,95 €

La saga de lucha "reina" en PlayStation vuelve con su entrega más espectacular, completa e irresistible. A poco que te guste el género, vas a alucinar.

(=) **8. Need for Speed Under. 2**
■ Velocidad | 62,95



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(↑) **9. Formula One 05**
■ Simulador de F1 | 59,95 €



Nunca la Fórmula 1 ha estado tan de moda como ahora y, por suerte, podemos recrearla en casa y con todo lujo de detalles gracias a *Formula One 05*.

(↓) **10. Devil May Cry 3**
■ Aventura de acción | 63,95 €



El cazademonios Dante regresa con un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Es la más espectacular de la saga.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Final Fantasy X-2**
- Su precio Platinum le hace aún más irresistible.

(N) **2. Lucifer's Call**
- Rol de calidad para auténticos fans del género.

(↓) **3. Star Ocean**
- Un juego de rol de acción diferente.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Final Fantasy X-2
Square-Enix | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**



Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

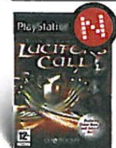
Shadow Hearts Covenant
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años




Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 **VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Shin Megami Tensei: Lucifer's Call
Atlus/UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Rol de estética manga y ambientación sobrenatural en el que podrás reclutar hasta 100 demonios para unos combates por turnos llenos de posibilidades

8 **VALORACIÓN: Un juego de rol de calidad recomendado para fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Suikoden IV
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
- Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Kessen III**
- Batallas por turnos en el Japón medieval.

(=) **3. 7 Sins**
- Triunfa en la vida dejándote llevar por el vicio.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

7 Sins
Atari | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un simulador social donde tendrás que triunfar dejándote llevar por los 7 pecados capitales: lujuria, ira, envidia, pereza, gula... representados en 20 minijuegos.

6 **VALORACIÓN: Si eres adulto te puede interesar, aunque es algo repetitivo y técnicamente flojea.**

Age of Empires II: The Age of Kings
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años




Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Kessen III
Koei | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



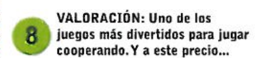
Lucha por la unificación del Japón medieval en emocionantes batallas por turnos, en las que también hay acción y toques roleros. Le faltan más opciones.

7 **VALORACIÓN: Pese a que pueda pecar de monótono, es la mejor entrega de toda la saga *Kessen*.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.



8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Playboy The Mansion
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



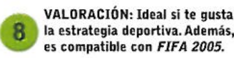
Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 **VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.



8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Gran Turismo 4**
■ Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(=) **2. Formula One 05**
■ Conduce como Alonso en el simulador oficial.

(=) **3. Midnight Club 3**
■ Las carreras nocturnas más espectaculares.

(↑) **4. Moto GP 4**
■ El mejor juego sobre el Mundial de Motociclismo.

(↓) **5. Juiced**
■ Otro irresistible juego de velocidad y tuning.

(N) **6. Mashed XXL**
■ Un divertido arcade para hasta 4 jugadores.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años





Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Enthusia Professional Racing
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que tiene sus mejores bazas en el realismo que ofrece y en sus 200 coches reales. Sin embargo, "pincha" en la sensación de velocidad.

8 **VALORACIÓN: Los fanáticos del motor seguro que saben apreciar este simulador tan exigente.**

Formula One 04
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del campeonato pasado de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y a este precio...

9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar por calidad y precio.**

Formula One 05
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Métete en la piel de Fernando Alonso en el simulador oficial de la presente temporada que además es más realista y espectacular que nunca. No te lo pierdas.



9 **VALORACIÓN: Todos los pilotos y grandes premios en un simulador imprescindible para fans de la F1.**

Gran Turismo 4
Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años





Compra y mejora más de 700 coches reales de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.**

Juiced
THQ | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de competiciones urbanas. Su control es bastante realista.

9 **VALORACIÓN: Por gráficos, espectacularidad y opciones de "tuneo", es uno de los mejores.**

Mashed XXL
Empire | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



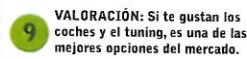
Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. En esta nueva versión "extendida" hay más coches, más pistas y nuevos retos.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club 3 Dub Edition
Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: De lo mejor en motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Moto GP 4
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años





Todos los pilotos, circuitos y escuderías reales de las tres cilindradas en este impresionante simulador que además ahora es más realista que nunca.

9 **VALORACIÓN: Es el mejor simulador basado en el Mundial de Motociclismo. Así de sencillo.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

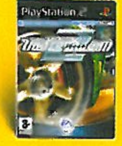


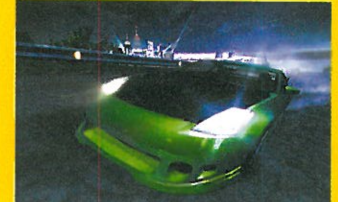
Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.



9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años





Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, *NFSU2* es uno de los mejores en su género.**

SCAR (Squadra Corse Alfa Romeo)
Planeta | 39,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de velocidad con originales ideas y todo el encanto de la marca Alfa Romeo que nos ofrece unos exigentes carreras, aunque de desarrollo algo lineal.

7 **VALORACIÓN: No es el mejor en su género, pero tiene una relación calidad-precio realmente buena.**

TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años





Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 4
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
■ **Aventura de acción | 64,95 €**



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(=) **2. Metal Gear Solid 3**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



MGS3 Snake Eater pronto se ha afianzado en los primeros puestos de vuestra lista. Su sorprendente desarrollo y su gran calidad técnica le hacen merecedor de tal honor.

(↑) **3. Gran Turismo 4**
■ **Velocidad | 64,95 €**

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas.. y también de votos.

(↓) **4. Pro Evolution Soccer 4**
■ **Deportivo | 29,95 €**

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. ¡Y ahora está en Platinum!

(=) **5. NFS Underground 2**
■ **Velocidad | 62,95 €**



El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. Aunque ha perdido fuelle con la llegada de *GT4*.

(=) **6. Final Fantasy X**
■ **Juego de rol | 29,95 €**

La saga de rol por excelencia mantiene posiciones por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(=) **7. Killzone**
■ **Shoot'em up | 29,95 €**



Ha tardado en llegar a esta lista, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

(N) **8. Formula One 05**
■ **Velocidad | 59,95 €**



La "Alonsomanía" sigue arrasando en todo el país, y este gran simulador de Fórmula 1 no hace sino agrandar más la leyenda. Es uno de los más votados.

(N) **9. God of War**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



Es una de las mejores aventuras de acción que hay en PS2 y no podía pasar desapercibida ante vosotros. Seguro que poco a poco va escalando puestos en la lista.

(=) **10. Call of Duty Finest Hour**
■ **Shoot'em up | 59,95 €**



Los shoot'em up que se ambientan en la Segunda Guerra Mundial no pasan de moda. Y éste es uno de los mejores, al menos hasta que salga su segunda entrega...

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

→Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. MoH European Assault**
- Otro gran shoot´em up en la II Guerra Mundial.

(=) **2. TimeSplitters F. P.**
- Disparos subjetivos a través del tiempo.

(=) **3. Area 51**
- Acaba con una terrible amenaza alienígena.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.**

Area 51
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Intérnate en una base militar donde se realizan experimentos con alienígenas y enfréntate a una amenaza de otra galaxia en este intenso shooter repleto de acción.

9 **VALORACIÓN: Por su absorbente desarrollo y su gran ambientación, es una opción muy recomendable.**

Brothers in Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



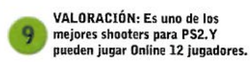
Acción muy realista en plena Segunda Guerra Mundial al mando de un pelotón de soldados. Lástima que sus fallos técnicos terminen afectando a la diversión.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el género bélico, sabrás disculpar sus fallos gráficos y de control.**

Killzone
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.



9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

Call of Duty Finest Hour
Activision | 44,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este shoot'em up.**

Medal of Honor: European Assault
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



La saga *MoH* evoluciona y nos ofrece un shooter único que combina acción con toques estratégicos. Es más realista y mantiene una ambientación sublime.

9 **VALORACIÓN: Si te consideras fanático de la acción bélica, no te puedes perder el nuevo *MoH*.**



Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial, te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Project Snowblind
Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot´em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 **VALORACIÓN: Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, y su precio actual le hace irresistible.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

TimeSplitters Futuro Perfecto
EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot´em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.

10 **VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.**

→Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak 3**
- Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
- Acción y saltos que estrenan modo Online.

(↑) **3. Los Increíbles**
- Su precio Platinum le hace aún más atractivo.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Ratchet & Clank 2
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.**

Sonic Heroes
Sega | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus
Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



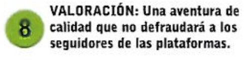
Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.



8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. Devil May Cry 3**
Una nueva y espectacular aventura de Dante.

(=) **2. Star Wars Battlefront**
Acción trepidante "made in Lucas".

(=) **3. Destroy All Humans!**
Conquista la Tierra de la forma más divertida.

(N) **4. Los 4 Fantásticos**
Asume el control de este grupo de superhéroes.

(↓) **5. Star Wars Episodio III**
El juego basado en la película más esperada.

(↓) **6. Dynasty Warriors 5**
Más batallas multitudinarias en la China feudal.

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Champions: Return to Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

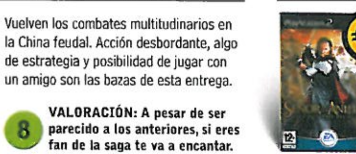
8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.**

Destroy All Humans!
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

Un alien con "mala uva" debe conquistar la Tierra usando todo tipo de poderes y armas (incluido un ovni). Es divertidísimo, aunque técnicamente tiene ciertos fallos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de acción diferente, variado, muy divertido y con mucho humor.**

Dynasty Warriors 5
Koei | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Vuelven los combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y posibilidad de jugar con un amigo son las bazas de esta entrega.

8 **VALORACIÓN: A pesar de ser parecido a los anteriores, si eres fan de la saga te va a encantar.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Devil May Cry 3
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie *DMC*.

9 **VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Lego Star Wars
Eidos | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Disfruta los mejores momentos de la saga "Star Wars", pero construidos con las famosas piezas de "Lego". Sorprendente y sumamente original.



8 **VALORACIÓN: Si te gusta "Star Wars", no te puedes perder este juego de acción y aventura.**

Los 4 Fantásticos
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción en el que podrás controlar alternativamente a este grupo de superhéroes o pelear junto a un amigo. Lástima que gráficamente sea tan pobre.



7 **VALORACIÓN: Si te gusta la peli y/o estos superhéroes, te molará. Para el resto hay títulos mejores.**

Mercenarios. El arte de la destrucción
LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.**

Monster Hunter
Capcom | 49,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Prepárate para cazar monstruos en este espectacular juego de acción con ciertos toques "roleros" que ofrece partidas para hasta 4 jugadores Online.



8 **VALORACIÓN: Una apuesta por la acción original y distinta al resto. Merece la pena probarlo.**

Psi-Ops The Mindgate Conspiracy
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

Red Dead Revolver
Rockstar | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



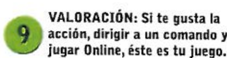
Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que, además, recrea el salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 59,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**



Spider-Man 2
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Star Wars Episodio III
LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Siente la Fuerza con este beat´em up basado en la película, en el que manejas a Obi Wan y a Anakin Skywalker con sus sables láser y todos sus poderes Jedi.

8 **VALORACIÓN: Acción con todo el encanto de la saga galáctica. Es algo corto, aunque tiene extras.**

Viewtiful Joe 2
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes de sus protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
Aventura de acción | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(↑) **2. Need For Speed Under.**
Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(↓) **3. Final Fantasy X**
Rol | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen lo prueben. Merece la pena.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 4**
Deportivo | 29,95 €

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador apasionante y que además ahora incluye algunas licencias, como la Liga española.

(=) **5. Final Fantasy X-2**
Rol | 29,95 €



Toda la magia de la saga *Final Fantasy* en un juego de rol por turnos menos lineal y con un argumento más "ligerito". A este fenomenal precio no te lo puedes perder.

(=) **6. Kingdom Hearts**
Juego de rol de acción | 29,95 €

Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su absorbente desarrollo como por su apartado técnico.

(N) **7. Jak 3**
Plataformas | 29,95 €



Por su divertidísima mezcla entre acción, conducción y plataformas, la mejor aventura de Jak se merecía entrar en esta lista, ¿no? Si no lo tienes, ¿a qué esperas?

(=) **8. FIFA Football 2005**
Deportivo | 29,95 €



La entrega de este año es la más completa y espectacular, e incluye novedades jugables muy interesantes. Si aún no lo has probado, ésta es tu oportunidad de disfrutarla.

(=) **9. SOCOM II U.S. Navy Seals**
Acción | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(N) **10. Killzone**
Shoot´em up | 29,95 €



Killzone es uno de los mejores shoot´em up que hay en PS2. Su llegada a la serie Platinum puede ser una buena ocasión para hacerte con él. Si es que no lo tienes ya, claro...

→Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Tekken 5**
- El rey de la lucha en PS2 ha regresado.

(N) **2. Los Caballeros del Zodiaco**
- Para fanáticos de la serie de animación.

(↓) **3. Soul Calibur II**
- Espectáculo en estado puro. Y en Platinum.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Def Jam Fight for New York
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

8 **VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.**

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 **VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.**

Los Caballeros del Zodíaco
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano| +7 años



Un juego de lucha que retrata con acierto la inolvidable serie de animación. Eso sí, pese a tener 24 luchadores, se hace corto y como juego de lucha es algo simple.

7 **VALORACIÓN: Tiene sus defectos, pero si te gusta la serie merece la pena que le des una oportunidad.**

Mortal Kombat Deception
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN: Por profundidad, espectacularidad y sistema de juego es uno de los mejores.**

Soul Calibur II
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

The King of Fighters 2002
SNK Playmore | 24,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Más de 30 luchadores de distintas sagas de lucha de SNK se dan cita en este arcade en 2D que hará las delicias de la legión de fanáticos de esta serie.

7 **VALORACIÓN: Una oportunidad para hacerse con un buen juego de lucha a un precio competitivo.**

Tekken 5
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



El rey de los juegos de lucha vuelve con su entrega más completa, duradera y espectacular. Y todo con el alucinante sistema de control de siempre. Genial.

10 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de lucha, tienes que tener *Tekken 5*. Así de sencillo y rotundo.**



The King of Fighters Maximun Impact
Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

8 **VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en el género.**

WWE Smackdown vs Raw
THQ | 29,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +16 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.**

→Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
- La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(=) **2. Super Monkey Ball**
- Una auténtica locura de lo más "mona".

(=) **3. EyeToy Monkey Mania**
- 50 pruebas para hacer el mono con la cámara.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

Dancing Stage Fever
Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.

7 **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

DJ: Decks & FX
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Esta completa mesa de mezclas virtual nos permite mezclar más de 50 temas de música Dance, que además luego podemos grabar en la tarjeta de memoria.

7 **VALORACIÓN: Una buena mesa de mezclas para los que quieran hacer sus pinitos como DJ.**

EyeToy Antigrav
Sony | 39,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo distinto y muy divertido, pruébalo y no te arrepentirás.**

EyeToy Monkey Mania
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de *Ape Escape* en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores *EyeToy*.**

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy Play 2
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



9 **VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.**

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...*

9 **VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.**

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 56,94 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.**

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



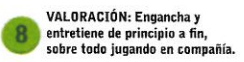
La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".**

Super Monkey Ball Deluxe
Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.

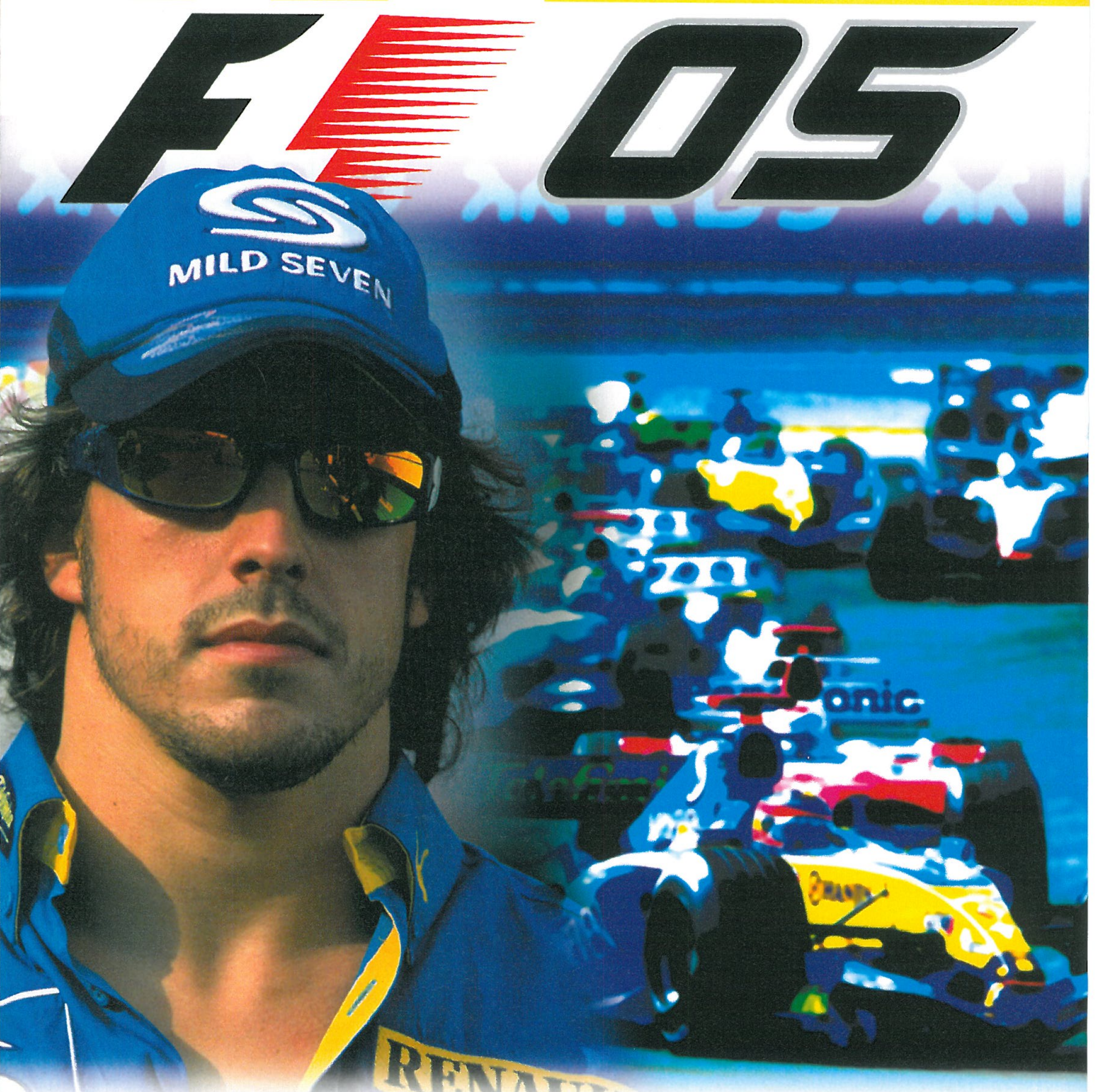


8 **VALORACIÓN: Engancha y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.**



POLIFONICOS
ENVÍA TONOS35 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7808
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90
Buscatonos: envía TONOS35 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7808
TOP
83731 metal Gear Solid 2
84064 Darth Vader Marcha imperial
84067 El Exorcista
84436 Centenario Real Madrid
84937 Kill Bill - Silbido
84860 Fly on the wings of love
82984 Paquito El Chocolatero
83658 Star Wars
83754 Kingdom Hearts
80044 Rocky
80023 Austin Powers
80051 Top Gun
80091 20th Century Fox
83739 Final Fantasy
83809 Guardia Civil
83661 Axel F 2003
85662 A toda mecha
84290 To Zanarkand
84329 Mazinger Z
84207 El Padrino
84692 Rasca y pica
84724 El bueno, el malo y el feo
84759 Gladiator
84320 Aeris
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84489 Els segadors
84226 Cafe del mar
85303 Caminando por la vida
85632 Yo no soy tu marido
84861 Just a little more love
84697 CSI Las Vegas
84708 Smells like teen spirit
85279 Candy Shop
84940 Sexo en Nueva York
84943 Accidentally in love -
85083 Aqui no hay quien viva
83705 Zelda
80174 Expediente X
82448 Dolores Se Llamaba Lola
82652 Fiesta Pagana
NOVEDADES
85378 El neng
85379 Lo que tu quieras soy
85380 La guerra
85381 Long time coming
85382 1m2
85415 A la hora de amor
85416 Pokito a poko
85421 Punto y aparte
85341 Incomplete
85352 Speed of sound
85414 Quiero sentir tu cuerpo
85413 Pegate
85412 Cruzando mirada
85411 Mujer
85410 guess who´s back
85409 Pa´l balloteo
85408 La bazooka
85407 Fiesta
85406 Para mi barrio
85405 Rompe cintura
85404 Ya no me llamas
85403 Dejate notar (Mad perreo mix)
85402 Sueltate
85401 Casa bichotes
85400 La hebilla
85399 Gasolina Radio dy bikes
85398 Suenan los banchis
85397 Duro
85396 Mataron un inocente
85395 Ballen
85394 Toma toma
85344 Let me love you
85345 What you´re made of
85346 Flight of Icarus
85347 Bring Your Daughter...
85348 Holy Smoke
85349 Can I Play With Madness
85350 The Evil That Men Do
85353 From Paris to Berlin
85354 Jesus of suburbia
85356 Daughters
85357 Real to me
85358 Open your eyes
85359 Disappear
85367 En mi coche
85368 Es mejor caminar
85369 Give a little bit
85370 Home
85374 You and me
CINE Y TV
83683 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
80096 Pulp Fiction
80017 Mision Imposible
84231 Bar coyote
80108 Benny Hill
84440 El señor de los anillos
80125 Mortal Kombat
83834 La abeja maya
80194 Dirty Dancing Time of Life
80498 El fantasma de la opera
84560 Curro Jimenez
80025 The Simpsons
80065 Friends
85219 Volkswagen Golf
80048 El coche fantastico
80074 El equipo A
84437 Shin Chan
84999 CSI Miami
80336 MacGyver
83884 El principe de Bel air
84233 La historia interminble
80238 Indiana Jones
83836 Heidi
80014 James Bond
83648 La familia Munster
83838 Negrito del Colacao
80131 Buffy Cazavampiros
80285 Charlie´s Angels
83687 This is halloween
83901 Zorba el griego
84696 7 vidas
83866 Bajo del mar
84936 Kill Bill
83835 Star Wars
80249 Futurama
80195 Angel
DISCO TECNO
80093 Equador
85048 Enjoy the silence 2004
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
80056 Insomnia
84605 Shin chan dance
85172 The sound of San Francisco
85288 Four to the floor
85212 The world is mine
80153 I Will Survive
84203 Dos gardenias
81664 Children
85285 Adagio for strings
84973 Call on me
85188 Hey boy, hey girl
84572 Infected
84201 Voglio vederti danzare
ESPAÑOLAS
85302 La tortura
85290 La camisa negra
82935 Noches de bohemia
85069 Antes muerta que sencilla
85161 Perdoname
85119 Buscate un hombre que te quiera
85265 Esto es pá ti
84997 Valio la pena
85351 Zapatillas
84428 Asturias
82364 Chiquilla
82247 Cannabis
85377 La tortura
82380 Dame Veneno
85342 Devuelveme la vida
85252 Nunca volvera
85158 Volverte a ver
85670 Eres un enfermo
85317 Nada fue un error
85378 ¡Qué pasa neng!
82886 Ni más, ni menos
84642 Angel malherido
85234 No me toques las palmas que me...
84791 La rueca
85260 Brujeria
84920 Pastillas de freno
83849 Molinos de viento
84993 Precisamente ahora
84216 La costa del silencio
84919 Una foto en blanco y negro
85291 Las palabritas
85103 Baila morena
85319 Princesas
85313 Yo paso del amor
84918 Camina y ven
84904 Hablando en plata
MANGA
84295 Hikari
84316 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84333 Duvet
84337 Sobakasu
84287 Ryoga
84351 Thanatos
84276 Catch you catch me
84334 Toki ni ai wap
84317 This is your story
84279 I wish
84312 Intro
84327 Battle
84340 Moonlight Densetsu
84305 Omoide ga ippai
84346 Yakusoku wa iranaip
84272 Balamb garden
84283 Tidus theme
84297 Opening theme
84304 Partynight
84326 Boss
84302 Egao no mirai hep
84275 Hey digimon
84311 Cid
84286 Melodies of life
84313 Great warrior
84664 Dearly beloved
84280 Eternity
84281 Keep on
84349 Intro
84324 Battle
84348 Alan´s flute
84298 Smile for you
84343 Tenshi no yubiriki
84314 Waltz for the moon
84300 Electric de Chocobo
84306 Sakura battle
84296 Just communication
84301 Black mage village
84328 X2
84325 Tifa
84292 Opening version
84293 Opening
84341 Komm susser todd
84282 The gold saucer
84273 100 mph
84670 Go for it
84663 Traverse town
84284 Misato
84308 Silence before the storm
84291 Tobira o akete
84352 Geki! Teigoku kageki dan
84299 Laputa
84274 Millenium fair
84285 Opening
84288 The republic of Bastok
84270 Groovy
84318 Fiddle of chocobo
84331 Intro
84339 I am a pioneer
84353 Opening
84294 Odeka ke cochobo
84665 Welcome to wonderland
84338 Otome no policy
84271 Battle in the dungeon
84344 Tears
VIDEOJUEGOS
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83779 Final Fantasy 3
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland
HIMNOS FUTBOL
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
82123 Athletic De Bilbao
82190 Betis
84094 Atletico De Madrid
82124 Champions League
84362 We are the champions
84494 Sevilla F.C.
MOVIL TEMAS ENVÍA TEMA93 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TEMA AL 7494
COD. 2120
COD. 2121
www.moviluniverso.com
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL
SI QUIERES TENER EL TOP DE JUEGOS MÁS NOVEDOSO ENVÍA TOP AL 5477
FONDOS ENVÍA MMS64 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7808
ej: MMS64 37030 (imagen Shin Chan) al 7808
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90
NOVEDADES
45116 45117 45118
45133 45138 45125
45187 45191 45200
TOP
35492 39252 36000 36981 38878 41922 37131 36455 39074 45015 37030 39071
39095 36497 36526 36648 35536 35532 35427 36524 36283 36326 36053 36215 41050
39629 37607 39000 45009 41084 38858 41038 36236 36329 36303 36357 36472
...Y MUCHOS MÁS
37489 38879 36170 42206 35957 39922 36213 42208 41071 36525 41272 39727
41545 41546 39024 36523 39927 36613 37604 36927 41077 39728 41080 38917 41490
Llamanos!!!
Atencion al cliente
Telf: 902 01 30 16
Horario de atención al cliente
de lunes a viernes de 10h. a 17h

F1 05



Para ganar el Mundial de la F-1 hacen falta muchas cosas: un buen coche, mucho talento, experiencia y conocimientos técnicos y mecánicos. No podemos ayudarte con el talento (imita a Alonso) y los mejores monoplazas los pone este genial juego. Eso sí, si quieres aprovecharte de nuestra experiencia y conocimientos técnicos, no te pierdas esta guía.

1. Nociones Básicas de Conducción

Para llegar a ser tan buen piloto como Fernando Alonso o Michael Schumacher debes conocer la técnica de conducción de la Fórmula Uno. Te aconsejamos que antes de lanzarte a conquistar el campeonato mundial repases las siguientes técnicas de conducción de los entrenamientos libres. Así te acostumbrarás a las velocidades de vértigo de los monoplazas y su peculiar manejo:

1.1. La Trazada Correcta

El **factor decisivo** para ganar las carreras es saber trazar todo tipo de curvas y conseguir los mejores tiempos en cada vuelta. Las décimas de segundo de las trazadas son decisivas.

El sistema es sencillo: frena antes de tomar la curva y trázala desde el exterior (1) hacia el interior para tocar el piano interno en el punto intermedio de la curva (2). Comienza a acelerar al salir de la curva para que la inercia desplace tu coche hasta el piano exterior de la curva y salgas lo más rápido posible. Si la curva es muy larga regula la trazada y la velocidad del monoplaza con el uso del acelerador.







1.2. El Cambio de Marchas





- **Si eres novato** usa cambio de marchas automático para no liarte con la trazada, el freno, la marcha (1)...
- **Cuando adquieras experiencia** usa el manual para lograr más aceleración. **Pero cuidado**, un cambio precipitado provocará una aceleración deficiente (2) y uno tardío una rotura del motor.



Si eres novato usa todas las ayudas de conducción, sobre todo la de trazada y frenado.



1.3. Adelanta y Evita Ser Adelantado

Uno de los aspectos más complicados y que debes dominar a la perfección si quieres ser campeón del mundo son los adelantamientos. Ten en cuenta que existen **tres formas de adelantar** en la Fórmula Uno:

- **Mejorando los tiempos de repostaje en boxes** o escogiendo la estrategia correcta de cada carrera.
Sin lugar a dudas es la más segura, aunque depende de las circunstancias de carrera.

- **Aprovechando la velocidad** punta de tu monoplaza en una recta (1). Intenta salir de la curva que precede a la recta lo más rápido, y cerca del piloto que te precede para aprovechar su rebufo y adelantarle antes de la siguiente curva.

- **Retrasa al máximo la frenada** previa a una curva cerrada y colócate en el lado interior (2). Aunque es la más peligrosa, ya que puedes colisionar o salirte del trazado, es la más usada y la más espectacular. Tras rebasar a tu rival, cierra la trazada a la salida de la curva para que no pueda contraatacar.



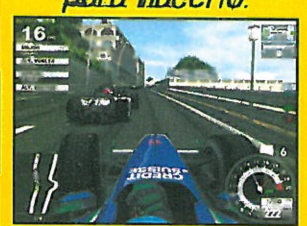




Para evitar ser rebasado por el piloto que te precede y que circula más rápido cierra el ángulo interno (3) al paso de las curvas, aunque esto te suponga trazarlas más lento de lo normal y evita que aproveche tu rebufo en las rectas.

CONSEJO

No intentes adelantar a lo loco. Estudia el trazado para conocer las zonas más seguras para hacerlo.



1.4. Los Tiempos y el Ritmo de Carrera

• **Las carreras de Fórmula Uno suelen ser muy largas** y hay muchas variaciones de puestos debido a las continuas entradas en boxes.

• **La mejor forma de saber el ritmo** que llevas es vigilar en cada vuelta el tiempo que haces y tener más en cuenta tus cronos que los de los rivales.

Debes conseguir **mejorar los tiempos a medida que das vueltas y el peso del carburante se reduce**.

Para orientar tu ritmo con respecto a los rivales que te preceden y los que van detrás tuya, **observa las marcas** que aparecerán por los pasos de los sectores del circuito. (1)



1.5. Estrategia de Carrera







La estrategia de carrera se basa fundamentalmente en la elección de neumático (1) y las paradas en boxes (2) que vas a llevar a cabo. La clave está en conseguir las mejores marcas posibles cuando el monoplaza está descargado de combustible, hacer marcas competitivas cuando va cargado y evitar el tráfico de coches lentos (3).

Para ayudarte a escoger la estrategia adecuada, ten en cuenta las ventajas e inconvenientes de cada una:



NEUMATICOS

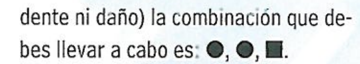
BLANDOS	DUROS
VENTAJAS: Conseguirás una adherencia máxima desde las primeras vueltas, lo que te asegurará unas buenas marcas.	**VENTAJAS: Aseguras la adherencia media de tus neumáticos a lo largo de toda la carrera. Es el compuesto más utilizado.**
INCONVENIENTES: Se degradan con facilidad y si bloqueas demasiado las ruedas puedes sufrir la falta de adherencia en las vueltas finales.	**INCONVENIENTES: La adherencia no es tan buena como con un compuesto blando, sobre todo en las primeras vueltas (hasta que coge temperatura).**



PARADA EN BOXES

VARIAS PARADAS	UNA PARADA
VENTAJAS: Podrás hacer una buena clasificación de parrilla, ya que tu coche podrá dar la segunda vuelta de clasificación con poco combustible. Esto te garantiza buenas marcas en carrera, teniendo en cuenta que tu coche irá muy ligero de carga de combustible. Además, al rodar tan rápido te resultará más fácil adelantar.	**VENTAJAS: No perderás tiempo entrando en boxes varias veces. Además, podrás adelantar sin peligro a los pilotos que entren varias veces.**
INCONVENIENTES: Perderás demasiado tiempo y puestos entrando en boxes. Deberás neutralizar este tiempo perdido con las buenas marcas de carrera.	**INCONVENIENTES: El ritmo de carrera será lento debido a la alta carga de carburante, incrementando la dificultad de adelantamiento. Además, deberás hacer una primera manga de clasificación excelente para no conseguir un puesto en la parrilla de salida muy malo por el peso del combustible de la segunda manga de clasificación.**

1.6. Boxes



• Si te decides por el **boxes interactivo** (1) conseguirás **mejores tiempos** (a no ser que te confundas a la hora de la combinación de botones) con lo que ahorrarás segundos de carrera que pueden ser muy importantes al final.

• Si entras en boxes únicamente **para repostar** (no has sufrido ningún accidente ni daño) la combinación que debes llevar a cabo es: ●, ●, ■.

• Ten cuidado a la hora de entrar y salir, ya que el **trazado suele ser muy estrecho** (2) y puedes colisionar con los muros o salirte del asfalto.

• No te preocupes por el **limitador de velocidad:** saltará automáticamente.



1.7. La Lluvia

Uno de los factores que tienes que tener en cuenta a la hora de conducir un Fórmula Uno es la **adherencia** de los neumáticos en el asfalto.

• Cuando el **asfalto está mojado** y llueve ligeramente (1), calza **neumáticos mixtos** y reduce sensiblemente el ritmo de carrera.

• **Si la lluvia es intensa, usa neumáticos de lluvia** (2) y reduce más el ritmo. Es muy importante que escojas el compuesto adecuado, ya que una mala elección supondrá un adherencia pésima del monoplaza y un desgaste rapidísimo de sus gomas que te llevarán irremediablemente a los últimos puestos de carrera.





CONSEJOS

Utiliza las sesiones de entrenamientos libres del viernes y el sábado previos a la carrera para conocer el circuito y hacer las mejoras al coche que estimes oportunas.



No intentes atajar ni echar a tu rival de la pista. Jugar sucio en la Fórmula Uno siempre se penaliza.



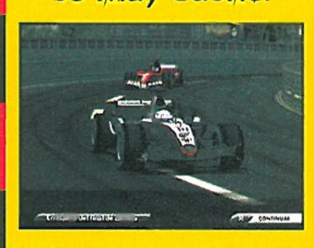
1.8. Accidentes

Desde tus primeros pasos como piloto de Fórmula Uno debes tener en cuenta que **siempre es mejor perder unas décimas** del crono por ser prudente en la trazada de una curva **que sufrir una salida de pista** que te haga perder muchos segundos o un accidente que destroce tu coche obligándote a abandonar. **Si tu coche sufre el menor desperfecto** pulsa rápidamente **SELECT** unos segundos antes de entrar en boxes para repararlos.



CONSEJOS

Especula con los tiempos y tu posición para no arriesgar si tu puesto en carrera es muy bueno.



Conoce todas las banderas del reglamento de la Fórmula Uno para saber qué sucede a lo largo de la carrera y no ser penalizado por no cumplir las reglas.



2. Mecánica

CONFIGURACIÓN RÁPIDA

PRIORIDAD CARGA AERODINÁMICA

ADHERENCIA	VELOCIDAD
EFECTO POSITIVO: Máximo agarre y control. **EFECTO NEGATIVO:** Pérdida de aceleración. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Sinuosos con cambio de rasante. **EJEMPLO:** Mónaco.	**EFECTO POSITIVO:** El coche correrá más y conseguirás mejores tiempos. **EFECTO NEGATIVO:** Corres el riesgo de perder la tracción del coche. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Rápidos y lisos. **EJEMPLO:** Melbourne.

EQUILIBRIO DE COCHE

SUBVIRAJE	SOBREVIRAJE
EFECTO POSITIVO: Facilita la trazada de curvas rápidas. **EFECTO NEGATIVO:** Te costará meter el coche en curvas lentas. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Rápidos, sin horquillas ni chicane. **EJEMPLO:** Shanghai.	**EFECTO POSITIVO:** Podrás retrasar la frenada en la toma de curvas cerradas. **EFECTO NEGATIVO:** Puede resultar complicado controlar el coche en curvas rápidas. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Sinuosos con muchas curvas cerradas. **EJEMPLO:** Magny-Cours.

AJUSTE DE MARCHAS

VELOCIDAD	ACELERACIÓN
EFECTO POSITIVO: Podrás rebasar a tus rivales por velocidad punta. **EFECTO NEGATIVO:** Sufrirás a la salida de las curvas lentas por falta de aceleración. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con ritmo de carrera medio-alto. **EJEMPLO:** Cataluña.	**EFECTO POSITIVO:** Conseguirás una buena salida de las curvas cerradas. **EFECTO NEGATIVO:** Te será difícil superar los 300 km/h. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Sinuosos, con muchas curvas cerradas. **EJEMPLO:** Ímola.

CONTROL DEL COCHE

SUAVE	DURO
EFECTO POSITIVO: El coche se adherirá mejor en superficies desiguales. **EFECTO NEGATIVO:** La trazada de las curvas será más lenta. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con asfalto irregular y cambio de rasante. **EJEMPLO:** Mónaco.	**EFECTO POSITIVO:** La trazada de las curvas será óptima. **EFECTO NEGATIVO:** Puedes perder el control en situaciones irregulares. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Sinuosos, con firme plano. **EJEMPLO:** Suzuka.

COMBUSTIBLE

MUCHAS VUELTAS	POCAS VUELTAS
EFECTO POSITIVO: No necesitarás entrar muchas veces en boxes. **EFECTO NEGATIVO:** El rendimiento del coche será más bajo. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con entrada y salida de boxes lentas. **EJEMPLO:** Interlagos.	**EFECTO POSITIVO:** El rendimiento del coche será pleno. **EFECTO NEGATIVO:** Perderás mucho tiempo entrando varias veces en boxes. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con entrada y salida de boxes rápidas. **EJEMPLO:** Mónaco.



CONSEJO

Controla el medidor de tracción para saber en qué puntos del circuito puedes sufrir un trompo. Ten en cuenta que sucede a bajas velocidades, cuando giras la dirección, aceleras y hay algún cambio de rasante.

DINÁMICA DE MOVIMIENTO

AJUSTE DE FRENADA

MÁS POTENCIA EN LAS RUEDAS DELANTERAS	MÁS POTENCIA EN LAS RUEDAS TRASERAS
* VER SUBVIRAJE.	* VER SOBREVIRAJE.

CONFIGURACIÓN DEL CONTROL DE TRACCIÓN

ALTO	BAJO
EFECTO POSITIVO: Adherencia perfecta. **EFECTO NEGATIVO:** Pérdida de aceleración y velocidad punta. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con cambios de rasante en curvas. **EJEMPLO:** Bahrain.	**EFECTO POSITIVO:** Máximo rendimiento de la potencia del coche. **EFECTO NEGATIVO:** Peligro continuo de trompo. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Lisos. **EJEMPLO:** Magny-Cours.

MARCHAS

RELACIÓN CORTA	RELACIÓN LARGA	CORTA PRIMERAS Y LARGAS ÚLTIMAS
EFECTO POSITIVO: Aceleración excelente. **EFECTO NEGATIVO:** La velocidad punta será baja. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Sinuosos, sin rectas largas. **EJEMPLO:** Mónaco.	**EFECTO POSITIVO:** Velocidad punta alta. **EFECTO NEGATIVO:** Pobre aceleración a la salida de curvas lentas. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con enormes rectas. **EJEMPLO:** Europa.	**EFECTO POSITIVO:** Buena aceleración y velocidad punta. **EFECTO NEGATIVO:** El cambio de marchas será irregular. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con todo tipo de curvas. **EJEMPLO:** Bahrain.



Una buena aceleración te puede hacer ganar puestos en la salida.


Si tienes problemas de adherencia lo más fácil es que no termines la carrera.


Usa un control suave en circuitos de trazado sinuoso e irregular.

Una tracción alta garantiza máxima adherencia, aunque pierdes aceleración.

CONSEJOS

- Aunque bloquear las ruedas en una frenada mientras giras (verás el humo de la goma quemada) hace que se degrade más el neumático, te puede ser de ayuda en las curvas muy cerradas para girar más el monoplaza.
- Para adelantar a los doblados, aguarda a que se retiren de la trazada normal o aprovecha las rectas del circuito.
- No te fíes de las posiciones durante la carrera, ya que variarán continuamente con las entradas en boxes.





MECÁNICA/AERODINÁMICA

BLOQUEO DE VOLANTE

ALTO	BAJO
EFECTO POSITIVO: El coche girará más. **EFECTO NEGATIVO:** Puede ser demasiado sensible al tomar curvas rápidas. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Muy virados. **EJEMPLO:** Mónaco.	**EFECTO POSITIVO:** Te resultará más cómoda la trazada de curvas rápidas. **EFECTO NEGATIVO:** El coche girará menos. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con curvas rápidas y abiertas. **EJEMPLO:** Silverstone.

ALERÓN DELANTERO Y TRASERO

ALTO	BAJO
EFECTO POSITIVO: La adherencia de tu coche en las curvas será mayor. **EFECTO NEGATIVO:** Perderás velocidad punta. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Muy virados con cambio de rasante. **EJEMPLO:** Bahrain.	**EFECTO POSITIVO:** Conseguirás una excelente velocidad punta. **EFECTO NEGATIVO:** El paso de curva será más lento por pérdida de adherencia. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con grandes rectas. **EJEMPLO:** Hockenheim.

NEUMÁTICOS

NEUMÁTICOS

SECO	MIXTO	LLUVIA
SÓLO PARA CLIMA SOLEADO O NUBLADO.	SÓLO PARA LLUVIA LIGERA.	SÓLO PARA LLUVIA INTENSA.

COMPUESTOS

SECO-DURO	SECO-BLANDO
EFECTO POSITIVO: Agarre aceptable hasta el final de la carrera. **EFECTO NEGATIVO:** Falta de adherencia hasta que se calienten (color verde).	**EFECTO POSITIVO:** Máximo agarre con los que conseguir tiempos muy buenos. **EFECTO NEGATIVO:** Posible falta de adherencia en vueltas finales.

PERALTE DELANTERO Y TRASERO

ALTO (DERECHA)	BAJO (IZQUIERDA)
EFECTO POSITIVO: Mayor adherencia en el paso por curva. **EFECTO NEGATIVO:** Pérdida de frenada. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con muchas curvas rápidas. **EJEMPLO:** Silverstone.	**EFECTO POSITIVO:** Incremento en la frenada. **EFECTO NEGATIVO:** Pérdida de adherencia en el paso por curva. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con muchas frenadas intensas. **EJEMPLO:** Monza.

CONSEJOS

- No arriesgues un adelantamiento en la vuelta previa a entrar en boxes salvo que el coche que te preceda sea mucho más lento que tú.
- No apures demasiado las curvas rápidas: si una rueda de tu coche pisa grava o hierba del interior perderás el control del vehículo.
- Si pierdes la adherencia de las ruedas traseras y ves que vas a hacer un trompo, suelta el acelerador y gira la dirección en el sentido opuesto al derrape para intentar controlarlo.

SUSPENSIÓN/ALTURA CHASIS

ALTURA CHASIS

ALTO	BAJO
EFECTO POSITIVO: Evitarás que choque al pasar por encima de los pianos. **EFECTO NEGATIVO:** Perderás adherencia. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Muy accidentados o con muchas chicanes. **EJEMPLO:** Ímola.	**EFECTO POSITIVO:** Mejorarás la adherencia. **EFECTO NEGATIVO:** Perderás el control si el coche va demasiado bajo y pisas pianos elevados. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con muchas curvas rápidas. **EJEMPLO:** Indianápolis.

SUSPENSIÓN Y AMORTIGUACIÓN

DURO	BLANDO
EFECTO POSITIVO: El coche se manejará mejor. **EFECTO NEGATIVO:** Puedes perder el control si pisas los pianos. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Lisos y sin chicanes. **EJEMPLO:** Cataluña.	**EFECTO POSITIVO:** Podrás pisar con tranquilidad los pianos. **EFECTO NEGATIVO:** La trazada de las curvas será más complicada. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con muchas chicanes y virado. **EJEMPLO:** Melbourne.

NOTA: Los niveles de suspensión y amortiguación, tanto delanteros como traseros, deben ir siempre a la par.

ANTIVUELCO DELANTERO Y TRASERO

MAYOR	MENOR
EFECTO POSITIVO: El coche se comportará mejor en las curvas rápidas no consecutivas. **EFECTO NEGATIVO:** Perderás maniobrabilidad del coche. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con curvas distanciadas y abiertas. **EJEMPLO:** Silverstone.	**EFECTO POSITIVO:** El control del coche será excelente en la sucesión de curvas. **EFECTO NEGATIVO:** El paso por curvas rápidas será más lento. **IDEAL PARA CIRCUITOS:** Con sucesión de curvas constantes. **EJEMPLO:** Ímola.


Las marchas largas te darán mayor velocidad pero menor aceleración.


Un alto bloqueo de volante te dará más giro, pero la dirección será muy sensible.

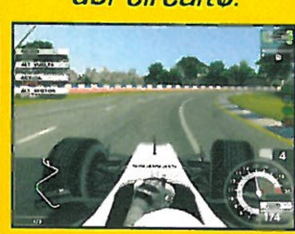

Ojo con los neumáticos, sobre todo si el asfalto está mojado o va a llover.


Si el circuito es irregular sube la altura del chasis, aunque perderás adherencia.



CONSEJO

Sigue la marca oscura del asfalto para saber cuál es la trazada correcta del circuito.





CONSEJO

No uses el cambio manual a no ser que seas un piloto experto.



3. El Mundial de la Fórmula Uno

3.1. Las Escuderías del Mundial y tus Contratos

Al comienzo de cada temporada debes tomar una de las decisiones más importantes: elegir escudería.
Aquí tienes una clasificación de las escuderías según sus prestaciones y las posiciones lógicas de carrera:
ESCUDERÍAS DE 1ª CLASE:
Ferrari, Renault y McLaren.
ESCUDERÍAS DE 2ª CLASE:
Bar-Honda, Toyota, Williams y Sauber.
ESCUDERÍAS DE 3ª CLASE:
Minardi, Jordan y Red Bull.

3.2. Los 6 Pasos para Alcanzar la Gloria en el Modo Trayectoria

Si quieres darte a conocer en el mundo de la Fórmula Uno, en el modo Trayectoria tienes que partir de cero antes de ganar el mundial con una escudería puntera. Si eres capaz de seguir los siguientes pasos lo conseguirás en unos meses:

(1) **Accede a las pruebas de pilotos de escudería** de Minardi o Jordan. Si apuestas por una escudería más importante, por muy bien que hagas las pruebas, sólo podrás optar por ser piloto de pruebas y tardarás más en competir.

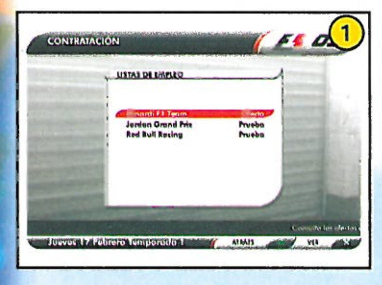
(2) **Consigue unas buenas marcas en tu primera prueba** para ser primer o segundo piloto de Minardi o Jordan.

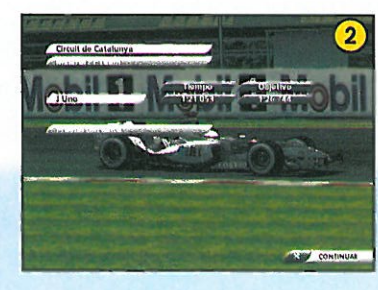
(3) Con unas escuderías tan modestas te costará mucho hacer buenos puestos. **Observa los objetivos marcados** por la escudería e intenta cumplirlos y mejorarlos en todas las carreras.

(4) **Si consigues puntuar** en algunas carreras, observa el apartado de contratación de vez en cuando, ya que a los pocos meses tendrás ofertas de escuderías más punteras. Acepta sólo las que te permitan ser piloto titular.

(5) **Con una escudería más potente** (Toyota, Williams, Sauber, Bar-Honda...) ya podrás acceder al podio en las carreras y darte a conocer.

(6) **Debido a tu paso por escuderías modestas** será muy difícil que en tu primer año te alces con el campeonato del mundo. Espera a que acabe la temporada para comenzar una nueva con tu nueva escudería puntera.













CONSEJOS

Pisa los pianos internos de la chicane para hacer una trazada más recta y rápida sin necesidad de frenar.



Nada más comenzar la carrera puedes remontar varios puestos si tomas el interior de la primera curva y retrasas al máximo la frenada. Extrema las precauciones en estos instantes, ya que el riesgo de colisionar con otros pilotos es muy alto.



Aprovecha el rebufo del coche que te precede en las rectas de los circuitos. De esta forma conseguirás que tu coche corra más y podrás adelantarle.

3.3. Las Sesiones de Clasificación

• Las dos sesiones de clasificación previas a las carreras servirán para decidir la posición de los monoplazas en la parrilla de salida (1). Obtener un buen puesto en la salida es muy importante para alzarte con el premio, así que esfuérzate en conseguir buenas marcas.

• En cada sesión de clasificación tendrás una primera vuelta de reconocimiento (2) y una segunda que marcará tu tiempo. Sumando los tiempos de las dos sesiones de clasificación conseguirás la marca definitiva que te situará en tu puesto de la parrilla (3) según los tiempos de los demás pilotos.





CONSEJO

Conoce la posición de carrera de tus rivales del mundial. De esta forma podrás ver si tu posición en carrera es buena o necesitas remontar puestos.

3.4. Las Banderas durante las Carreras

Es importante que conozcas el significado de las banderas que verás a lo largo de la carrera para saber cómo reaccionar:

- BLANCA Y NEGRA (1): Has atajado o has golpeado a tu rival y no podrás acelerar durante unos segundos.
- NEGRA (2): Estás eliminado por correr en sentido contrario o por entrar en boxes por el lado opuesto.
- AMARILLA: Hay un accidente en la pista. No puedes adelantar hasta que se levante la prohibición.
- VERDE: No hay peligro tras una bandera amarilla. Ya puedes correr.
- AZUL (3): Estás siendo doblado. Apártate de la trazada normal para que te adelante sin molestar.
- NEGRA CON CÍRCULO NARANJA: Entra en boxes rápidamente. Tu coche está averiado y necesita reparación.
- RAYAS AMARILLAS Y ROJAS (4): Superficie deslizante. No pises el aceite.
- CUADROS BLANCOS Y NEGROS: La carrera ha terminado.

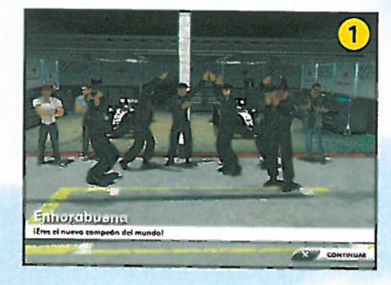








3.5. Las Puntuaciones





En el mundial existen dos clasificaciones: **la de pilotos (1) y la de fabricantes.** Según la posición de cada carrera sumarás unos puntos (o no) que te servirán para conseguir el mundial de pilotos. Además, tus puntos, junto a los de tu compañero, se sumarán para establecer los puntos de cada gran premio para la clasificación general de fabricantes.

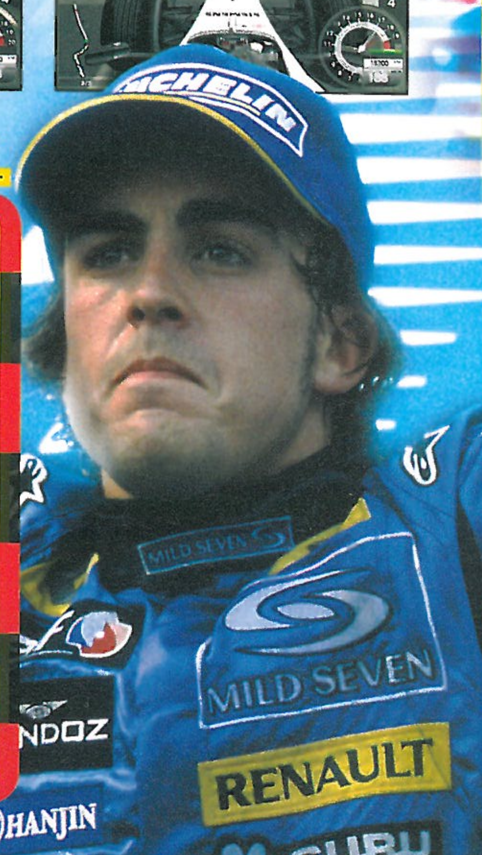
Para asegurarte el campeonato de pilotos debes conseguir 172 puntos (2), aunque no es necesario ya que tu máximo rival no siempre obtendrá los mejores puestos y fallará de vez en cuando.

1º: 10 puntos. **5º: 4 puntos.**
2º: 8 puntos. **6º: 3 puntos.**
3º: 6 puntos. **7º: 2 puntos.**
4º: 5 puntos. **8º: 1 punto.**

CONSEJO

Tras una salida de pista, reincorpórate con la dirección sin girar y acelerando con suavidad para no sufrir un trompo nada más pisar el asfalto.





ESTE VERANO NO TE QUEMES

COMPRA Tarifa Plana

1 ALQUILER DIARIO DE VIDEOJUEGOS o PELÍCULAS sin recargo por retrasos

3 MESES DE Tarifa Plana

POR SÓLO 99,99 EUROS





256 MB / USB DE CONEXIÓN DIRECTA / RADIO FM INTEGRADA / DISPLAY ID3 / GRABADORA DE VOZ

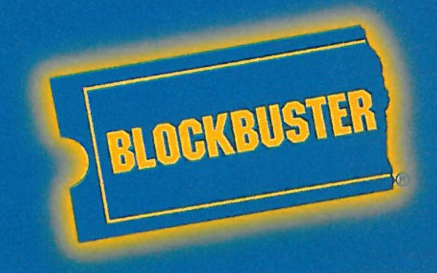
POR SÓLO 18,99 EUROS

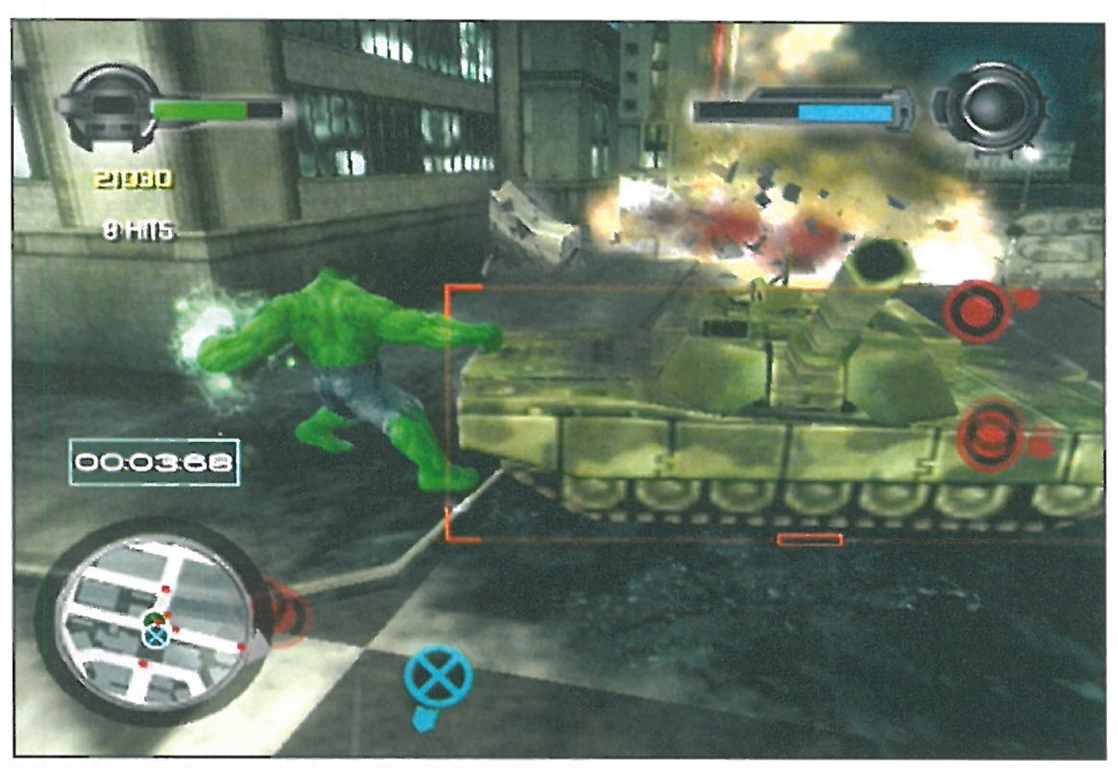
20 DÍAS DE Tarifa Plana

Promoción Tarifa Plana Plus 3 meses + MP3 válida hasta fin de existencias: 5.000 reproductores de MP3. P.V.P. de la tarjeta 3 meses (93 días) + MP3: 99,99€. Tarjeta válida para 93 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma . **Promoción Tarifa Plana Plus 20 días:** P.V.P.: 18,99€. Promoción válida has ta el 31/08/2005. La tarjeta será válida para 20 días desde su fecha de compra y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Para ambas tarjetas (3 meses y 20 días): máximo un alquiler de DVD o videojuego diario por tarjeta y socio. Los alquileres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar más de 1 alquiler, para el alquiler que se pagó en efectivo se aplicarán las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. El cliente deberá devolver por tanto el producto alquilado antes de finalizar la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquiler será necesario haber devuelto antes el anterior. Para títulos en promoción serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Los alquileres de videojuegos obtenidos a través de la tarjeta Tarifa Plana Plus no serán válidos para la acumulación de beneficios del programa Gameclub: 3 + 1 en alquiler, 1€ por cada alquiler, Prueba y compra. Promociones válidas sólo en tiendas de la península y no acumulables a otras promociones.

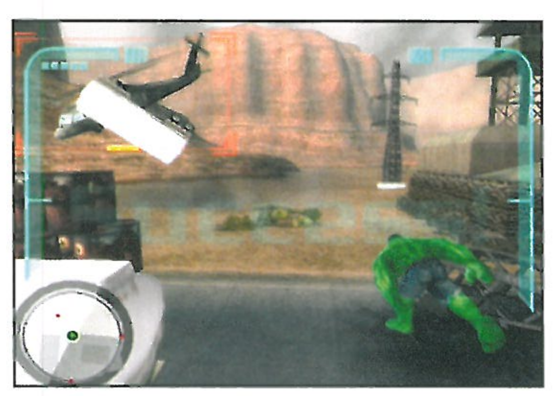


TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



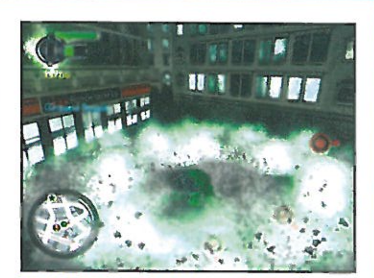


Hulk volverá a protagonizar un espectacular juego de acción donde todo podrá ser destruido de forma salvaje: coches, edificios, tanques, robots...

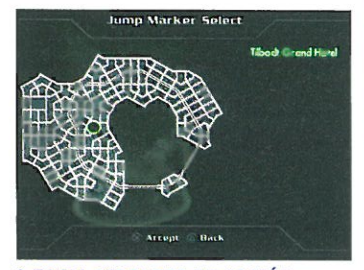




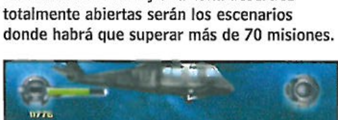
→ Así se jugará



1. HULK APLASTAR... ¡¡¡TODO!!!
La fuerza de Hulk será su principal baza en un juego donde podremos destruir prácticamente todo: edificios, coches, helicópteros...

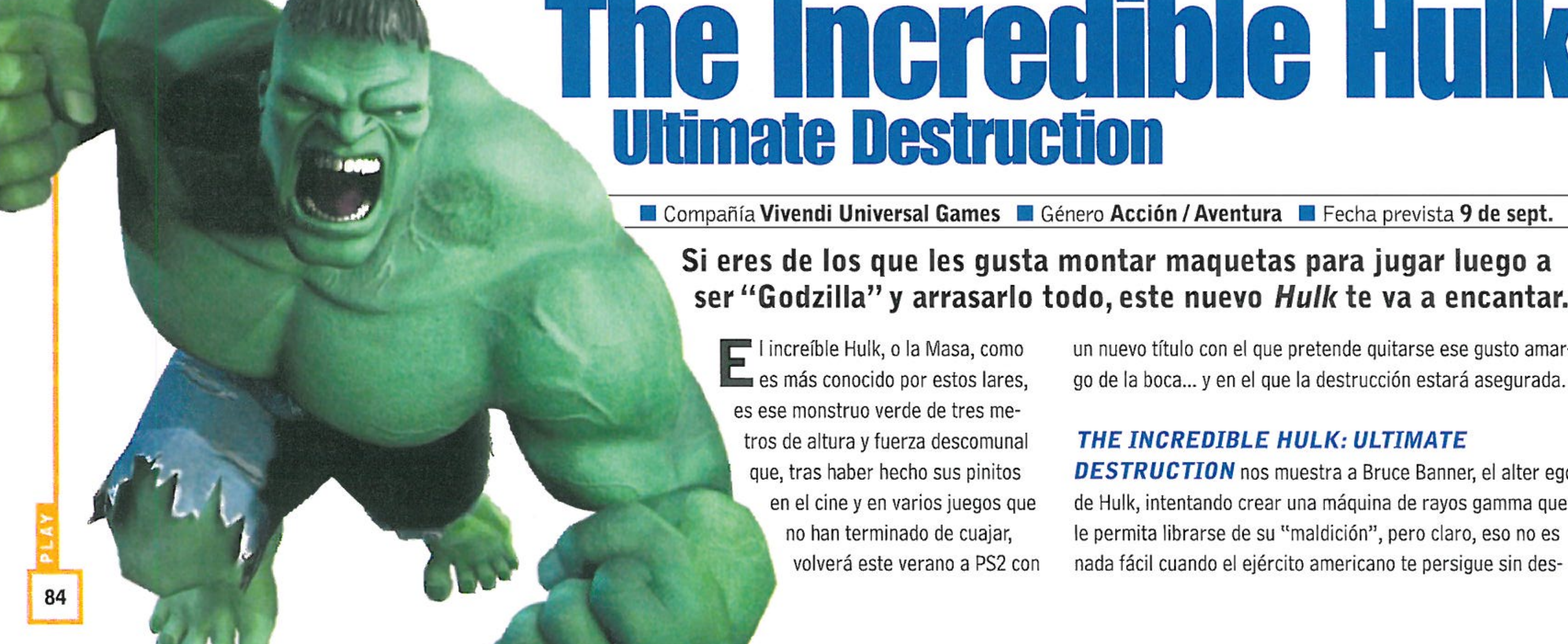


2. TOTAL LIBERTAD DE ACCIÓN
Una enorme ciudad y una zona desértica totalmente abiertas serán los escenarios donde habrá que superar más de 70 misiones.





3. DIVERSIÓN DE LO MÁS SALVAJE
Las misiones secundarias serán minijuegos, en los que, por ejemplo, jugaremos al "béisbol" usando como pelota... ¡soldados enemigos!



La furia desatada de Hulk no conoce límites

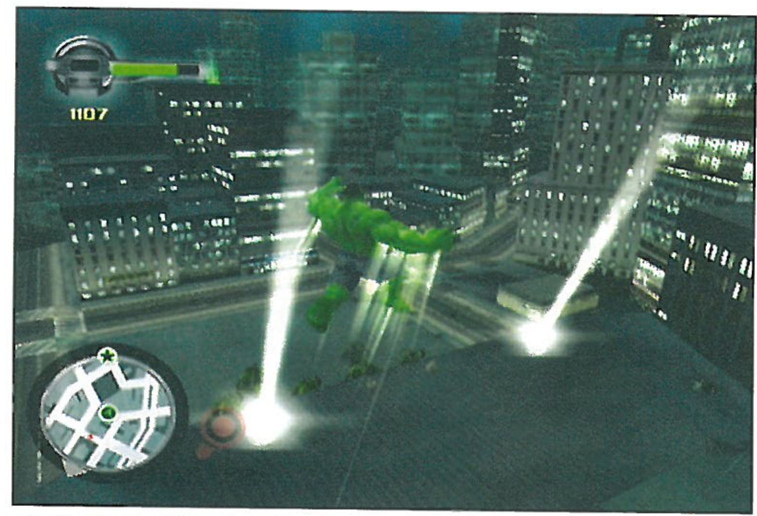
The Incredible Hulk
Ultimate Destruction

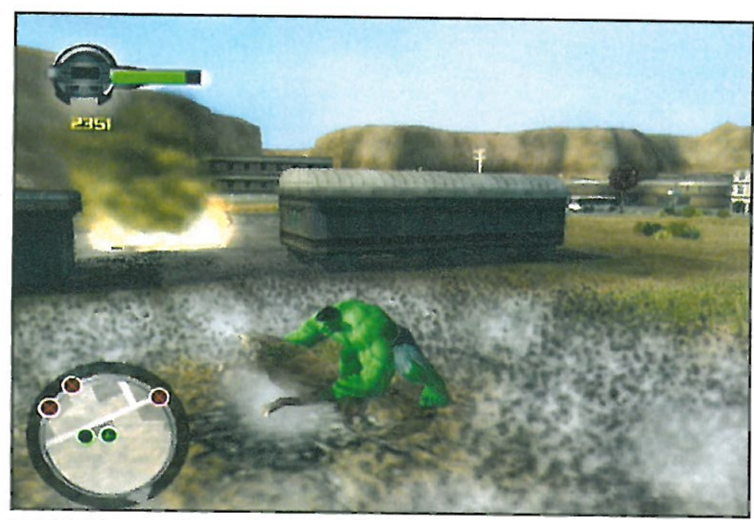
■ Compañía **Vivendi Universal Games** ■ Género **Acción / Aventura** ■ Fecha prevista **9 de sept.**

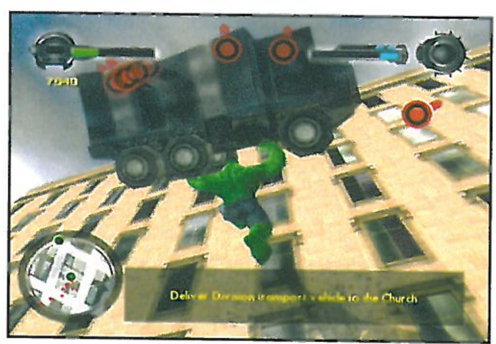
Si eres de los que les gusta montar maquetas para jugar luego a ser "Godzilla" y arrasarlo todo, este nuevo *Hulk* te va a encantar.

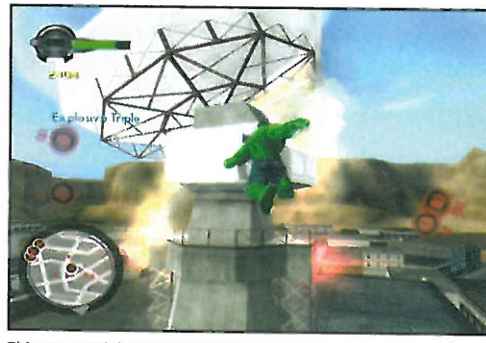
El increíble Hulk, o la Masa, como es más conocido por estos lares, es ese monstruo verde de tres metros de altura y fuerza descomunal que, tras haber hecho sus pinitos en el cine y en varios juegos que no han terminado de cuajar, volverá este verano a PS2 con un nuevo título con el que pretende quitarse ese gusto amargo de la boca... y en el que la destrucción estará asegurada.

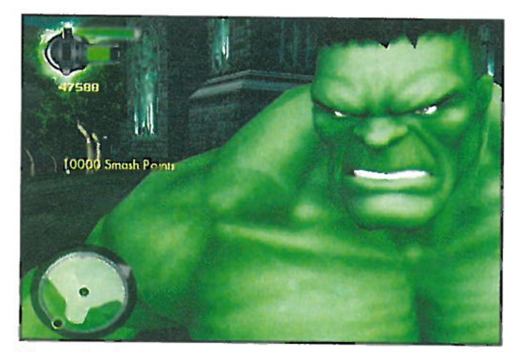
THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION nos muestra a Bruce Banner, el alter ego de Hulk, intentando crear una máquina de rayos gamma que le permita librarse de su "maldición", pero claro, eso no es nada fácil cuando el ejército americano te persigue sin des-


Para recorrer grandes distancias rápidamente, Hulk podrá dar gigantescos saltos, como en los cómics.


La destrucción que sembremos estará recreada de forma espectacular, todo con una física muy real.


Nada es imposible para Hulk: trepar o "andar" por edificios, cargar a cuestas con vehículos, lanzarlos a distancias enormes...


El juego seguirá un planteamiento por misiones y en algunas la clave será destruir, bien sea un convoy o una instalación entera.



El apartado técnico será una de las bazas del juego. Tanto el diseño de la ciudad como del propio Hulk prometen estar muy cuidados.

canso con todos sus recursos. Así, convertidos en Hulk tendremos que superar 30 misiones visitando una enorme ciudad o una vasta zona desértica, escenarios abiertos y que nos permiten absoluta libertad de movimientos y acción, pudiendo incluso cumplir objetivos secundarios cuando queramos. Los objetivos principales, muy en la línea de lo que vimos en los dos juegos de *Spider-Man* o de *GTA San Andreas* (salvando las diferencias, claro), nos permitirán avanzar en la historia como queramos e irán desde atacar un convoy militar hasta conseguir piezas concretas de la maquinaria que necesitamos o incluso enfrentarnos a algunos villanos de los cómics, como la Abominación. Y es que *Ultimate Destruction* será un juego de acción sin tregua en el que podremos hacer de todo: destruir coches o edificios, dar saltos increíbles que incluso nos permitirán "volar", trepar, coger autobuses y usarlos como escudo o fabricarnos unos "guantes" de metal con los restos de un coche, por poner tan sólo algunos ejemplos.

MÁS DE 150 MOVIMIENTOS DISTINTOS van a estar a nuestra disposición, aunque habrá que "comprarlos" con los puntos de destrucción que acumulemos por arrasarlo todo. Estos movimientos nos vendrán de perlas para deshacernos de la enorme cantidad de policías, soldados, helicópteros, tanques, soldados robots, etc, que nos atacarán sin darnos un respiro. En fin, que por fin estamos ante un juego que reflejará como ningún otro el enorme poder de Hulk.

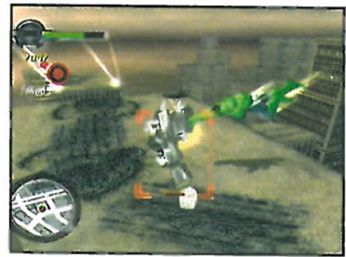
PRIMERA IMPRESIÓN E

Un juego de acción tan "brutal" puede convertirse en una de las sorpresas más agradables del verano.

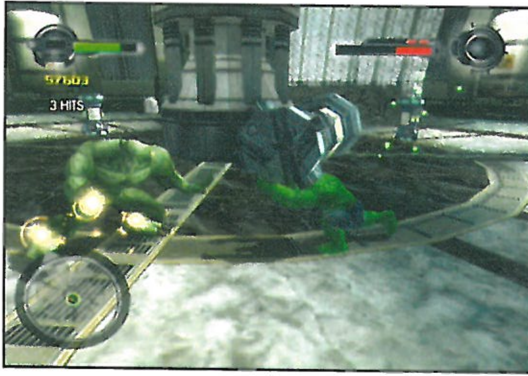
→ Destruye cuanto puedas y más...

Si en algo va a destacar este nuevo *Hulk* es en la enorme libertad que nos ofrecerá, tanto para movernos por los escenarios como para destruir hasta la última señal de tráfico. Además, contaremos con un montón de golpes para ello.

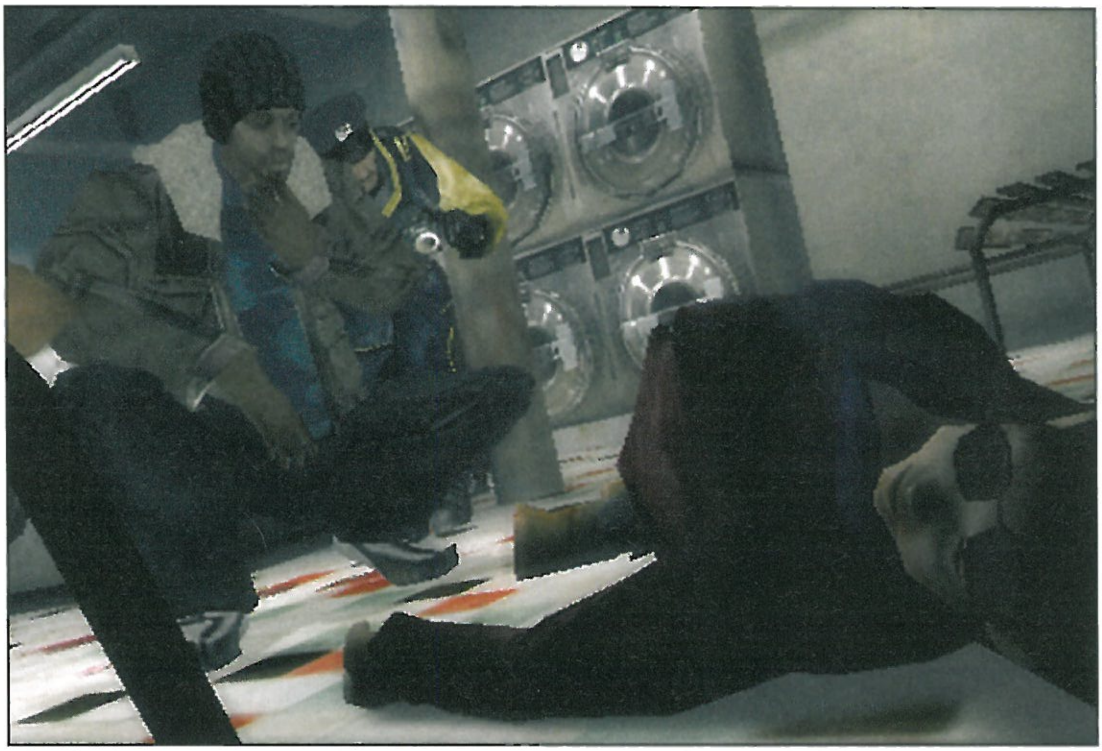

Además de movernos libremente, podremos destruir todo a nuestro alrededor.


Hulk dispondrá de una enorme variedad de golpes y movimientos para sembrar el caos.


Tanto en la ciudad como en el desierto encontraremos 30 misiones principales y 40 secundarias por realizar, representadas por estrellas.



Los enemigos que intentarán frenar a Hulk serán policías, soldados robot y hasta supervillanos de los cómics, como la Abominación.



Fahrenheit será una aventura en la que controlaremos a cuatro personajes, que nos darán cuatro puntos de vista distintos de una espeluznante historia.





→ Así se jugará



TOMA RÁPIDO TUS DECISIONES
Con el stick movemos a los personajes y tomaremos las decisiones. Algunas de ellas hay que cumplirlas dentro de un tiempo.



PARA QUE NO TE PIERDAS NADA
En algunos momentos, la pantalla se dividirá para que podamos ver lo que está pasando en el mismo momento en lugares diferentes.



MOMENTOS DE "ACCIÓN"
Tampoco faltará la acción, eso sí, en plan "Quicktime Event", es decir, pulsar un botón determinado en el momento justo.



Una "thriller" psicológico que te dejará helado

Fahrenheit

■ Compañía **Atari** ■ Género **Aventura** ■ Fecha prevista **9 de septiembre**

Una serie de misteriosos asesinatos están asolando Nueva York. Algo extraño está ocurriendo, y a nosotros nos tocará descubrirlo en esta original aventura.

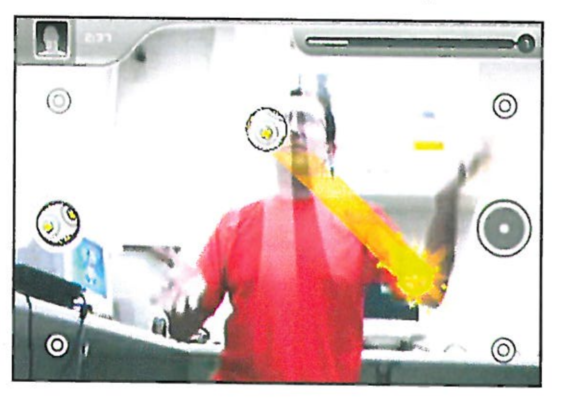
Algo raro está pasando en Nueva York. Personas "normales" asesinan a desconocidos sin motivo aparente. Y mientras, un antinatural e intenso frío se apodera de las calles... Así arranca *Fahrenheit*, una original aventura en la que manejaremos a 4 personajes alternativamente: Lucas Kane (uno de los asesinos), su hermano Markus y una pareja de policías que investiga el caso. Cuatro puntos de vista distintos para un "thriller" en el que deberemos investigar, explorar escenarios, hablar con personajes y tomar diversas decisiones, que afectarán tanto a la salud mental de los personajes como a los sucesos venideros. Y todo ello dejándonos una enorme libertad de acción, que nos dará la sensación de estar viviendo realmente la trama. Un gran apartado gráfico y una estremecedora banda sonora (firmada por el maestro Angelo Badalamenti, autor de la de "Twin Peaks", entre otras) ponen la guinda a esta sorprendente aventura.

■ PRIMERA IMPRESIÓN 

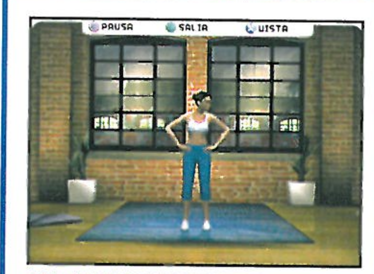
Por su atractiva trama y su original sistema de juego, podemos estar ante una de las mejores aventuras de PS2.

Este nuevo juego para EyeToy nos ayudará a mejorar nuestro estado físico con divertidos ejercicios basados en el aerobic, el kick-boxing, el Tai Chi...





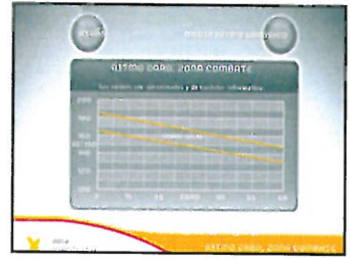
→ Así se jugará



CALENTANDO "MOTORES"
Antes de cada prueba el entrenador virtual nos propondrá diversos ejercicios de calentamiento para evitar molestos "tirones".



PARA TODOS LOS GUSTOS
En los ejercicios habrá gran variedad de propuestas. De esta manera tendremos que golpear objetos, hacer prácticas de yoga...



COMPRUEBA TUS PROGRESOS
Mediremos nuestros avances físicos, con respecto a entrenamientos anteriores, gracias a unas sencillas gráficas con nuestros datos.

Ponte en forma mientras lo pasas en grande

EyeToy Kinetic

■ Compañía **Sony** ■ Género **EyeToy/Deportivo** ■ Fecha prevista **Septiembre**

Olvídate de gastar una "pasta" en el gimnasio. Con *EyeToy Kinetic* tendrás tu propio un entrenador personal para lograr una forma física envidiable.

Los juegos para la cámara EyeToy no dejan de sorprendernos y buena prueba de ello será este original título, a medio camino entre un videojuego tradicional y una "herramienta" con la que mantenernos en forma. El objetivo del juego será mejorar nuestra forma física. Así, un entrenador virtual nos llevará por cuatro zonas (Cardio, Tonificación, Cuerpo y Mente y Combate) en las que participaremos, haciendo uso de la cámara EyeToy, en divertidos ejercicios con características propias del aerobic, el Tai Chi o el boxeo. De esta manera mejoraremos diferentes áreas de nuestro físico (respiración, relajación, reflejos...) para más tarde comprobar nuestros progresos a través de sencillas gráficas de rendimiento. Tampoco podemos olvidar que la conocida firma deportiva Nike, más concretamente su división de aerobic, ha colaborado estrechamente en la realización del juego con la intención de ofrecer la mejor experiencia deportiva posible. Promete.

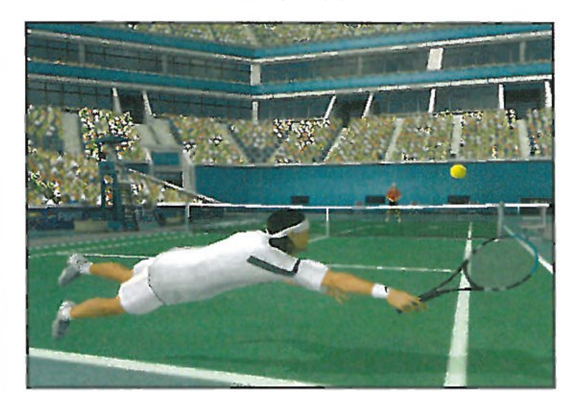
■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una original propuesta que, además de proporcionarnos un rato de lo más divertido, nos hará sudar la camiseta.



Top Spin nos traerá a 16 de los mejores tenistas actuales para disputar partidos realistas, con un apartado gráfico y una jugabilidad de alto nivel.

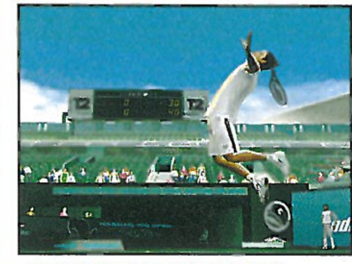




→ Así se jugará



EL MEJOR TENIS DEL PLANETA
El control será sencillo pero profundo, y las características de juego propias de cada tenista estarán fielmente representadas.



¿ES UN JUEGO O ES LA TELE?
La recreación de los tenistas y las pistas estará cuidadísima, y las animaciones serán de lo mejor que se ha visto en juegos deportivos.



PASO A PASO... HASTA LO MÁS ALTO.
En el modo Carrera elegiremos el estilo de juego de nuestro tenista, lo entrenaremos y participaremos en torneos por todo el planeta.



Top Spin

El nuevo aspirante a la corona del tenis

■ Compañía **Take 2** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **Septiembre**

PS2 está a punto de anotarse otro tanto. *Top Spin*, considerado el mejor juego de tenis para Xbox y PC, llegará a PS2 en su versión más completa.

Tras disfrutar de *Virtua Tennis* y *Smash Court Tennis,* a los jugadores de PS2 sólo nos faltaba *Top Spin* para tener los mejores simuladores de este deporte. Nuestra versión del juego ya está casi lista, e incluirá a 16 de los mejores tenistas actuales, 8 chicos y 8 chicas entre los que estarán Federer, Sharapova, Venus Williams o Carlos Moya. El sencillo control nos permitirá disfrutar desde el primer partido, pero sólo con práctica descubriremos sus muchas posibilidades, similares a las de un partido auténtico. Un realismo en el que se profundizará con nuevas animaciones exclusivas de PS2, las mejores jamás vistas en un juego de este deporte, y un apartado gráfico de auténtico lujo.

Top Spin tampoco se quedará corto en modos de juego: en el modo Carrera crearemos un tenista a nuestro gusto (y hasta podremos ponerle nuestro rostro si disponemos de una cámara EyeToy), con el objetivo de hacerle subir a lo más alto del escalafón tenístico mundial. Y *Top Spin* será el primer juego de tenis de PS2 que ofrecerá partidos Online, que puntuarán para un ranking internacional. Un aliciente más del que pretende convertirse el mejor juego de tenis de PS2.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Calidad técnica, control impecable, partidos Online... Se acerca un nuevo "crack" de los juegos deportivos.

Una estética urbana y vanguardista arropará una aventura muy variada. Trane, el protagonista, saltará, peleará y se infiltrará. Y todo vestido a la última.





→ Así se jugará



1. ¿"GRAFFITERO" O AVENTURERO?
Trane, el prota del juego, peleará, usará habilidades de sigilo y hasta saltará y trepará como un acróbata para eludir a las autoridades.



2. ARTE EN SITUACIONES EXTREMAS
El juego nos pondrá en situaciones difíciles, como tener que realizar "graffitis" en el exterior de un vagón de metro... en marcha.



3. AUTÉNTICA CULTURA URBANA
Los "graffitis" serán de artistas reales, y algunos de ellos, como Seen o Cope 2, aparecerán en el juego y serán nuestros mentores.

Los muros de la ciudad llevarán tu firma

Marc Ecko's Getting Up

■ Compañía **Atari** ■ Género **Aventura de Acción** ■ Fecha prevista **Septiembre**

Las calles son sus museos, y su arte los "graffitis" que pintan en los muros. Son los artistas callejeros, y este juego de acción te convertirá en uno.

El diseñador de moda y creador de tendencias urbanas Marc Ecko apadrina esta original aventura de acción que reflejará con fidelidad la cultura callejera. *Getting Up* nos meterá en la piel de Trane, un joven que quiere convertirse en el mejor "graffitero" de la ciudad de New Radius. Trane actuará en la clandestinidad para alcanzar las zonas en las que deberá hacer sus pintadas: tendrá que saltar muros, trepar cañerías o andar por estrechas cornisas, y usar habilidades sigilosas como deslizarse tras sus enemigos para dejarlos K.O. Incluso ejecutará combos de patadas y puñetazos o usará objetos como bates de beisbol para pelear. Un desarrollo completísimo que vendrá acompañado de una cuidada ambientación. Además, los graffitis que pintará Trane serán diseños de más de 60 artistas reales, algunos tan legendarios como Seen, Cope2 o FUTURA. Y la banda sonora del juego estará remezclada por los "DJs" Toni Aguilar y Jota Mayúscula, un genial broche para este vanguardista título.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

La estética urbana y la mezcla de peleas, acción y saltos hacen de *Getting Up* un juego realmente prometedor.



En la nueva entrega de esta mítica saga de arcades nos encontraremos con la acción directa habitual: cientos de enemigos, explosiones, vehículos para conducir, gigantescos enemigos finales...





Acción al estilo de la "vieja escuela"

Metal Slug 4

■ Compañía **SNK Playmore** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Septiembre**

Metal Slug **regresará a finales de verano ofreciendo las habituales dosis de acción sin tregua y diversión 2D.**

En estos tiempos de juegos con deslumbrantes gráficos en 3D y complejas tramas, se echan de menos títulos más directos y sencillos, como los de antes. En este sentido, SNK Playmore sigue dedicándose a los juegos 2D casi en cuerpo y alma y tiene en su saga *Metal Slug* uno de los mejores arcades de la historia. El planteamiento, como el de anteriores entregas, no podía ser más sencillo: avanzar por escenarios eliminando a cientos de enemigos evitando sus disparos. Eso sí, el juego no nos dejará ni un segundo de respiro, ya que la acción será frenética y nos enfrentaremos a numerosos y variados enemigos y enormes jefes finales, haciendo uso de un variado arsenal. Y jugando acompañados, como siempre, será más divertido...



■ PRIMERA IMPRESIÓN B

Metal Slug 4 **traerá toda la emoción de los viejos arcades con su trepidante acción y genial jugabilidad.**

SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTE ORGANIZADOR 4 EN 1 PARA PS2*

¡GRATIS!

PVP. 35 €
¡¡GRATIS!!

Consigue 12 números de tu revista favorita + 12 suplementos + 12 miniguías por 32,30€ (10% de descuento) **y este organizador de regalo.**

*No válido para la nueva PlayStation2 (modelo pequeño)

ORGANIZADOR 4 EN 1:
- Mando DVD con receptor (incluido)
- Multitap para 4 mandos y 4 tarjetas
- Soporte vertical
- Archivador de juegos y tarjetas de memoria

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

➔ Envía cupón por FAX 902 540 111
➔ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
➔ INTERNET
www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Play2manía por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un organizador para PlayStation 2.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

Play2 manía

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD | AGENCIA | DC | Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○**VISA** ○**MASTER CARD** ○**4B** ○**EUROCARD** ○**6000**

NÚMERO **CADUCIDAD** /

Nombre/ Apellidos.................... Fecha de Nacimiento.................... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.................... Provincia ....

E-Mail: ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- **Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.**
- **De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A. Para modificar tus datos escribe a Axel Springer España, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid**
- **No se aceptan suscripciones fuera de España.**
- **Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.**

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Onimusha 3.*
Guías: *El Prisionero de Azkaban, Euro 2004 y Obscure.*
Comparativa: Los mejores espías.
Suplemento: Guía de compras.



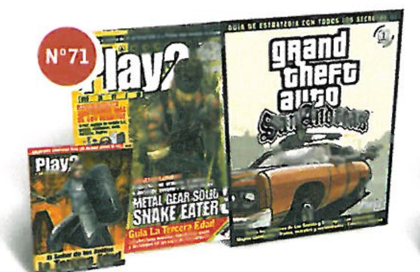
Guía coleccionable: *Driv3r*
Guía: *Spider-Man 2.*
Comparativa: Guerras Históricas.
Suplemento: Superfichas de trucos.



Guía coleccionable: *Splinter Cell Pandora Tomorrow*
Guías: *Van Helsing y Syphon Filter Omega Strain.*
Comparativa: *Resident Evil Outbreak vs. Silent Hill 4.*
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Silent Hill 4 The Room*
Guías: *Resident Evil Outbreak y Formula One 2004.*
Suplemento: Los Bombazos de esta Navidad.
Regalo: *Vídeo CD* con los mejores juegos de Navidad.



Guía coleccionable: *ESDLA La Tercera Edad*
Guía: *Resident Evil Outbreak (2ª parte)*
Comparativa: Juegos de Rol.
Suplemento: *GTA San Andreas (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *POP: El Alma del Guerrero*
Guías: *RE Outbreak (3ª y última parte) y PES 4*
Comparativa: Acción en Primera Persona.
Suplemento: *GTA San Andreas (2ª y última parte).*



Guía coleccionable: *Ratchet & Clank 3*
Guías: *NFS Underground 2 y Mortal Kombat Deception*
Comparativa: Plataformas.
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Killzone*
Guía: *Call of Duty Finest Hour*
Comparativa: Simuladores de velocidad.
Suplemento: Más de 50 juegos Platinum comentados.



Guía coleccionable: *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*
Guías: *Dragon Ball Z Budokai 3 y Shadow of Rome*
Comparativa: *Metal Gear Solid 3 vs. Splinter Cell 3*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *Devil May Cry 3*
Guía: *Leisure Suit Larry Magna Cum Laude*
Comparativa: *Todos los juegos de EyeToy*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (2ª entrega).*



Guía coleccionable: *Splinter Cell Chaos Theory*
Guía: *TimeSplitters: Futuro Perfecto*
Comparativa: *Juegos de Tuning*
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Moto GP 4*
Guía: *Star Wars Episodio III*
Comparativa: *Acción Online*
Suplemento: Los videojuegos del futuro (Especial E3

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Play2Manía Guías Platinum**!





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias



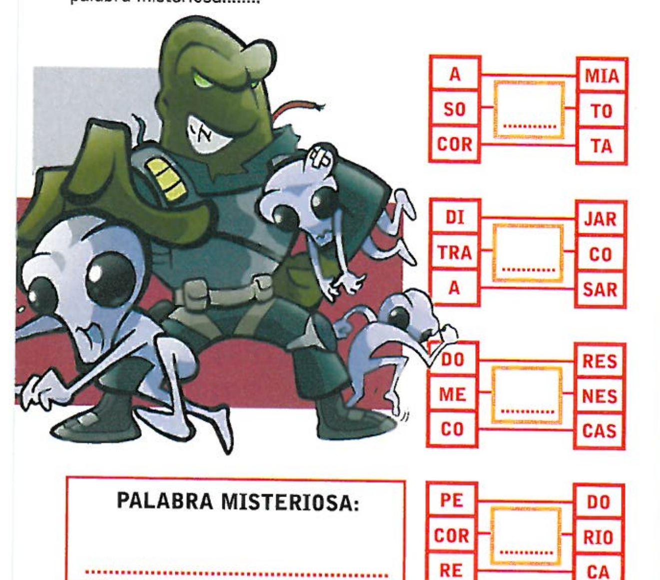
¡Sorteamos 10 juegos Area 51 para PS2!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play79 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *AREA 51* para PS2 que Virgin Play y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

BUSCA-SILABAS

ADÉNTRATE EN LOS CONFINES DEL UNIVERSO, Y ENCUENTRA EL NOMBRE DE UN FAMOSO TÉRMINO ASTROLÓGICO. Para ello escribe la sílaba central adecuada para formar una palabra con sentido. Con las sílabas añadidas, y después de ordenarlas, podrás leer nuestra palabra misteriosa........



PALABRA MISTERIOSA:

....

HUMOR

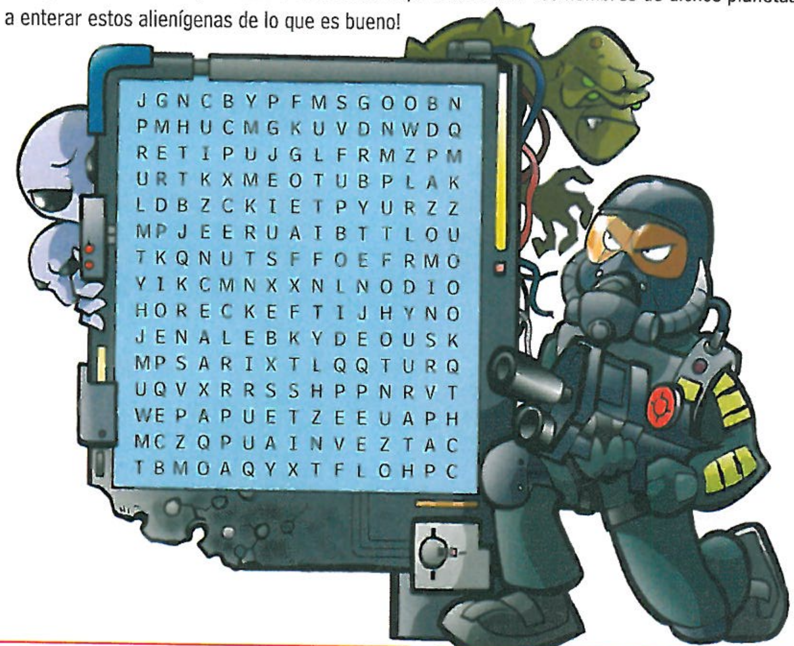






SOPA PLANETARIA

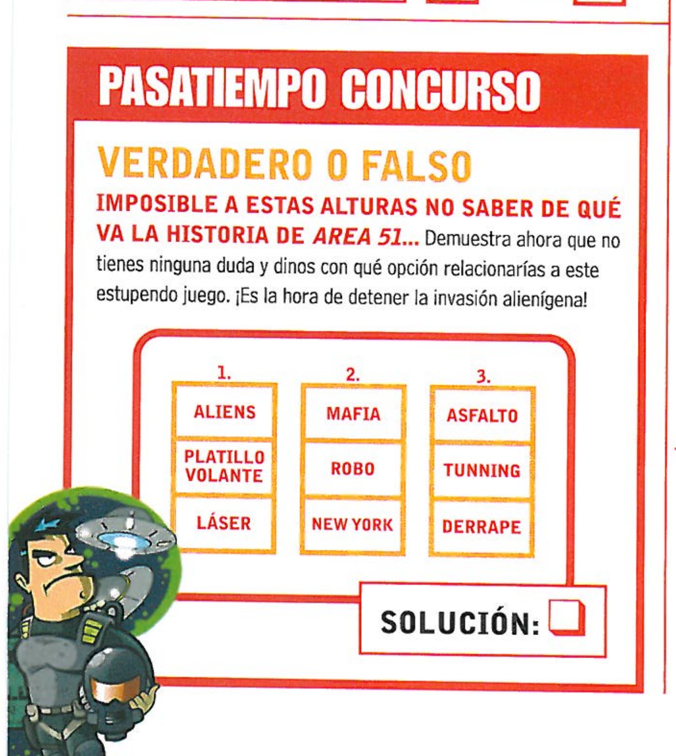
LA CONSPIRACIÓN ALIENÍGENA ESTÁ SERVIDA Y TÚ ESTÁS METIDO EN MEDIO... Aunque la Tierra ha sido la elegida para comenzar con la invasión planetaria, no sería extraño que los Aliens ya se hubieran fijado en los nueve planetas de nuestro Sistema Solar. Mientras tanto, ármate de valor y descubre en nuestra sopa interestelar los nombres de dichos planetas. ¡Se van a enterar estos alienígenas de lo que es bueno!



PASATIEMPO CONCURSO

VERDADERO O FALSO

IMPOSIBLE A ESTAS ALTURAS NO SABER DE QUÉ VA LA HISTORIA DE *AREA 51*... Demuestra ahora que no tienes ninguna duda y dinos con qué opción relacionarías a este estupendo juego. ¡Es la hora de detener la invasión alienígena!



1.	2.	3.
ALIENS	MAFIA	ASFALTO
PLATILLO VOLANTE	ROBO	TUNNING
LÁSER	NEW YORK	DERRAPE

SOLUCIÓN: ☐

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 79 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play79 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de julio al 16 de agosto de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 15 DE AGOSTO

COMPARATIVA
→ TERROR
Resident Evil Outbreak File II, Cold Fear, Kuon, Project Zero II...

REPORTAJE
→ EL PADRINO
La mafia italiana visitará tu PS2 en noviembre, en una prometedora aventura... Te lo contamos todo.

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ MEDAL OF HONOR
Si quieres "sobrevivir" en el frente europeo, sigue nuestra guía paso a paso.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes sorpresas y contenidos...



NOVEDAD
→ FIFA 2006
Analizamos a fondo las novedades de la nueva edición del simulador de fútbol más completo.

→ NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de los juegos que arrasarán en verano, como *Resident Evil Outbreak File 2, Rainbow Six Lockdown, Charlie y la Fábrica de Chocolate, Killer 7, Worms 4 Mayhem, Hulk Ultimate Destruction...*

→ GUÍAS Y TRUCOS
Tampoco pierdas de vista nuestra completa sección de trucos y guías, en la que encontrarás las mejores "trampas" y consejos para tus juegos favoritos. Y el mes que viene, las guías completas de *Batman Begins, God Of War* y alguna que otra sorpresa...

→ PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, pistolas, equipos de sonido 5.1, multitaps, kits de limpieza de discos, bolsas de viaje... analizamos las novedades en periféricos y complementos para PS2.

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2, como: *Burnout Revenge, Pro Evolution Soccer 5, Conflict Global Terror, Total Overdose, Hitman Blood Money, Ultimate Spider-Man, Beatdown...*



SUPLEMENTO GRATUITO
→ PSP MANÍA
No te pierdas el mes que viene nuestro especial con todo lo que necesitas saber sobre el lanzamiento de PSP: los primeros juegos analizados, reportajes, noticias...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Directora de Distribución: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña, C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 10/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer



VIDEOJUEGOS envía JUEGOS32 un espacio y código de tu juego al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 96 SI DUDAS > JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM
NUEVO
TOMB RAIDER
La Búsqueda de los Elementos
1566
Real Football 2005
1419
1654
NEW YORK NIGHTS
1418
Prince of Persia
1301
BUSCAJUEGOS ENVIA JUEGOS32 + espacio+ CATEGORÍA deseada al 7494
1836 SOPORIS
1180 TRIVIAL PURSUIT MOBILE EDITION
1563 SOLITAIRE
1565 PAMELA ANDERSON
1410 TRAGACOCOS
1323 BLOCKS 2
1015 SIBERIAN STRIKE
1183 ADIDAS ALL STAR FOOTBALL
1562 PORT ROYALE 2
1418 NEW YORK NIGHTS
1267 DIAMOND GIOVANNI
1860 EL REINO DE LOS CIELOS
1321 ASPHALT URBAN GT
1651 ACB
1090 REAL FOOTBALL 2004
1272 BLOCKS
1281 PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO
FOTO FONDOS
para descargar envía WAP54 un espacio y el código de tu foto fondo al 7494
o llama al 806 41 69 90
NUEVOS
43131 45098 42745 42752 42780 43113 43114
¿Qué pasa neeeeng!
¿cómo quieres al Neng?
código formato
43129 animado
43130 en foto
TOP
37132 39252 41084 42655 36083 36155 35427 36215 36256 36264
36326 36329 36455 36525 36981 42705 39255 39728 42743
QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
envía blanco al 5477
HTTP://WAP.MOVILMUNDO.COM
CONFIG1 AL 7808
SUPER HEROES MARVEL
45116 45117 45124 45125 45126 45127 45130 45134 45136
45138 45139 45187 45192 45193 45191 45196 45200 45160
MARVEL, Marvel Heroes and all related characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission. Copyright 2005 Marvel Characters Inc. All Rights Reserved. www.marvel.com. Licensed by Marvel Characters, Inc.
POLITONOS
envía TONOS49 (espacio) código polifónico al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 90 MUCHOS MÁS EN WWW.MOVILMUNDO.COM
si quieres otro polifónico que no ves aquí envía TONOS49 más un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7494
TOP 20
84064 Darth Vader M imperial
84937 Kill Bill - Silbido
83731 metal Gear Solid 2
83754 Kingdom Hearts
83738 Metal Gear Solid
83658 Star Wars
83737 Dragon Ball Z
84446 Cara al sol
84233 La historia interminble
83739 Final Fantasy
82705 Zelda
80074 El equipo A
80044 Rocky
84759 Gladiator
85628 Culo
80336 MacGyver
80017 Mision Imposible
83708 Resident Evil
83750 Super Mario Brothers
82935 Noches de bohemia
MANGA
84295 Hikari
84329 Mazinger Z
84320 Aeris
84315 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 Opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84332 Duvet
84337 Sobakasu
84287 Ryoga
84351 Thanatos
NUEVOS
85378 El neng
85379 Lo que tu quieras soy
85380 La guerra
85381 Long time coming
85382 1m2
85415 A la hora de amor
85416 Pokito a poko
85421 Punto y aparte
85341 Incomplete
85352 Speed of sound
85414 Quiero sentir tu cuerpo
85413 Pegate
85412 Cruzando mirada
85411 Mujer
85410 guess who´s back
85409 Pa'l bailoteo
85408 La bazooka
85407 Resident Evil
85406 Para mi barrio
85405 Rompe cintura
85404 Ya no me llamas
85403 Dejate notar (Mad perreo)
85402 Sueltate
85401 Casa bichotes
85400 La hebilla
85399 Gasolina Radio dy bikes
85398 Suenan los banchis
85397 Duro
85396 Mataron un inocente
85395 Bailen
85394 Toma toma
85393 Let me love you
85346 What you´re made of
85346 Flight of Icarus
85347 Bring Your Daughter...
85348 Holy Smoke
85349 Can I Play With Madness
85350 The Evil That Men Do
85353 From Paris to Berlin
85354 Jesus of suburbia
85356 Daughters
85357 Real to me
85358 Open your eyes
VIDEOJUEGOS
83732 Mortal Kombat
83718 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83740 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83710 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83776 Final Fantasy 3
83774 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83779 Final Fantasy 3
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
top tonovoces
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! El Neng
77258 Coge el puto telefono cabron!
77158 Darth Vader - Star Wars
77281 Cogelo que es tu camello - Torrente
77256 Uuu que es eto? - nuevo gitano
77166 Doctor Maligno - Austin Powers
77437 Cogelo de una puta vez - Barragan
77253 Soy el puto movil - Movil
77650 Cerco policial - Gracioso
77483 Gallina imitando Formula 1 - Divertido
77455 Carabirubi - El Fari
77188 Arranca llevo manos libres! - Frase
77143 Descuelga cobarde - Chiquito
77251 Mensajeeeeeeeeeeee - Star Wars
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas - CYoyas
77339 Tienes un mensaje nuevoooooo - Divertido
77148 Te llama la guardia civil - Chiquito
77176 Españoles Franco ha muerto - Frase
torrente Torrente - Imitación
77123 Que alguien me coja! - Frase
77762 Como el luisma no se entera - Luisma (Aida)
77419 Por dios trata de cogerlo - Luis Moya
77435 Osea te cojo el telefono - Superpija
77287 Coge el telefono que esta sonando - PantojaPR
77386 Que poderio tengo en el coño - Ca Mairena
77116 R2D2 - Star Wars
risa Carcajada - Hombre riendo
risita Cuñaaaaao - El Risitas
77178 Cuñaaaaao - El risitas
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos - Barragan
77211 Es tu jefe no lo cojas - Frase
77196 Tienes un mensaje nuevo - Frase
77182 Que soy el telefono cogerme! - Divertido
77450 Coge el telefonoooo - Pedro Reyes
pocholo Pocholo - Imitación
77203 Nos hacemos unas pajillas - Torrente
77151 Soy yo el movil - Pedro Reyes
boris Boris - Imitación
77257 Manolo cabeza webo - Manolo cabeza webo
77407 Descuelga el telefono cuñaaoooo - Risitas
77420 Trata de arrancarlo Carlos - Luis Moya
77472 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77479 Risa bebe - Divertido
77424 Si sueno pues me coges... - Movil
77251 Arrás aprieta tecla 1 arrás - Luis Moya
77639 Ir para nada es tonteria.. - Cruz y raya
77232 Pedos y eruptos - Divertido
SONI BROMAS MP3
ENVÍA POL74 + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808
O LLAMA AL 806 41 69 90
77252 Septimo de caballeria - Toque de corneta
77446 Son tus amigos pa joderte - Barragan
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas - Luisma
77223 Grito de Tarzan - Tarzan
77128 Vaa tia vaa - Shin Chan
papuchi Papuchi - Imitación
77636 Es increible que te suene el móvil - David Bisbal
77481 Coge ya el movil! - Paleto
77484 Aqui llega torrente - Torrente
77452 Po favó coge el telefono - Pedro Reyes
77642 El telefono es mi tesoro - Gollum
77269 Chinita ven aqui - Torrente
77263 Pajaro loco - Risa
77236 Te llama una tia cojonudisisima - Papuchi
77764 Soy Palomino te digo Xiu xiu - Palomino
77460 Hola, hay alguien? - Frase
aznar Aznar - Imitación
77299 Cogelo Jesus que es tu cuñaaao - El cuñao
77454 Estan llamando a nuestro móvil - Marines
77785 Te estas haciendo una manollla? - Barragan
77896 Coge el telefono que me llevan preso - El gitano
77409 Descuelga el telefono maricon - Juanma
77199 Pescao es mu rico - Torrente
77888 El Barcelona vuelve a ser campeón - Butanito
TONOVOCES TU MOVIL HABLARÁ CUANDO TE LLAMEN
SONIDOS MP3
SONIDOS REALES
77005 Sonido THX
77000 20th Century Fox
77117 Musica del No-do
77105 Toque militar
77224 El bueno, el malo y el feo
77063 Burro
77227 Gallo
77151 Estoy a punto de correrme
77068 Chimpance excitado
77058 Pedo
77064 Caballo relinchando
77038 Pistola 9 mm
77114 Vacas
77151 Imitando sonido movil
77047 Sirena de barco
77052 Erupto bruto
77091 Risa de Thriller
77098 Perro gruñiendo y ladrando
cristal Cristal que se rompe
77074 Gallo cacareando
77006 Gemidos
77118 Tirando de la cadena del vater
77016 Codigo morse
77075 Gallo
77093 Lobo
77062 Buho
radio Tuning radio
77078 Gato maullando
77010 Gemidos 2
77036 Tormenta
www.movilmundo.com
todo lo que buscas para tu movil
Atención al cliente (lu-ju) 902 01 01 27
TONOS PERSONALIZADOS CON TU NOMBRE
AMPARO... TE ESTÁN LLAMANDO... AMPARO... VEN A COGERLO...
TU RING
¿te están llamando por tu nombre?
ENVIA TU15 + ESPACIO + LETRA Y NOMBRE AL 7494
EJ: TU15 LETRAAMPARO AL 7494
2223
Motos – 2607
Carreras – 2114
Bebés – 2225
Exótico – 2117
Osos – 2122
Duende travieso – 2120
Bruja – 2116
Flores – 2594
Helados – 2125
GalaxiA – 2121
Perros – 2113
Gatos – 2254
Delfines – 2131
MENUS PARA MOVILES
PARA QUE TENGAS A LA VISTA LO QUE + TE GUSTA
¡¡¡PERSONALIZA TU MÓVIL!!
ENVIA TEMA91 + ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL 7494
(ej. tema91 2223 si quieres llenar tu móvil de coches de alucine")
MESSENGER PARA MOVILES
ENVIA JAVA59 + ESPACIO + 2269 AL 7808
¡¡¡descárgártelo y chatea! donde quieras!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS!!! ¡¡¡EN TU MÓVIL!!!
TODOS LOS EMOTICONOS!!!

MEDAL OF HONOR
EUROPEAN ASSAULT™

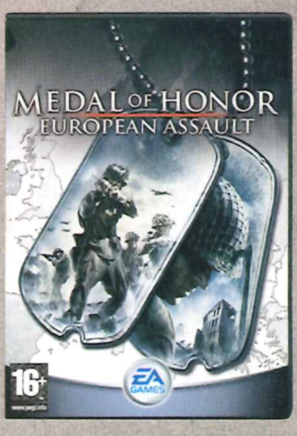
YO ESTUVE ALLÍ.

La batalla por Estalingrado 19 de agosto de 1942

LA MÁQUINA DE GUERRA ENEMIGA ARRASA UNA DEVASTADA EUROPA.

Cálzate las botas del teniente Wiliam Holt, agente especial de la recién creada Oficina de Servicios Estratégicos, la unidad de operaciones especiales de las fuerzas norteamericanas. Tu misión será destapar la amenaza enemiga de destrucción atómica. Te llevará a marchar sobre los muelles del puerto francés de Saint Nazaire, a destruir una base secreta de armamento en el norte de África, a unirte al bando aliado ruso para defender Estalingrado y a luchar en la última batalla clave de la Segunda Guerra Mundial: la Batalla de las Ardenas.

El destino de cada batalla, cada ciudad, cada país y en definitiva el destino del mundo entero depende de ti. Suelta toda tu adrenalina para orientarte entre los campos de batalla y pon a prueba tu valor bajo el fuego cruzado enemigo. Asume el control del combate mientras lideras tu propio escuadrón y descubre lo que se siente siendo un simple soldado raso realizando hechos extraordinarios.



www.moh.com.es

TÚ NO JUEGAS. TE ALISTAS.



Challenge Everything™





